

NEU!
JETZT MIT DVD

DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME **IN EINEM HEFT!**

PC

PS2

XBOX

CUBE

MOBIL

NEU!
JETZT MIT DVD

VIDEO

AUGUST 2005

GAMES AKTUELL

2,90
EURO
mit DVD

NEU!
JETZT MIT DVD

**18 SPIELE
AUF DVD**

* 2 PC-Vollversionen + 1 Quiz + 15 PC-Minispiele zum Testen

2 VOLLVERSIONEN



**RALLY CHAMPIONSHIP
XTREME** Rally-Racer mit
Top-Grafik

VEGAS TYCOON

NEU! QUIZ-SPIEL**

15 MINISPIELE ZUM TESTEN

ACTION, PUZZLE, STRATEGIE, GESCHICKLICHKEIT



VIDEOS**

40 Minuten Trailer & Specials

QUAKE 4, ZELDA, PGR 3,
GTA: SAN ANDREAS (PC),
BATTLEFIELD 2,
KRIEG DER WELTEN u.v.m.

DEMOS

PC-Hits spielbar auf DVD

BATTLEFIELD 2, JUICED,
THE BARD'S TALE,
PSYCHONAUTS

AUSSERDEM:

PATCHES, TREIBER & MODS

** Videos und Quiz-Game spielbar auf PC,
PlayStation2, Xbox (mit DVD-Kit), DVD-Player



Österreich ... 3,20 €
Belgien ... 3,20 €
Luxemburg ... 3,20 €
Spanien ... 3,50 €
Schweiz ... sFr 5,80

Unreal TOURNAMENT 2007

Exklusiv-Story! Grandiose Shooter-Sensation
mit revolutionärer Grafik. Für PC, PS3 & Xbox 360

**SO FUNKTIONIEREN
PS3 & XBOX 360**

Wir durchleuchten **die Technik** der Wunderkonsolen



SPECIAL

GRAN TURISMO 5

So genial sieht der PS3-Renner aus!

QUAKE WARS

Packende Multiplayer-Gefechte

BLACK & WHITE 2

Gut oder böse? Spielen Sie Gott



TESTS

BATTLEFIELD 2

Endlich fertig: Die perfekte PC-Schlacht

GTA: SAN ANDREAS

Stark: PC- und Xbox-Version im Test

BATMAN BEGINS

Ein Held schleicht auf allen Konsolen



**ALLE
CHEATS!**

TIPPS & TRICKS

GTA: SAN ANDREAS

Cheats total: Babes, Banden, Bargeld

BATTLEFIELD 2

Survival-Strategien und Insider-Tipps

STAR WARS: EPISODE III

Alle Geheimnisse der Jedi-Action

Der Dell™

XPS

Folgen Sie Ihrem Instinkt



Dell™ empfiehlt Microsoft®
Windows® XP Professional

Dimension™ XPS Gen5

XPS

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 650 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/Min, RAID 0
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCIe ATI® Radeon® X850XT Platinum Edition, DVI/AGA & TV-Out
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Dual-Layer (+/-) DVD-Brenner & 9-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Dell™ Multimedia Tastatur und optische Maus, 7x USB 2.0
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)

Statt Nur **2.049 €** inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand. **200 €** Inkl. Rabatt*

Finanzierung ab 65,56 €*

E-Value™: PPDE5-D07XPE

Upgrades

- Servicepaket STANDARD inkl. 3 Jahre Vor-Ort Service + 220 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM*) + 231 €
- 16x Dual-Layer +/- DVD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk + 35 €

Der Dell™ XPS und der Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie sorgen für atemberaubende Power und Kontrolle für Ihr Gaming.

Steigen Sie ein in eine neue Dimension* atemberaubender Spielwelten, mit dem fantastischen Dell™ XPS System. Legen Sie todesmutige Stunts hin und radieren Sie Ihre Gegner restlos aus. Sie können die Welt erobern. Der XPS wird Sie am Kragen packen und den unbesiegbaren Superhelden in Ihnen wecken.

Die traumhafte Grafik, der kristallklare Sound und leistungsstarke 1024MB Dual Channel DDR2 RAM sorgen dafür, dass Sie die Power, die Action und das Schwindelgefühl auskosten können wie nie zuvor. Das Herz des Systems ist der aktuelle Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie, und der neue Look signalisiert unmissverständlich, dass es hier um optimale Leistung, Kühlung und Erweiterungsfähigkeit geht.

Der XPS ist für echte Spielefreaks entwickelt worden, die sich von nichts stoppen lassen, um zu gewinnen. Er ist die einzige Waffe, auf die Sie nicht verzichten können.

Support rund um die Uhr

Sie brauchen Hilfe? Aktivieren Sie einfach Verstärkung. Mit einem exklusiven Zugang zum Dell™ XPS Support-Team bekommen Sie die Unterstützung, die Sie brauchen - rund um die Uhr.

Aber den XPS gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie jetzt bei Dell™ an oder besuchen Sie uns direkt unter www.dell.de!



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800/5 33 55 60 37** Geschäftskunden **0800/5 33 55 40 60** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47, 0,15 €/Min., www.dell.at Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL



Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzastr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 26.07.05. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundenkarten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Dell, das Dell Logo und Dimension sind Marken der Dell Inc. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. *Angebot limitiert auf ausgewählte Dell Systeme, max. 5 Systeme pro Kunde und gültig bis 26.07.05. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. *Ein Angebot der CC-Bank AG, unserer Partnerbank, Münchengladbach. Bonität vorausgesetzt. Effektiver Zinssatz nur 9,9 %. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. *Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). Dell GmbH, Monzastrasse 4, D-63225 Langen. ©2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Chaos Theory, Sam Fisher, Ubisoft, und die Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

VIDEO GAMES AKTUELL



VOLLVERSION 1 RALLY CHAMPIONSHIP XTREME

VOLLVERSION 2

VEGAS TYCOON



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSIONEN

- Rally Championship Xtreme
- Vegas Tycoon

MINISPIELE

- Air Strike 3D
- Big Money
- Break Quest
- Fruit Lockers
- Manna Muncher
- Reaktor
- Slingo
- Atomica
- Break'n
- Crimsonland
- Mahjongg Mystery
- Pizza Frenzy
- Shape Shifter
- Super Bounce Out
- Super Pop & Drop

PC-DEMOS

- Battlefield 2
- Psychonauts
- Juiced
- The Bard's Tale

PATCHES

- Doom 3 Patch 1.3
- Empire Earth 2 V1.1
- Pariah Patch 1.02
- Psychonauts Patch 1.02
- Sacred Underworld Patch 2.0.2.2
- Silent Hunter 2 Patch 1.1
- Splinter Cell 3 Patch 1.02 auf 1.03
- Stronghold 2 Patch 1.1 auf 1.2
- Earth 2160 Gold Upgrade V1.2

MODS

- Doom 3 SDK 1.3 Mod
- GTA Mod
- GTR King of Ovals Mod

TRIEBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Ati Catalyst 5.6
- DirectX 9.0c
- DOS Box 0.63
- HyperSnap-DX
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Uniflash 1.40
- Windows Media Player 8/9 (98/ME) & 10 (XP)
- WinZip 9.0
- Antivir Personal Edition
- Ati Tool 0.24
- DivX 5.2.1
- Fraps 2.55
- Nvidia Nforce 71.89
- PowerStrip 3.60
- Unicore BIOS Agent 3.4.2

SCREENSHOT-GALERIEN

- Call of Duty 2
- Earth 2160
- Civilization 4
- Prey

VIDEO-BEREICH

DVD-SPIEL

- VGA-Quizshow

SPECIAL-VIDEOS

- E3-Messerudgang
- GTA: San Andreas PC/Xbox
- Killer 7
- Singles 2

SPIELETRAILER

- EA Compilation
- Formel 1 Next-Gen
- Prince of Persia: Kindred Blades
- Project Gotham Racing 3
- Quake 4
- Starcraft: Ghost
- The Elder Scrolls: Oblivion
- The Legend of Zelda: Twilight Princess
- The Matrix: Path of Neo

FILMTRAILER

- Fantastic Four
- Krieg der Welten
- Sin City

VOLLVERSIONEN PC DVD-ROM

Unsere Vollversionen schicken Sie wahlweise auf staubige Wüstenstrecken oder in die Glücksspiel-Metropole Las Vegas – als Strippenzieher, ausgestattet mit ganz dicker Brieftasche.

VOLLVERSION 1

RALLY CHAMPIONSHIP XTREME

HANDBUCH

Die Handbücher zu unseren Vollversionen "Rally Championship Xtreme" und "Vegas Tycoon" liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um ein Handbuch zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite des DVD-ROM-Bereichs auf das Register "Spiele". Wählen Sie dann die gewünschte Vollversion aus und klicken Sie rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

Zum Lesen eines PDF-Handbuchs benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht auf dem Rechner haben, können Sie es von der Heft-DVD installieren. Sie finden die neueste Version, "Adobe Acrobat 7.0", auf der Heft-DVD unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools". Durch einen Klick auf den Button "Anwendung installieren" übertragen Sie den Acrobat Reader auf Ihre Festplatte.

Manchmal sieht man keine Handbücher, weil sie nicht installiert sind. Hier erfahren Sie, wie Sie sie installieren können.

Fahrtipps

Lesen Sie die Handbücher zu den Spielen, um herauszufinden, wie Sie das Spiel zu spielen. Sie werden Ihnen viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen. Sie werden Ihnen auch viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen.

Die "Handbuch-Funktion"

Die "Handbuch-Funktion" ist eine Funktion, die Ihnen hilft, das Spiel zu spielen. Sie werden Ihnen viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen. Sie werden Ihnen auch viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen.

Spiele und Handbücher mit der Handbuch-Funktion

Die Handbuch-Funktion ist eine Funktion, die Ihnen hilft, das Spiel zu spielen. Sie werden Ihnen viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen. Sie werden Ihnen auch viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen.

Die Handbücher zu den Spielen sind in der Regel in der Sprache, in der das Spiel gespielt wird. Wenn Sie das Spiel in einer anderen Sprache spielen, werden die Handbücher auch in dieser Sprache sein.

Spiele

Die Handbücher zu den Spielen sind in der Regel in der Sprache, in der das Spiel gespielt wird. Wenn Sie das Spiel in einer anderen Sprache spielen, werden die Handbücher auch in dieser Sprache sein.

Auf Screen Screens

Die Handbücher zu den Spielen sind in der Regel in der Sprache, in der das Spiel gespielt wird. Wenn Sie das Spiel in einer anderen Sprache spielen, werden die Handbücher auch in dieser Sprache sein.

Spiele und Handbücher mit der Handbuch-Funktion

Die Handbuch-Funktion ist eine Funktion, die Ihnen hilft, das Spiel zu spielen. Sie werden Ihnen viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen. Sie werden Ihnen auch viele Tipps und Tricks mitgeben, die Ihnen helfen, das Spiel zu gewinnen.

VOLLVERSION 2

VEGAS TYCOON



▲ **HAUPTMENÜ:** Von hier aus starten Sie die Installation der gewünschten Vollversion.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie Ihre Vollversion über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü.

DEINSTALLATION

Um "Vegas Tycoon" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie bitte den Punkt "Vegas Tycoon deinstallieren" im Startmenü. Das Spiel "Rally Championship Xtreme" löschen Sie bitte über "Systemsteuerung" → "Software" → "Programme entfernen".

▲ **ANLEITUNG:** Sämtliche Fragen zu den Vollversionen werden in den Handbüchern beantwortet.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint das Hauptauswahlmenü der DVD. Klicken Sie nun auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Wählen Sie nun Ihre gewünschte Vollversion aus und klicken Sie auf das jeweilige Bild. Rechts unten finden Sie vier Auswahlbuttons. Der "I"-Button verrät die minimalen Systemanforderungen, unter "Readme" erhalten Sie die neuesten Entwickler-Informationen. Mit einem Klick auf den vordersten der vier Buttons installieren Sie das Spiel auf Ihre Festplatte.

Für die Installation von "Rally Championship Xtreme" benötigen Sie mindestens 665 MByte freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte. Die Vollversion "Vegas Tycoon" benötigt mindestens 500 MByte. Teilt Ihnen der Setup-Assistent mit, dass Sie nicht genug Speicherplatz haben, wählen Sie bitte eine andere Partition für die Installation aus.

VIDEOS ANSCHAUEN – SO GEHT'S!

Die Videos der VGA-DVD können Sie auf jedem handelsüblichen DVD-Player, auf der PS2, auf der Xbox (mit DVD-Kit) sowie auf einem PC mit DVD-Laufwerk abspielen. Während bei DVD-Player, PS2 und Xbox die Videoshow nach dem Einlegen automatisch startet, müssen Sie auf dem PC Ihren Software-DVD-Player von Hand starten und dann den "Play"-Knopf drücken.

Besitzen Sie keinen Software-DVD-Player, können Sie von unserer Heft-DVD eine "PowerDVD"-Probeversion installieren. Klicken Sie im Hauptmenü der DVD auf das Register "Videos". Mit einem Klick auf den Button "Anwendung installieren" kopieren Sie "PowerDVD" auf Ihre Festplatte. Über den neuen Eintrag im Windows-Startmenü starten Sie "PowerDVD".

Nach dem Start von "PowerDVD" werden Sie gebeten, das Programm zu registrieren. Mit einem Klick auf den Button "Remind Me Later" überspringen Sie diesen Vorgang. Die Aufforderung einen CD-Key einzugeben, überspringen Sie durch einen Klick auf "Keep Trying". Nun noch ein Klick auf die Play-Taste von "PowerDVD" und schon können Sie unsere Videos bestaunen!

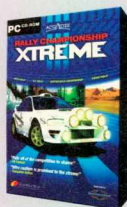
VOLLVERSIONEN

AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN:
MINISPIELE, DEMOS, VIDEOS...

VOLLVERSION 1

RALLY CHAMPIONSHIP XTREME

Rasen Sie mit 300 PS über spektakuläre Rallye-Strecken.



FEATURES

- Heiße Rallye-Action
- 25 Fahrzeuge aus fünf Klassen von Classic bis WRC
- Realistisches Schadensmodell
- Umfangreiche Tuning-Möglichkeiten
- Sechs Rallyekurse mit mehr als 20 Etappen
- Fünf Spielmodi inklusive Mehrspieler-Modus für einen bis sechs Spieler

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
 Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP
 Prozessor: mindestens Pentium 600 MHz
 Arbeitsspeicher: mindestens 128 MByte
 Festplatte: mindestens 665 MByte freier Speicher
 Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit mindestens 16 MByte Speicher
 DirectX 9.0 (auf der DVD-ROM enthalten)
 Soundkarte: DirectX-kompatibel
 DVD-ROM-Laufwerk

A SCHOTTERWEG: An der Beule hinten erkennen Sie, dass der Mitsubishi Lancer Evo VI bereits einen Crash hinter sich hat. Während die Außenansicht einen Blick auf das Schadensmodell gewährt, vermittelt die Cockpit-Perspektive pures Rallye-Feeling.

VOLLVERSION 2

VEGAS TYCOON

Ab sofort bestimmen Sie, wie in Vegas die Würfel rollen!



FEATURES

- Spannende Aufbau-Simulation
- Kampagnen-Modus mit zehn fordernden Szenarios
- Spaßiger Level-Editor
- Hunderte von Gebäuden und Objekten
- Detaillierte 3D-Umgebung
- Einfaches Controlling über zuschaltbare Filter

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
 Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP
 Prozessor: mindestens Pentium 600 MHz
 Arbeitsspeicher: mindestens 192 MByte
 Festplatte: mindestens 500 MByte freier Speicher
 Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit mindestens 16 MByte Speicher
 DirectX 9.0b (auf der DVD-ROM enthalten)
 Soundkarte: DirectX-kompatibel
 DVD-ROM-Laufwerk

A SCHOTTER HER: Ihre Glücksspiel-Metropole verschönern Sie mit Palmen, Springbrunnen, Zierbrücken und nicht zuletzt mit riesigen, hell erleuchteten Hotels. Je wohler sich die Gäste fühlen, desto heftiger klingelt bei Ihnen die Kasse.

DVD-VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF: JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER,
JEDEM PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2 UND XBOX (DVD-KIT)



SPECIAL-VIDEOS

E3 MESSERUNDGANG



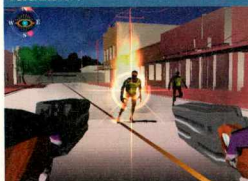
▲ **IMPRESSIONEN:** Die besten und wichtigsten Titel der E3.

GTA: SAN ANDREAS



▲ **GANGSTER:** So gut sieht die PC-Fassung des Megahits aus.

KILLER 7



▲ **SCHIZOPHREN:** Capcoms Psycho-Thriller in Bild und Ton.

SINGLES 2



▲ **SEXY:** Wir zeigen Ihnen die heißen Seiten der Kuppel-Sim.

DVD-SPIEL

VGA-Quizshow ("Extras"-Bereich)

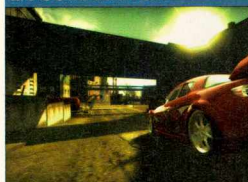


▲ **INTERAKTIVER WISSENSTEST:** Prüfen Sie Ihre Videospiel-Kenntnisse!



SPIELE-TRAILER

EA COMPILATION



▲ **KOLLEKTION:** Der Genre-King zeigt seine kommenden Titel.

QUAKE 4



▲ **BEBEN:** Das Video zu id Softwares nächstem Ego-Streich.

PRINCE OF PERSIA: KINDRED BLADES



▲ **KÖNIGLICH:** Ubisofts Prinz übt zum dritten Mal seine Rolle.

WEITERE TRAILER

- Project Gotham Racing 3
- Formel1 – Next Generation
- Starcraft: Ghost
- The Elder Scrolls: Oblivion
- The Legend of Zelda: Twilight Princess
- The Matrix: Path of Neo

FILM-TRAILER

FANTASTIC FOUR



▲ **QUARTETT:** Die legendären Comic-Helden kommen ins Kino.

KRIEG DER WELTEN



▲ **BOMBAST:** Steven Spielbergs Sci-Fi-Spektakel mit Tom Cruise.

SIN CITY



▲ **MACHO:** Bruce Willis in einem betont düsteren Thriller.

FRANK MILLERS
SIN CITY



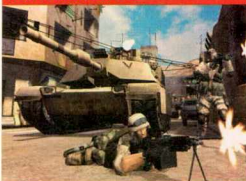
DVD-ROM-BEREICH



ABSPIELBAR AUF: JEDEM PC MIT DVD-LAUFWERK

DEMOS

BATTLEFIELD 2



▲ **ONLINE-SHOOTER:** Testen Sie den Action-Hit doch einfach selbst.

JUICED



▲ **TUNING-RASER:** Mit einer Prollkarre fahren? Bitte sehr!

PSYCHONAUTS



▲ **ADVENTURE:** Das neue Spiel vom Monkey-Island-Erfinder.

THE BARD'S TALE



▲ **ROLLENSPIEL:** Wer gerne lacht, muss diese Demo anzocken.

MINISPIELE ZUM TESTEN

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

AIR STRIKE 3D



ATOMICA



BIG MONEY



BREAKIN



CRIMSONLAND



FRUIT LOCKERS



MAHJONG MYSTERY



MANNA MUNCHER



WEITERE SPIELE

- Pizza Frenzy
- Reaktor
- Shape Shifter
- Slingo
- Super Bounce Out
- Super Pop & Drop



SCREENSHOT-GALERIEN

CALL OF DUTY 2



CIVILIZATION 4



EARTH 2160



PREY



PATCHES

- Doom 3 Patch 1.3
- Earth 2160 Gold Upgrade V1.2
- Empire Earth 2 V1.1
- Pariah Patch 1.02
- Psychonauts Patch 1.02
- Sacred Underworld Patch 2.0.2.2
- Silent Hunter 2 Patch 1.1
- Splinter Cell 3 Patch 1.02 auf 1.03
- Stronghold 2 Patch 1.1 auf 1.2

MODS

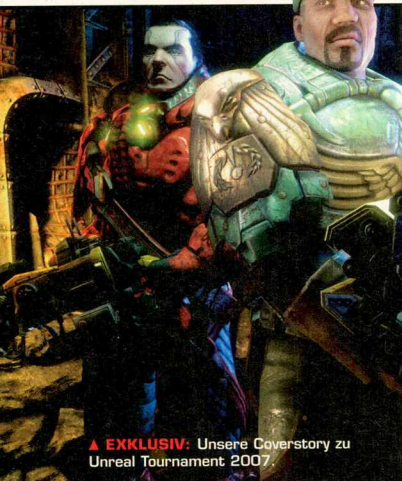
- Doom 3 SDK 1.3
- GTA: San Andreas
- GTR King of Ovals

TREIBER & TOOLS

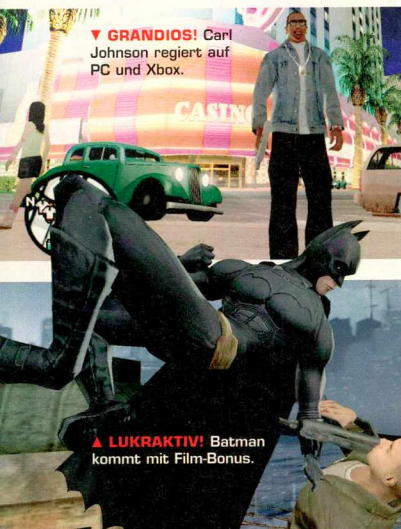
- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- Ati Catalyst 5.6
- Ati Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- DivX 5.2.1
- DOS Box 0.63
- Fraps 2.55
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 71.89
- Power DVD 6.0 Trial
- PowerStrip 3.60
- RivaTuner 2.0
- Unicore BIOS Agent 3.4.2
- Uniflash 1.40
- Windows Media Player Version 9 & 9 (98/ME) & 10
- WinZip 9.0

TITELTHEMA

UNREAL TOURNAMENT



▲ **EXKLUSIV:** Unsere Coverstory zu Unreal Tournament 2007.



▼ **GRANDIOS!** Carl Johnson regiert auf PC und Xbox.

▲ **LUKRATIV!** Batman kommt mit Film-Bonus.

NEU: DIE QUIZ-SHOW!

Vielen Dank, liebe Leser, für Ihre zahlreichen Zuschriften und Ihr hilfreiches Feedback zu unserer Heft-DVD! Neben kritischen Stimmen von Lesern, die noch kein DVD-Laufwerk besitzen, erreichte uns fast nur Lob für unsere Premieren-Scheibe. Das freut uns sehr und spornt uns an, Ihnen auch künftig ein reichhaltiges Paket aus Spielen, Demos, Videos und mehr zu liefern – und das zu einem unschlagbar günstigen Preis, wie ich finde.

Für unsere neue Heft-DVD haben wir uns etwas Besonderes einfallen lassen: Als erstes deutsches Magazin bieten wir Ihnen ab sofort jeden Monat eine interaktive Quiz-Show, die Sie auf Ihrem PC, Ihrem DVD-Player, Ihrer PS2, Ihrer Xbox (mit DVD-Kit) – also fast überall – spielen können. Testen Sie Ihr Wissen! Wie gut kennen Sie sich mit Computer- und Videospielen aus? Ich wünsche Ihnen viel Spaß und Erfolg dabei!

Da bekanntlich das Bessere des Guten Feind ist, steht als nächstes der Heft-Inhalt auf dem Prüfstand. Im Vorfeld einer geplanten Überarbeitung würde ich mich freuen, wenn Sie uns auch hier mit Kritik und Tipps helfen würden. Wir wollen, dass die Videogames Aktuell noch mehr Ihren Wünschen entspricht.

Unser Postfach wartet auf Ihre Zuschriften: leserbriefe@gamesaktuell.de

Viel Spaß mit dem neuen Videogames-Aktuell-Spielspaß-Paket!



T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



KÄMPFE MIT DER MACHT DER VIER
14.07.05



Screenshots von der Xbox®-Version

TM

FANTASTIC



Spiele als jedes Mitglied der Fantastischen Vier
im ultimativen teambasierten Action-Adventure!

WWW.F4THEGAME.COM

PC
CD
ROM



GAME BOY ADVANCE

PlayStation 2



MARVEL



ACTIVISION

Marvel, The Fantastic Four sowie die zugehörigen Marken sind Warenzeichen von Marvel Characters, Inc. und werden mit Genehmigung verwendet. Copyright © 2005 Marvel Characters, Inc. Alle Rechte vorbehalten. www.marvel.com. Spielcode © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. „PlayStation“ und das „PS“-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Microsoft, Xbox, sowie die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

www.activision.de

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE AUGUST 2005

38 NEWS

Was tut sich in der Spielwelt?

News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 43 GameCube-News
- 38 PC-News
- 40 PS2-News
- 42 Xbox-News
- 44 Next-Gen-News

84 HANDHELD

- 84 Gizmondo
- 90 Handy-Games
- 88 Nintendo-DS-News
- 89 Nintendo-DS-Tests
- 86 PSP-News

92 HARDWARE

- 92 Hardware-News

46 SERVICE

- 50 Aktuelle Termine
- 46 Charts
- 54 Das VGA-Gewinnspiel
- 48 Most Wanted
- 46 Preisvergleich
- 46 Pressespiegel
- 80 Testübersicht
- 80 Topspiele

5 RUBRIKEN

- 8 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 95 Impressum
- 10 Inhalt
- 94 Leserbrief
- 5 VGA-Vollversionen
- 6 VGA-DVD-Inhalt

12 SPECIALS

- 33 Alan Wake
- 26 ▶ Black & White 2
- 18 ▶ Enemy Territory: Quake Wars
- 16 F.E.A.R.
- 32 Fahrenheit
- 24 Fantastic Four
- 20 ▶ Gran Turismo 5
- 22 Prey
- 29 Resident Evil 4 (dt.)
- 30 Spore
- 28 SSX: On Tour
- 12 ▶ Unreal Tournament 2007
- 34 ▶ Der große Next-Generation-Ratgeber

55 TESTS

- 55 Testeileitung
- 66 Batman Begins
- 56 ▶ Battlefield 2
- 62 Conker: Live & Reloaded
- 70 ▶ Earth 2160
- 60 Formel Eins 2005
- 58 ▶ GTA: San Andreas
- 64 Killer 7
- 72 Madagascar
- 74 Rising Kingdoms
- 76 Roland Garros 2005: Powered by Smash
- 75 Rollercoaster Tycoon 3: Soaked!
- 68 Singles 2: Wilde Zeiten
- 78 Star Wars: Battlefront (Budget)
- 74 Star Wolves
- 75 Still Life
- 76 Worms 4: Mayhem
- 77 Wrestlemania 21
- 95 Budget-Highlights

96 TIPPS & TRICKS

- 96 Inhalt
- 96 Cheats und Kurztipps
- 102 ▶ GTA: San Andreas
- 108 ▶ Battlefield 2
- 112 ▶ Star Wars: Episode III Die Rache der Sith

SPECIALS

12

UNREAL TOURNAMENT 2007

▲ FÜR KÄMPFER: Action nonstop!

16

F.E.A.R.

▲ FÜR MUTIGE: Packender Anti-terror-Shooter mit Psycho-Thrill!

18

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

▲ FÜR VERTEIDIGER: An die Front!

24

FANTASTIC FOUR

▲ FÜR FLEXIBLE: Das vielseitige Heldenquartett im Einsatz!

34

DER GROSSE NEXT GENERATION RATEGEBER

▲ FÜR ALLE: Die neuen Konsolen!



TESTS

Lange haben die "Battlefield"-Veteranen auf einen Nachfolger ihres liebsten Multiplayer-Shooters warten müssen. Jetzt endlich geht's wieder ab ins Gefecht! Erfahren Sie alles über die neuen Maps, die neuen Einheiten und den Command-Mode!



56

BATTLEFIELD 2

Das beste PS2-Spiel 2004 gibt es nun auch für PC und Xbox: Erleben Sie actionreiche, spannende und zugleich witzige Abenteuer in drei riesigen Metropolen. Wir haben für Sie die feinen Unterschiede analysiert.



58

GTA: SAN ANDREAS

SERVICE 46

VGA AKTUELLE TERMINE	
HIGHLIGHTS	NEUE GAMES

TERMINE/TOPSPIELE

▲ SEITE 50/80 Die kommenden und aktuellen Spiele-Hits im Überblick.

TIPPS 96



STAR WARS: EPISODE III - DIE RACHE DER SITH

▲ SEITE 112 Alle Geheimnisse gelüftet.

80 SPIELE IM HEFT

1944 – Winterschlacht in den Ardennen	96
Alan Wake	33
Another Code: Doppelte Erinnerung	89
Asterix & Obelix XXL 2: Mission Las Vegas	41
Batman Begins	66
Battlefield Wars	43
Battlefield 2	56
Black & White 2	26
Black & White Creatures	88
Boiling Point: Road to Hell	97
Chibi Robo	43
Conker: Live & Reloaded	62
Destroy all Humans!	96
Dragon Quest VIII	40
Earth 2160	70
Enemy Territory: Quake Wars	18
Extreme 4x4	42
F.E.A.R.	16
Fable: The Lost Chapters	39
Fahrenheit	32
Fantastic Four	24
Fifth Phantom Saga	44
Final Fight: Streetwise	40
Formel Eins 2005	60
Full Auto	44
Full Spectrum Warrior	98
Glimmerati	90
GoldenEye: Rogue Agent	89
Golf Club 3D	89
Gran Turismo 5	20
GTA: Liberty City Stories	86
GTA: San Andreas	58, 98, 102
Guild Wars	99
Heroes of the Pacific	38
Jewel Quest	90
Killer 7	64
Killzone	99
Madagascar	72
Mario Party 7	43
Metal Gear Acid 2	86
Metroid Prime Pinball	88
Need for Speed: Underground 2	89
Okami	40
Painkiller	42
Pariah	99
Pokémon XD: Gale of Darkness	43
Prey	22
Rally Championship Xtreme	5, 97
Rhapsodia	41
Real Football 2005	90
Resident Evil 4 (DE.)	29
Rising Kingdoms	74
Robotech	100
Roland Garros 2005: Powered by Smash Court Tennis	76
Serious Sam 2	38
Singles 2: Wilde Zeiten	68, 100
Snow	39
Socom: U.S. Navy Seals – Fireteam Bravo	86
Sonic Rush	88
Splinter Cell: Chaos Theory	89
Spore	30
SSX: On Tour	43
Star Wars: Battlefront (Budget)	78
Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith	90, 100, 112
Star Wars: Republic Commando	99
Star Wolves	74
Still Life	75
Taxi Driver	40
The Roots: Gates of Chaos	90
Top Spin 2	44
Touch Golf	88
True Crime: New York City	42
Unreal Tournament 2007	12
Vegas Tycoon	5, 97
Vietcong 2	38
Virtua Tennis World Tour	86
Warhammer 40.000: Dawn of War	98
Worms 4: Mayhem	76
Wrestlemania 21	75
Xbox Live Arcade	42



Unreal TOURNAMENT 2007

Auch wegen seiner phänomenalen Grafik-Engine sorgte UT 2007 auf der E3 für Furore. VGA sprach mit den Entwicklern und liefert heiße Fakten.

► **GERÜSTET:** Die hochgezogene Karosserie des flotten Scorpion-Buggys soll Sie vor den Geschossen von Sniper-Schützen bewahren.

UNREAL-FACTS

DIE FAKTEN ZUM SPIEL

- Opulente Grafik-Engine mit Streaming-Technologie
- Neuer Spielmodus: Mischung aus "UT 2004"-Modi Assault und Onslaught
- Necris-Vehikel: Unkonventionelles Design, außerirdische Technologie
- KI-Bots lassen sich über Mikrofon befehlen
- Mehr umherfliegende Trümmerteile sorgen für Authentizität





▲ **STARK:** Der ehemals so schwachbrüstige Manta ist in Unreal Tournament 2007 mit einer zusätzlichen Plasmakanone ausgerüstet. Durch die scharfen Klingen an der Vorderseite wirkt der Propeller-Gleiter noch bedrohlicher.

Welches ist das coolste Feature von "Unreal Tournament 2007"? Die neuen Fahrzeuge, der innovative Spielmodus, die Sprachsteuerung der Bots? James A. Brown, Lead Level Designer von "UT 2007", hält den Sprung auf die Unreal-Engine 3 für das herausragende Merkmal. Während unseres Interviews spart Brown nicht mit Superlativen. Er schwärmt von der "weltbesten Grafik" mit gigantischen Spezialeffekten, dazu in Echtzeit berechneten Vehikel- und Waffenschatten.

Ohne die Lobeshymnen nachsingen zu wollen: Alles was wir bisher an Bildern und bewegten Technik-Demos gesehen haben, lässt hoffen, dass Browns euphorischen Worten auch ansehnliche Taten folgen. Und was ist mit den anderen Neuerungen? Keine Bange, auch hierzu gab Epics kreativer Kopf Auskunft.

ASSAULT TRIFFT ONSLAUGHT

Der aus "UT 2004" bekannte Assault-Modus wird gestrichen – allerdings nicht ersatzlos. In die Lücke stößt eine bisher noch namenlose Spielvariante. Laut Brown eine Mischung aus den beiden Modi Assault und Onslaught. Geblieben ist das Schema: Es gibt ein attackierendes und ein verteidigendes Team, wobei die Angreifer be-

stimmte Aufgaben erfüllen müssen. Ein Ressourcen-Management sowie strategische Verteidigungspunkte sorgen für mehr taktische Vielfalt.

Im neuen Modus nutzt Entwickler Epic die Streaming-Funktion der Unreal-Engine 3. Dabei werden unablässig Daten in den Arbeitsspeicher geschaufelt. Nervige Ladezeiten entfallen somit. Das Resultat sind riesige Schlachtfelder, die sich aus mehreren Karten zusammensetzen. Fußmärsche von einer Seite der Map werden dadurch zum Marathonlauf. Schneller überwinden Sie lange Distanzen zu Lande oder zu Wasser mit Jeep oder Gleiter.

ALIEN-FUHRPARK

Laut Epics Lead-Designer stehen alle aus "UT 2004" bekannten Vehikel auch im neuen Teil bereit. "Die Optik der Fahrzeuge wird überarbeitet, ebenso die Fahrphysik." Außerdem versehen die Entwickler die Leviathans und Scorpions mit zusätzlichen Features. So ist der Buggy jetzt mit einer Art Käfig umgeben, der den Fahrer vor Sniper-Attacken schützen soll.

Der "Unreal Tournament 2007"-Fuhrpark wird deutlich aufgestockt. Neben den bereits vertrauten Militärfahrten

arbeitet Epic an einer außerirdischen Necris-Flotte. Die Necris sind ein Volk aus Meuchelmördern, das im ersten "Unreal Tournament" noch auf der Abschussliste stand. Ganz anders in Zukunft: Dann dürfen Sie sich deren fortgeschrittenerer Technologien selbst bedienen. ►



► **JAMES A. BROWN**, Lead Level Designer von UT 2007 im VGA-Interview.



INTERVIEW

„Einige der weltbesten 'Unreal'-Clans kommen aus Deutschland.“

VGA: Wie groß ist das "UT 2007"-Team und wann habt ihr mit den Entwicklungsarbeiten angefangen?

James A. Brown: Wir haben drei Teams mit jeweils 20 Mitarbeitern. Zwei Teams kümmern sich um "UT 2007", eines um die Unreal-Engine 3. Die heiße Entwicklungsphase begann vor drei Monaten.

VGA: Wird es neben dem Assault-Nachfolger noch weitere neue Modi geben?

Brown: Nein. Wir schenken allerdings den kleineren Spielvarianten wie Instagib oder Vehicle Capture the flag mehr Beachtung.

VGA: Welche Verbesserungen können wir von der neuen Grafik-Engine erwarten?

Brown: In dem Zusammenhang lediglich von "Verbesserungen" zu sprechen, wäre eine Untertreibung. Unser Shader-System ist atemberaubend und das neue Visual-Scripting eröffnet den Level-Designern unbegrenzte Möglichkeiten. Zudem nutzen wir ein deutlich realistischeres Licht- und Schattenmodell, welches uns dynamische Schatten sowie Echtzeit-Schatten von Objekten wie Figuren oder Waffen ermöglicht.

VGA: Wer glaubst du, wird den Next-Gen-Kampf gewinnen? Microsoft oder Sony?

Brown: Wenn all die künftigen Geräte die Leistungsfähigkeit moderner PCs mit dem Bedienkomfort heutiger Konsolen vereinen, wie kann man dann von einem Verlierer sprechen? Aus Entwicklersicht stelle ich fest, dass beide Systeme offenbar einfacher zu programmieren sein werden als aktuelle Konsolen. Und aus der Sicht eines Gamers wird mir ganz schwindelig bei dem Gedanken an all die fantastischen Spiele.

VGA: Gibt es etwas, das du den deutschen "Unreal"-Fans unbedingt mal sagen möchtest?

Brown: Wir können unseren deutschen Fans nicht genug danken. Einige der weltbesten Clans, Spieler und Mods stammen aus Deutschland. Bleibt weiter so aktiv, denn wir legen großen Wert auf die "Unreal"-Community!

Vielen Dank für dieses Interview!



▲ **ZURÜCK:** Alle aus UT 2004 bekannten Fahrzeuge sind auch im neuen Teil vertreten.



▲ **KLUG:** Die KI-Kollegen lassen sich neuerdings auch per Headset befehlen.



▲ **REAL:** Durch die phänomenale Detailfülle erscheinen Fahrzeuge, Charaktere und Waffen realistischer als jemals zuvor. Bleibt nur zu hoffen, dass die finale Version tatsächlich so gut aussieht wie die ersten Bilder von Unreal Tournament 2007.

"Die neuen Vehikel sehen ziemlich abgedreht aus und bewegen sich mit fremdartigen Antriebsformen unauffällig durchs Gelände", ergänzt Brown. Auch die Bewaffnung der Necris wird sich grundlegend von jener der "UT 2004"-Fahrzeuge unterscheiden.

Über die Schießprügel der Fußtruppen wollte uns unser Gesprächspartner noch nicht allzu viel verraten. Auf alle Fälle hängen Klassiker wie die Flak Cannon oder das Shock Rifle auch im kommenden Teil an den Waffen-Terminals. Dazu experimentiert das Team momentan mit allerlei Prototypen herum. "Wir diskutieren heftig, welche Waffen wir neu implementieren und welche ein Comeback feiern."

Scharfschützen-Turm und bring mir von dort das Redeemer-Gewehr."

In "UT 2004" hat man die Umgebung kaum zerstören können – leider. Auch in "UT 2007" wird man Gebäude nicht dem Erdboden gleich machen. Browns logische Erklärung: "Ein Deathmatch verliert schnell an Flair, wenn schützende Wände zerstört werden". Dank der modernen Physik-Engine sollen allerdings deutlich mehr Trümmerteile die Authentizität auf den Schlachtfeldern erhöhen. Wie wirklichkeitsnah das Ganze am Ende sein wird, überprüfen wir, sobald die erste spielbare Version in unserem Redaktionsbunker einschlägt.

AZ

BOT-STEUERUNG PER HEADSET

Der Einzelspieler-Modus war in der "UT"-Reihe schon immer Trainingsplatz für die fordernden Online-Matches. Daher ist Brown besonders stolz auf die – wie er meint – beste Künstliche Intelligenz aller Ego-Shooter: "In 'UT 2007' agieren unsere Bots intelligenter als je zuvor. Dazu kommunizieren und kooperieren sie so, wie es menschliche Mitspieler tun würden." Erstmals dürfen Sie den CPU-Kollegen über das Headset Befehle erteilen. Zum Beispiel so: "Steige auf den

SPECIAL

UNREAL TOURNAMENT 2007

System	PC	PS2	Xbox360
Erscheinung	2006	2006	2006
Preis	49 Euro	80 Euro	80 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Midway		
Entwickler	Epic		
Spieleanzahl	1 Spieler (1-64 online)		
Internet	www.epicgames.com		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Neben der phänomenalen Grafik revolutionieren der neue Spielmodus und die Alien-Vehikel das "UT"-Erlebnis.

Enter die Xbox!



"Nicht nur für alte
Seebären eine lohnenswerte
Anschaffung!"



"90% - definitive Kaufempfehlung!"



"Riesiges Suchtpotenzial"



Harr! Zum ersten Mal segelt Sid Meiers Spielelegende auf der XBOX® über die Meere – voll beladen mit neuen Features und in atemberaubender 3D-Grafik. Feuer eure Kanonen auf feindliche Schiffe und plündert die Karibik des 17. Jahrhunderts! Erobert die Herzen der schönsten Gouverneurstöchter in exotischen Häfen und findet den vergrabenen Piratenschatz!



www.sidmeierspirates.com



Sid Meier's Pirates! © 2005 Firaxis Games, Inc. All rights reserved. Pirates and Firaxis Games is a trademark and/or registered trademark of Firaxis Games, Inc. Elements © Take-Two Interactive Software and its subsidiaries, 2K Games, the 2K Games logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Published by 2K Games, Microsoft, Xbox Live, and the Xbox logo are all trademarks and/or registered trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft. All other marks and trademarks are property of their respective owners.



FEAR

FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

Auf der E3 als bestes Actionspiel der Messe ausgezeichnet, macht F.E.A.R. der Ego-Shooter-Konkurrenz Feuer unterm Hintern.



◀ **BULLET-TIME:** Bei aktivierter Zeitlupe-Funktion verschwimmt das Bild. Auf unserem Screenshot gut zu erkennen: Sie sehen sogar einzelne Kugeln durch die Luft zischen.



▼ **VOLLE ZERSTÖRUNG:** Wenn Sie Ihr Maschinengewehr auf Dauerfeuer stellen, sieht die Umgebung nach kürzester Zeit vollkommen anders aus. Scheiben bersten, Fässer stürzen um – und die Decke färbt sich verdächtig rot...

So, "Half-Life 2" drei Mal durchgespielt! Und was kommt jetzt? "F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon", lautet die selbstbewusste Antwort von Monolith, dem Ego-Shooter-erfahrenen Entwicklerteam aus Washington. Mit "No One Lives Forever 1 und 2" sowie "Alien vs. Predator 2" haben die Jungs schon drei Aufsehen erregende Duftmarken im Action-Revier gesetzt. "F.E.A.R." soll nun Monoliths Meisterstück werden.

Die Vorschusslorbeeren sind beachtlich: Auf der E3 2005 erhielt "F.E.A.R." den Award für das "Best Action Game". Und das auf einer Messe, auf der auch "Quake 4" und "Unreal Tournament 2007" gezeigt wurden!

Monolith hat sich nur von den besten Games inspirieren lassen. Von id Softwares Grusel-Shooter hat sich "F.E.A.R." die Angst-Komponente herausgepickt. Allerdings soll die Gruselei weniger vorhersehbar wirken als bei "Doom 3", wo die Schockeffekte stets nach demselben Prinzip funktionieren. Bei "F.E.A.R." spielt sich das Grauen auf einer subtileren psychologischen Ebene ab, am ehesten vergleichbar mit "Silent Hill".

Außerdem sind die "F.E.A.R."-Feinde im Gegensatz zu den "Doom 3"-Monstern mit einer richtigen Künstlichen Intelligenz versehen. Auf der E3 erlebten wir deren taktisches Vorgehen hautnah: Die Terroristen gehen hinter Pfeilern in

Deckung und kreisen den Spieler ein, wenn sie in der Überzahl sind. So mancher Gegner schleicht sogar an dunklen Wänden entlang, um den Spieler dann von hinten zu attackieren.

BALLERN IN BOMBAST-OPTIK

In einigen Szenen ist pure Gänsehaut-Stimmung angesagt, ansonsten steht fette Action im Vordergrund. Das Waffenarsenal macht uns wunschlos glücklich – unser Favorit trägt den klingvollen Namen Sub-Nuclear Blaster! Außerdem staubt, raucht und splittert es an jeder Ecke. Denn neben Glasscheiben oder Fässern lassen sich auch so ziemlich alle anderen Inventarobjekte zerlegen. Ferner sorgt eine absolut perfekte Physik dafür, dass wir uns schon mal dabei erwischt haben, wie wir in einer Vorratskammer zwei Minuten lang Kisten und Obst vom Regal geballert haben...

Das alles sieht sogar noch cooler aus, wenn wir die implementierte Zeitlupe-Funktion aktivieren. Beim Schusswechsel sieht man dann einzelne Kugeln durch die Luft zischen und hat natürlich auch mehr Zeit zu reagieren – "Max Payne"-Fans wissen Bescheid. Neu ist allerdings, dass wir sogar Nahkampf-Moves ausführen dürfen, was in Zeitlupe ebenfalls sehr gut kommt.

Vom Ausgangsszenario abgesehen, verraten die Entwickler noch nichts über die Story. Der

Horrortrip beginnt damit, dass eine bis dato unbekannte paramilitärische Einheit mal eben die Zentrale eines Milliarden-Unternehmens aus der Raumfahrt-Industrie infiltriert. Die Regierung reagiert prompt und entsendet eine militärische Spezialeinheit. Doch deren Mission entpuppt sich schnell als Himmelfahrtskommando – eine Videoreportage, die der Regierung zugespielt wird, zeigt die Ausmaße des schrecklichen Massakers. Außerdem sind auf dem Band auch unerklärliche Dinge zu sehen: Mitten in einer gewaltigen Explosion taucht plötzlich ein kleines Mädchen auf, ein Mann scheint unverwundbar und löst sich in Staub auf. Da müssen wohl richtige Profis ran – das ist Ihr Einsatz!

SZ

SPECIAL

F.E.A.R.

System	PC	PS2	Xbox	Game Boy	Game Boy Advance
Erscheinung	3. Q. '05				
Preis	45 Euro				
Genre	Ego-Shooter				
Hersteller	Viendi Universal				
Entwickler	Monolith				
Spieleranzahl	noch nicht bekannt				
Internet	www.whatifear.com				

Einsehtzung TOP-HIT ★★★★★
Cooler "Alles in Zeitlupe kaputt schießen"-Szenen wechseln sich mit subtiler Psycho-Gruselei ab. Hit-Kandidat!



ENEMY TERRITORY:

QUAKE WARS

AUßERIRDISCHE WAFFENTECHNOLOGIE GEGEN HUMANOIDE MILITÄR-TAKTIK. WER WIRD IM KAMPF UM DIE ERDE DIE OBERHAND BEHALTEN?



▲ ALLES GUTE KOMMT VON OBEN:
Landungsschiffe bringen Soldaten und
schwere Gerätschaften an die Front.



▲ ALLES BÖSE KOMMT VON HINTEN: Dieser schreiende Soldat der EDF (Earth Defense Force) wird gerade von einem außerirdischen Strogg-Krieger überrascht und angegriffen. Am Detailgrad der Uniformen und der steuerbaren Vehikel erkennt man die enorme Leistungsfähigkeit der Grafikengine. Auch die Weitsicht ist an den Schauplätzen der Quake Wars, wie man hier sieht, exzellent.

Überraschend hat Publisher Activision auf der E3-Messe ein weiteres Spiel aus der "Quake"-Reihe angekündigt. Der Online-Shooter "Enemy Territory: Quake Wars" basiert ebenso auf id Softwares "Doom 3"-Engine, wie das im Winter 2005 erscheinende "Quake IV". Für "Quake Wars" verpflichtete id das Entwickler-Team Splash Damage. Die Londoner sorgten vor geraumer Zeit bereits mit dem Multiplayer-Shooter "Wolfenstein: Enemy Territory" für Aufsehen.

AUßERIRDISCHE ANGRIFFE

Der inoffizielle Nachfolger von "Quake III: Arena" spielt in einer nicht allzu fernen Zukunft. Mitte des 21. Jahrhunderts wird die Erde von einer außerirdischen Streitmacht, den Strogg, bedroht. Die Earth Defense Force (EDF) versucht mit allen Mitteln, die Invasion der Strogg zu stoppen. Jedoch sind die Aliens den Menschen technologisch weit überlegen.

Nach Lust und Laune stürzen Sie sich entweder für die Humanoiden oder für die Fremdlinge ins Getümmel. Erste Ziele der Strogg sind die EDF-Abfangjäger und die Luftabwehr. Sind diese außer Gefecht gesetzt, können die riesigen Landungsschiffe ungehindert zum blauen Planeten entsandt werden.

Schließen Sie sich den EDF-Truppen an, verschließen Sie die Vorhaben der Strogg durch taktisches Geschick und unerbittlichen Einsatz zu unterbinden. Dieses Gut-gegen-Böse-Spielprinzip mit Zwischenzielen und Zeitbegrenzung ähnelt dem Assault-Modus aus "Unreal Tournament 2004". Im Unterschied zu Epics Multiplayer-Klassiker sind die Areale in "Quake Wars" deutlich weiträumiger. Hierdurch steigt die Bedeutung der mehr als 40 Flugvehikel und Fahrzeuge.

HIGHTECH-STROGG

Bei ihrer Invasion rücken die Aliens mit einer Fülle an futuristischem Kriegs-Equipment an. So klettern Sie in riesige Walker oder düsen mit einem Luftkissenfahrzeug an die Front. Am Steuer eines insektenähnlichen Gleiters attackieren Sie die Bodentruppen mit dicken Plasmakanonen.

Auf außerirdische Waffentechnologien muss die EDF-Verteidigung zwangsläufig verzichten und deshalb setzt man auf altbekannte Militärausstattung. Da auf der Erde ebenfalls fleißig geforscht wird, verfügt die menschliche Armee über mächtige Panzer, rasend schnelle Jeeps und bis an die Zähne bewaffnete Kampfhubschrauber.

Die Grafikengine kommt ebenfalls nicht um eine Weiterentwicklung herum. Schließlich ließ

die "Doom 3"-Engine bisher hauptsächlich in den Innenarealen die Muskeln spielen. So spricht Paul Wedgwood von Splash Damage auch weniger von einer Überarbeitung, als von einer Generalüberholung der Engine. Auf der E3 bekamen wir einen Trailer zu sehen, der angeblich Ingame-Grafik widerspiegeln sollte. Sowohl die Weitsicht als auch die Detailfülle waren in den gezeigten Szenen tatsächlich beeindruckend!

Einzelspieler werden wohl nicht auf ihre Kosten kommen, Entwickler Splash Damage verzichtet aller Voraussicht nach auf KI-Bots. Momentan, so die Verantwortlichen, lege man den Fokus auf ein perfektes Multiplayer-Balancing. **AZ**

SPECIAL

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

System	PC
Erscheinungsjahr	2006
Preis	45 Euro
Genre	Online-Shooter
Hersteller	Activision
Entwickler	Splash Damage
Spieleranzahl	noch nicht bekannt
Internet	www.splashdamage.com

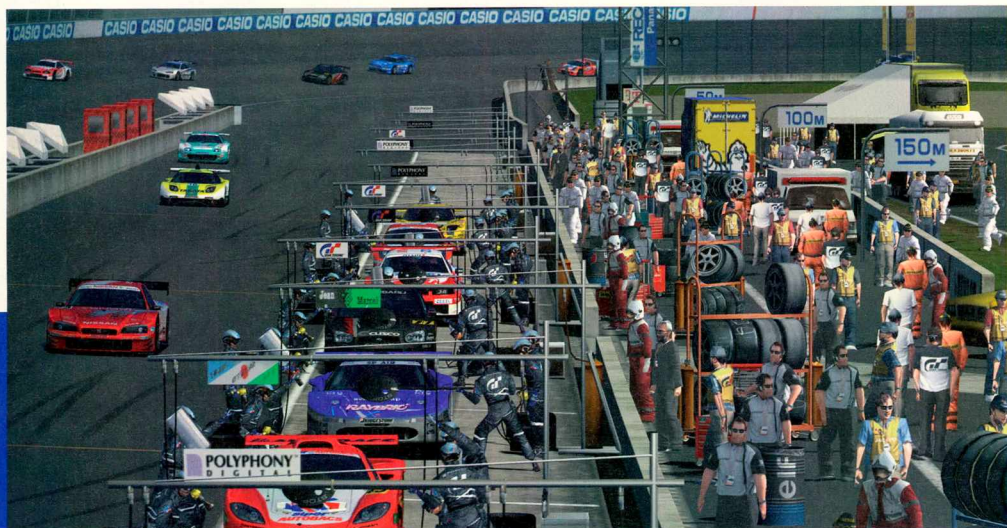
Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Sieht das finale Spiel so aus wie der E3-Trailer, kündigt sich ein famoser Online-Shooter im "Quake"-Kleid an!

GRAN TURISMO® 5

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Von Fotorealismus war schon oft die Rede, doch GT 5 scheint die Träume aller Grafik-Fetischisten wahr werden zu lassen.



▲ HOCHAUFGELOST: Willkommen in der Welt der hohen Auflösungen, liebe PlayStation-Fans! Dieser Screenshot mit 1920 x 1080 Pixeln zeigt den extremen Detailgrad, den wir von Gran Turismo 5 erwarten dürfen. Dutzende Personen wuseln über den Bildschirm und vermitteln gut die Hektik, die während des Rennens in der Boxengasse herrscht. Sogar die Gran-Turismo-Werbung überall ist gut zu erkennen.



▲ HOCHDRUCK: Beim Boxenstopp spürt man förmlich die Anspannung der Crew, die sich absolut realistisch verhält.



▲ HOCH HINAUS: Am Rand dieser Bergpassage stehen ein paar schöne Häuschen.

Wir schreiben den 9. November 2004. Gerade erst hat das japanische Entwicklerteam Polyphony Digital seine Rennsimulation "Gran Turismo 4" für die PS2 fertig gestellt. Die Veröffentlichung in Japan steht kurz bevor, bis zum Europa-Release dauert es noch ganze drei Monate. Doch Polyphony-Chef Kazunori Yamauchi blickt schon in die Zukunft: "Wir arbeiten bereits an 'Gran Turismo 5'", teilt er 600 geladenen Gästen mit. Dann schiebt der smarte Japaner nach, was sich ohnehin schon jeder denkt: "Das neue 'Gran Turismo' erscheint für die PS3!"

EIN TRAUM WIRD WAHR

Damals hätten wir nicht im Traum daran gedacht, dass wir bereits sechs Monate später erstes Videomaterial zum angekündigten Wunder-Rennspiel zu sehen bekommen würden. Der knapp einminütige Trailer lässt erahnen, wo die große Reise hinführen wird. Viele Sequenzen und Kamera-Einstellungen sehen so aus, als stammten sie aus einer TV-Übertragung. Wenn zum Beispiel ein roter Nissan GT-R-Rennwagen in die Boxengasse einfährt und man den Mechanikern beim Reifenwechsel zusieht, kommt man aus dem Staunen nicht mehr heraus. Dank der PlayStation3-Power können mit Motion Capturing erfasste Bewegungsdaten rea-

ler Personen erstmals 1:1 ins Spiel übertragen werden – unschönes Überspringen der Animationsphasen ist nicht mehr erforderlich.

Im Video noch nicht zu sehen ist das angekündigte Schadensmodell, das den Wunsch vieler "GT"-Fans erfüllen soll, die Nobelkarossen gründlich verbelen zu dürfen. Weiterhin hat Kazunori Yamauchi versprochen, dass die verbesserte EyeToy-Kamera, die für die PS3 kommen soll, unterstützt werden wird.

Wir haben Ihnen mit all dem den Mund wässrig gemacht? Dann kommt jetzt die schlechte Nachricht: "Gran Turismo 5" erscheint frühestens Ende nächsten Jahres.

SZ

SPECIAL GRAN TURISMO 5

System	PS3	
Erscheint	Ende '06	
Preis	60 Euro	
Genre	Rennsimulation	
Hersteller	Sony	
Entwickler	Polyphony Digital	
Spieldauerzahl	noch nicht bekannt	
Internet	www.gran-turismo.com	

Einschätzung TOP-HIT ★★★★★
Jetzt wissen wir, wie wir uns die Grafik von "GT5" vorstellen dürfen. Doch leider müssen wir uns noch gedulden.



TOTAL OVERDOSE™

www.totaloverdose.com
september 2005

"Fahren und Ballern wie in GTA plus Mexiko-Flair plus Kill-Bill-Action ergibt das coolste Spiel der E3."
GameStar 07/2005



PlayStation 2



www.eidos.com

Software & documentation © 2005 SCI Games Ltd. Total Overdose © 2005 SCI Games Ltd. Total Overdose, the Total Overdose logo, SCI and the SCI logo are trademarks of SCI Games Ltd. Developed by Deadline Games A/S. Deadline Games and the Deadline Games logo are trademarks of Deadline Games A/S. ® and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved.



▲ **UNVERMEIDBAR:** Auch im Außenbereich erwarten Sie heiße Feuergefechte mit den außerirdischen Invasoren.

PREY

Der wiederbelebte Ego-Shooter von 3D Realms kombiniert brachiale Action mit Anspruch.



▲ **UNERSÄTTLICH:** Da hat sich wohl ein verrückter Alien-Wissenschaftler gedacht, dass gesunde Beißerchen wesentlich wichtiger sind als Arme zum Greifen. Und er hatte Recht! Wenn diese Burschen an Ihrer Energieleiste knabbern, sehen Sie ziemlich alt aus.



▲ **UNVERZICHTBAR:** Tommys Großvater weist dem jungen Helden den rechten Weg.



▲ **UNWAHRSCHEINLICH:** Mit einem Schraubenschlüssel gegen diesen Kerl? Hoffentlich haben Sie vorher gespeichert.

Die PC-Branche kennt viele Titel, die entweder nicht halten konnten, was sie im Vorfeld versprochen, oder noch vor ihrer Fertigstellung im Orkus der Spielgeschichte verschwanden. Der bekannteste Vertreter dieser obskuren Spielsparte ist ohne Frage "Duke Nukem Forever". Dieses Game war für 1998 angekündigt und soll noch kommen ... irgendwann.

Doch nicht dieser Shooter aus dem Hause 3D Realms ist nun wieder in aller Munde, sondern "Prey", ein anderes Projekt von 3D Realms. "Prey" weckte vor nunmehr acht (!) Jahren erstmals das Interesse der PC-Gemeinde und verschwand dann für eine sehr lange Zeit wieder von der Bildfläche. Jetzt meldet sich "Prey" mit einem Knall zurück.

Im Mittelpunkt der Geschichte steht der ehemalige Army-Ranger Tommy, der nach seiner Rückkehr in ein Cherokee-Reservat in Oklahoma von fiesen Außerirdischen entführt wird und nun die Welt retten muss.

ALTE STORY, NEUE OPTIK

O.k., die Hintergrundgeschichte hört sich nicht besonders innovativ an. Doch die Human Head Studios, die von 3D Realms mit der Entwicklung von "Prey" für PC und Xbox360 beauftragt wur-

den, versprechen: Spannende Plotwendungen und kinoreife Zwischensequenzen sollen das Abenteuer nie langweilig werden lassen. Dieser Punkt lässt sich im Vorfeld natürlich schwer überprüfen, Grafik und Spielablauf hingegen konnten wir bereits unter die Lupe nehmen.

"Prey" basiert auf der Technik von id Software's "Doom 3". Befürchtungen, dass der Ego-Shooter eine bloße Kopie des Grusel-Shooters werden könnte, sind unbegründet. Die unglaubliche Größe des Alien-Schiffes, auf dem Sie die meiste Zeit unterwegs sein werden, lässt den Programmierern Spielraum für optische Abwechslung: Sie finden alles, von futuristischen Gangsystemen über höhlenartige Komplexe bis hin zu organischer Architektur à la "Alien".

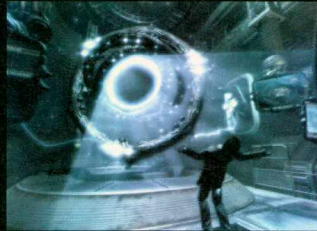
Nicht minder aufwändig ist die Präsentation der Außenlevels. Mit einem gekaperten feindlichen Gleiter verlassen Sie ein außerirdisches Flugobjekt durch eines der Docks und gleiten sodann schwerelos über die scheinbar endlose Außenhülle Ihres interstellaren Gefängnisses. So gelangen Sie zu Bereichen, die Ihnen zu Fuß versperrt blieben. Das ist aber nur eine der Möglichkeiten, die Tommy das Vorankommen in "Prey" erleichtern. Das Wall-Walk-System, das die Aliens zur Fortbewegung im Schiff nutzen, steht Ihrem



▲ **UNGLAUBLICH:** Die Beine des Mini-Aliens können als Granaten genutzt werden.



▲ **UNSYMPATHISCH:** Mit Reden kommen Sie bei dem Monster nicht weit. Feuer frei!



▲ **UNUMGÄNGLICH:** Wenn Sie weiter wollen, müssen Sie die Portale durchschreiten.



▲ **UNERWARTET:** In Prey bekommen Sie es nicht nur mit Mutanten-Gesocks aus dem All zu tun. Auch gefangene Menschen werden – wie hier diese drei Mädchen – umgedreht und gegen Sie eingesetzt. Kein falsches Mitleid! Wer hier zögert, hat schon verloren.



▲ **UNBEMERKT:** In der Geisterform erledigen Sie Wachen mit Ihrem mystischen Bogen unbehelligt von hinten.



▲ **UNGEWOHNT:** Die Wall-Walk-Routen des Feindes erlauben es Ihnen, problemlos an Decken und Wänden zu marschieren.

Charakter ebenfalls zur Verfügung. Das klassische Oben-unten-Denken verliert schnell an Bedeutung, wenn Sie von den Wänden oder gar von der Decke aus auf die hässlichen Invasoren ballern. Ob's einem da schnell schwindlig wird?

SCHWERKRAFT? NEIN DANKE!

Das Spiel mit der Schwerkraft geht aber noch weiter. Taucht ein Hindernis auf, das Sie weder umgehen noch durch Klettern überwinden können, "drehen" Sie einfach die künstliche Anziehungskraft um. Als dann marschieren Sie munter an der Decke weiter, während Ihre Feinde von der veränderten Anziehungskraft überrascht werden und hart auf dem neuen Boden aufschlagen.

Ein anderes interessantes Feature sind die Portale. Diese Raum-Öffnungen dienen Ihnen nicht nur als sekundenschnelle Abkürzungen zu weiter entfernten Arealen auf dem Alien-Schiff, sondern erlauben Ihnen auch, Patrouillen aus dem Hinterhalt heraus zu erledigen. Aber Vorsicht! Erspäht Sie der Feind, nutzt auch er den Durchgang, um wiederum Sie anzugreifen.

Da Sie sich ja nicht freiwillig an Bord des im Erd-Orbit treibenden Schiffes befinden, sind Sie zu Beginn nur mit einem Schraubenschlüssel bewaffnet, den Sie schon bei Ihrer Entführung bei

sich trugen. Weitere Offensiv-Argumente lassen aber nicht lange auf sich warten, sie übernehmen diese einfach von Gegnern. Deren Ausrüstung offeriert alles von klassischen Energiewaffen über Raketenwerfer bis zu Granaten und einer Säurekanone. Dank ihres organischen Designs wirkt die Bewaffnung zudem extrem plastisch – etwas eklig, aber sehr nützlich.

Auch Tommys indianische Abstammung wurde gekonnt in den Spielverlauf eingebunden. Ihr Charakter muss zuerst die alten Kräfte seines Volkes erwecken, damit sie ihm später zur Verfügung stehen. Dies erlernt Tommy in einer mystischen Zwischenwelt seiner Ahnen, wo ihn sein Großvater auf den richtigen Weg führt.

GEISTERSTUNDE

Ein schönes Beispiel für die erlernbaren Fähigkeiten ist der Spirit Walk. Dabei verlassen Sie Ihren Körper, um als Geist herumzuwandern. So lassen sich Türen mühelos von der anderen Seite öffnen oder Wachen eliminieren. Aber Obacht! Während Ihrer "Abwesenheit" ist Tommys Körper möglichen Angriffen schutzlos ausgeliefert. Interessant: Stirbt Tommy, wird nicht einfach der letzte Speicherstand neu geladen. Ihr Protagonist findet sich automatisch in einer Zwischenwelt

wieder, von der aus er sich seinen Weg zurück erkämpfen kann. Je mehr Geister Tommy dabei erledigt, desto mehr Energie bringt er in die Welt der Lebenden mit. Wer es eilig hat, muss sich nicht wundern, wenn er sich schon nach dem nächsten Feindkontakt erneut an diesem Ort wiederfindet. Die Quicksave-Funktion wird aber weiterhin verfügbar sein.

Über den Online-Modus verraten die Entwickler kaum etwas. Nur so viel ist bislang bekannt: Damit Sie Ihre speziellen indianischen Fähigkeiten im I-Net-Kampf sinnvoll nutzen können, sollen die Areale auf Tommys spezielle Talente zugeschnitten sein.

FE

SPECIAL

PREY			
System	PC	Xbox360	
Erscheint	1. Q. '06	1. Q. '06	
Preis	45 Euro	60 Euro	
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	2K Games		
Entwickler	Human Head Studios		
Spieleranzahl	1 Spieler (online noch nicht bekannt)		
Internet	www.prey.com		
Einschätzung	TOP-HIT		★★★★★
Die Vorzüge der "Doom 3"-Engine gepaart mit innovativen Spielideen und einer packenden Story. Hinterverdächtig!			

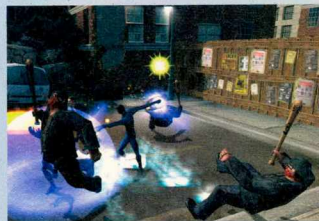
FANTASTIC



▲ **ABGEWEHRT:** Sue hält mit ihrem Energieschild mechanische Feinde auf Distanz. Eine kinetische Druckwelle fegt Dooms Handlanger im Anschluss auch noch von den Beinen. Den Rest gibt die an sich doch recht zierliche junge Frau ihnen mit den Fäusten!



▲ **ANGEFRESSEN:** Dieser Boss findet es gar nicht lustig, was Sie hier veranstalten.



▲ **AUSGETEILT:** Reeds Dehnfähigkeit erlaubt es ihm, mit einem Rundumschlag gleich mehrere Feinde zu treffen.

Acht Fäuste für ein Halleluja: Marvels dienstälteste Superhelden-Truppe schlägt wieder zu.

Es ist eine Schande! Comic-Kumpel Spider-Man hat in seiner über 20-jährigen Videospiel-Karriere jede namhafte Heimkonsole mit zahllosen Titeln beehrt. Ganz anders die "Fantastic Four". Das mit dem Spinnen-Mann befreundete Superhelden-Quartett bringt es bisher auf genau eine Veröffentlichung für die PSone. Das könnte sich jetzt aber ändern.

Nach dem weltweiten Erfolg der "Spider-Man"- und "X-Men"-Filme war es nur eine Frage der Zeit, bis Hollywood auch den geliebten Marvel-Veteranen auf die Leinwand helfen würde. Die von B-Movie-Guru Roger Corman produzierte Verfilmung aus dem Jahr 1994, die nach ihrer Fertigstellung nie dem breiten Publikum gezeigt wurde und seitdem verschwunden blieb, kehren wir hier einfach mal unter den Teppich.

AM ANFANG WAR DER FILM...

Die Story um die "Fantastic Four" ist simpel gestrickt. Vier Astronauten werden bei ihrem Trip ins All kosmischer Strahlung ausgesetzt. Nach der Rückkehr zur Erde kann Anführer Reed

Richards seine Gliedmaßen nahezu unendlich weit dehnen. Unsichtbarkeit und Kraftfelder sind nach der Strahlenbehandlung die Spezialitäten von Susan Storm. Ihr Bruder Johnny wird seinem Ruf als heißer Typ jetzt doppelt gerecht: Als menschliche Fackel kann er jederzeit in Flammen aufgehen. Fliegen kann er außerdem.

Ben Grimm trifft es am härtesten von allen. Während die anderen wenigstens ihre menschliche Gestalt behalten, ist Ben seit dem Unglück in einem kolossalen Steinkörper gefangen. Doch hat das nicht nur Nachteile: Er ist nahezu unzerstörbar und verfügt über übermenschliche Kräfte.

Wie der Film steuert auch das Videospiel auf die Konfrontation der vier Superhelden mit dem Oberschurken Doom zu. Allerdings bietet die Versoftung einige Ergänzungen zum Zelluloid-Original: Um die gespielte Jagd nach Doom aufregender zu machen, wurde das Abenteuer um einige Bösewichter erweitert. Diese Knaben sind keine Unbekannten, sondern haben dem Freundes-Quartett schon des Öfteren das Leben schwer gemacht. Kein Wunder also, dass die



▲ **ABGEDREHT:** Mit diesem Special-Move überrollen Sie Ihre Feinde ganz einfach.



▲ **ABGEHOBE:** Bens schwerelos Ausflug im Erdorbit ist nur von kurzer Dauer.



▲ **ANGESAGT:** Ausstellungen mit Kunstschätzen vergangener Pharaonen-Reiche liegen im Trend. Allerdings führt nicht die Geschichte Ägyptens die Fantastic Four in das städtische Museum, sondern randalierende Mumien und schwarze Magie.

Story nicht durch Original-Filmszenen fortgeführt wird, sondern durch vorgerenderte Sequenzen von der Stelle kommt.

SIMPEL ABER GUT

Das Spielprinzip gestaltet sich einfach. Ihre Hauptaufgabe ist es, 3D-Areale von Gegner-Horden zu säubern. Zwei Buttons für Faustschläge und ein weiterer für Sprünge – mit diesem Wissen sind Sie für Kämpfe gewappnet. Wollen Sie auf die Superkräfte der Figuren zurückgreifen, halten Sie den R1-Knopf gedrückt und nutzen einen der Offensiv-Knöpfe. Die zahllosen Prügeleien bringen Ihnen nebenbei Punkte, mit denen Sie Upgrades für Ihre Talente erwerben.

Zunächst spielen Sie immer nur einen der "Fantastic Four". Im Laufe der Geschichte werden Ihnen aber weitere Charaktere zur Seite gestellt, deren Kontrolle Sie jederzeit übernehmen können. Die CPU-Partner kämpfen jeweils eigenständig an Ihrer Seite weiter. Sonderaufgaben wie etwa das Knacken von Schlössern oder das unbemerkte Passieren der Wachkameras lockern die Dauerkeiterei etwas auf.

Sollten Sie einen Freund zu Besuch haben, können Sie auch zu zweit gegen die Schurken auf Felde ziehen. Zusätzlich locken absichts des

Hauptspiels Spielmodi wie eine Survival-Kampagne oder der Jeder-gegen-jeden-Modus.

Technisch gibt sich das Spiel grundsoliide. Keine High-End-Optik, aber dem Geschehen durchaus angemessener Look. Die Helden sind ihren Filmvorbildern recht gelungen nachempfunden. Die Levels orientieren sich aber nur bedingt an der Zelluloid-Umgebung: Während die Raumstation und Dr. Dooms Labor dem Kinoabenteuer entspringen, wirkt an anderer Stelle die Fantasie der Programmierer. Der Kampf gegen Molemans Schergen in der Kanalisation oder die Verfolgung des Schurken Diablos durch den dichten Dschungel gibt es im Film nicht.

FE

SPECIAL

FANTASTIC FOUR

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinzeit	14.07.	14.07.	14.07.	14.07.
Preis	40 Euro	55 Euro	55 Euro	55 Euro
Genre	Action			
Hersteller	Activision			
Entwickler	7 Studios			
Spieleranzahl	1-2 Spieler			
Internet	www.f4thegame.com			

Einschätzung: GELUNGEN ★★★★★

Solide Lizenz-Prügelei mit Zweispieler-Modus. Interessant für Film- und für Comic-Freunde der Marvel-Legende.

GEWINNSPIEL

Zur Versoftung des Kinofilms der Superhelden-Legende "Fantastic 4" verlost VGA mit freundlicher Unterstützung von Activision folgende Goodies:

- 1x 19-Zoll-Monitor Samsung Syncmaster TFT 930BF
- 5x "Fantastic 4"-PC-Spiele
- 5x Beanies
- 5x "The Thing"-Stressbällchen
- 5x "Fantastic Four"-Filmsoundtracks

ACTIVISION



Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Stichwort: Fantastic-4-Gewinnspiel
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 20.08.2005. Mitarbeiter von Activision, Samsung und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

BLACK & WHITE II™

Hätten Sie Lust, allmächtig zu sein und das Schicksal der Welt in die eigenen, göttlichen Hände zu nehmen?



▲ **DIE HAND GOTTES:** Selbst in alltäglichen Situationen können Sie mit der Hand Einfluss auf Ihre Gefolgschaft nehmen.



▲ **HAUSBESUCH:** Der riesige Löwe stattet der Nordmänner-Zivilisation einen Besuch ab, um Angst und Schrecken zu verbreiten.



▲ **KAMPF DER GIGANTEN:** Treffen zwei Gottheiten aufeinander, kämpfen stellvertretend ihre Avatare gegeneinander. Während die beiden Götter ihre Kräfte messen, bekämpfen sich die Menschen zu ihren Füßen mit konventionellen Mitteln.

Der eine strebt in seiner Welt möglicherweise nach ewigem Frieden, der andere hingegen möchte sie mit seinen Streitmächten beherrschen. Innerhalb dieses moralischen Spielraums zwischen Gut und Böse bewegen Sie sich bei "Black & White II". Das Land ist allerdings nicht mehr dasselbe wie in Teil eins. Die Menschen haben sich technologisch weiterentwickelt und glauben nur noch an einen Gott – wenn überhaupt! Nun gilt es also, Ungläubige zu bekehren.

GUT ODER BÖSE?

"Black & White II" wird neben verbesserten Grafiken auch ergänzende Spielelemente wie neue Wunder enthalten: Lassen Sie Vulkane spucken, brennende Flüsse wüten und Erdbeben die Dörfer frevelhafter Widersacher in Schutt und Asche legen. Angst ist ein mächtiges, aber verführerisches Instrument! Oder gehören Sie eher zu den gemäßigten Gottheiten, die den Glauben an sich ausschließlich durch gute Taten festigen?

In jedem Fall haben Ihre Entscheidungen – egal ob gut oder böse – direkten Einfluss auf die

Flora und Fauna. Verfolgen Sie finstere Pläne, werden Sie sich bald in einer dunklen Welt voller Gewalt und Misstrauen wiederfinden. Sind Sie edelmütig, entwickelt sich Ihr Reich zu einem bunten Paradies voller zufriedener, aber naiver Menschen.

Ihre wichtigste Waffe – und der unumstößliche Beweis für Ihre göttliche Macht – ist eine riesige Kreatur: ein Tiger, Bär, Affe, Wolf oder gar eine Kuh. Zunächst ist Ihr Avatar noch klein und unbeholfen, aber durch stetiges Angsteinflößen oder Bekehren der Bevölkerung wächst er zu einem echten Giganten heran. Wie ein Haustier lernt er zunächst, einfache Kommandos zu befolgen, um dann irgendwann sogar Ihre Armeen in die Schlacht zu führen.

Einfluss nehmen Sie (im wahren Sinne des Wortes) mit Ihrer göttlichen Hand. Mit diesem Mauszeiger-Ersatz richten Sie über Menschen, bauen Gebäude oder üben mit Ihrer Kreatur neue Verhaltensweisen ein. Dabei setzen Sie zur Züchtigung Stöcke und Peitschen ein oder loben durch Kraulen oder Kitzeln mit einer Feder.

Zudem wird es ein abwechslungsreiches Wettersystem geben, das das Verhalten aller Lebewesen in Ihrem Reich direkt beeinflusst: fürchterliche Dürreperioden in der Wüste, Regenschauer im Hochland oder Blizzards in den Bergen. Natürlich

müssen Sie den Auswirkungen dieser Wetterkapriolen entgegenwirken, sonst machen die Menschen Gott – also Sie – dafür verantwortlich.

Des Weiteren gibt es neue Gebäude für den Ausbau von Städten, wie etwa Häfen. Mit dem Schiff erkunden und bevölkern Sie ferne Inseln und treffen auf die Zivilisationen der Azteken, Griechen, Ägypter, Japaner und Wikinger.

Schließen Sie Bündnisse mit anderen Zivilisationen, erhalten Sie Zugang zu weiteren Ressourcen. Dafür müssen Sie aber diverse Gegenleistungen erbringen. Aggressive Götterfürsten machen sich's leichter: Sie fallen in andere Länder ein und stehlen alles Wertvolle.

SH

SPECIAL

BLACK & WHITE II

System	PC		
Erscheinung	4. Q. 05		
Preis	45 Euro		
Genre	Simulation		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	Lionhead Studios		
Spieleranzahl	1 Spieler (Online-Modus noch unbestätigt)		
Internet	www.lionhead.com		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Göttliche Simulation nach dem von Kult-Entwickler Molyneux so geliebten "Bist du gut oder böse?"-Konzept.



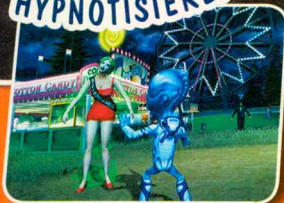
DESTROY ALL HUMANS!

EIN GROSSER TRITT FÜR DIE MENSCHHEIT™



DIE ZERSTÖRUNG BEGINNT
IM JUNI 2003

HYPNOTISIERE!



ELEKTRISIERE!



TERRORISIERE!



16



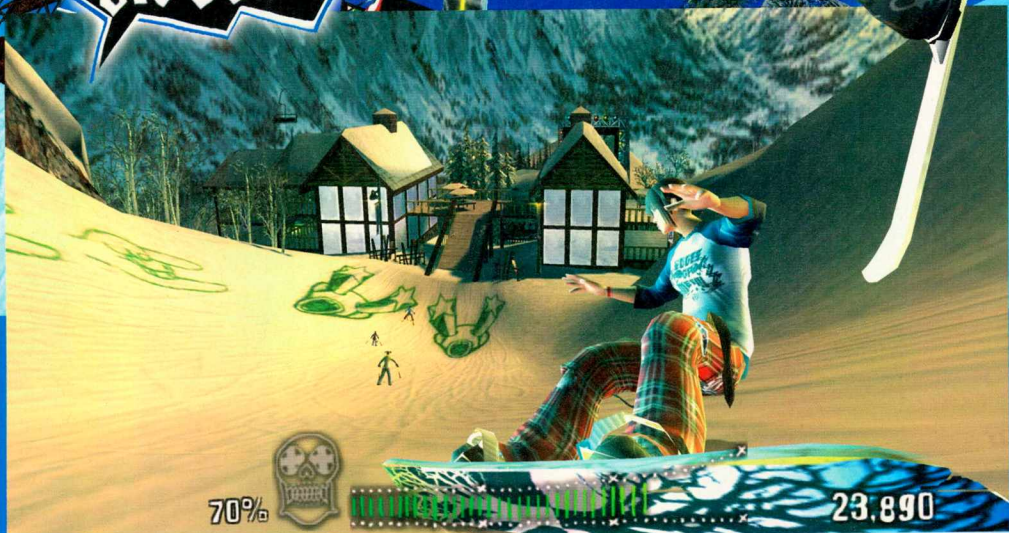
PlayStation 2



WWW.THQ.DE

SSX on tour

Skibrille zurechtrücken, Bindung noch mal checken! Es warten Tonnen von Pulverschnee und massenhaft diese Pistenrowdys auf Sie.



▲ **PISTENSAU:** Im vierten SSX-Teil lassen neben Snowboardern erstmals auch Skifahrer den Schnee aufstieben. Wer Spaß daran findet, darf mit seinem Board die Pisten-Touristen auf ihren zwei Brettern erschrecken. Allerdings können Sie sich die Dinger auch selbst unter die Skischuhe klemmen. Dann erwarten Sie ein verändertes Fahrgefühl sowie völlig neue Stunts.



▲ **EISBÄR:** Das Pisten-Feeling auf Skiern dürfte dem der Simulationen Marke Hermann Maier in nichts nachstehen.



▲ **SCHNEEHASE:** In der Luft genießen wir den Blick auf die Winterlandschaft.

Auf geht's – der nächste Hügel gehört Ihnen! Während die Knie bedrohlich zittern, macht sich eine große Ladung Adrenalin auf den Weg durch Ihre Blutbahnen. Mit einem gigantischen Flug, der sogar Skisprung-Champion Janne Ahonen vor Neid erblassen ließe, segeln Sie den Abhang hinunter. Bis zur Landung bleibt genug Zeit für unzählige 360s, spektakuläre Mehrfachsalts und elegante Boardakrobatik.

Auch im vierten Teil der "SSX"-Reihe erwarten Sie Nonstop-Action mit Adrenalin-Garantie. Entwickler EA Kanada schirmgelt "SSX on Tour" durch interessante Neuerungen auf Hochglanz.

KARRIERE AUF ZWEI BRETTERN

Erstmals lehnen neben den Snowboards auch lange Skier im "SSX"-Schränk. Die klassischen Bretter verändern nicht nur das Fahrgefühl, auch die Stunt-Vielfalt wird damit erweitert: So vollführen Sie akrobatische Spagatsprünge oder schnallen sich in der Luft mal schnell einen Skier ab. Neben sieben aus "SSX 3" bekannten Sportlern mischen auch drei neue Boarder im Rennzirkus mit.

Der Karriere-Modus erinnert an "NFS: Underground" – Sie feilen an einer erfolgreichen Skisportler-Laufbahn. Nachdem Sie Ihrem Boarder fahrerische Attribute und ein individuelles

Aussehen verliehen haben, starten Sie als Nobody ins Renngeschehen. Mit Zipfelmütze und Wollpullover beweisen Sie sich in den neuen Medal-Events. Jeder Sieg bringt neben glänzendem Halsschmuck auch viele Punkte für die Rangliste.

Ist Ihnen all das zu öde, mischen Sie einfach bei illegalen Shred-Veranstaltungen mit. Dabei versuchen Sie sich an Trick-Challenges oder an Eins-gegen-eins-Duellen. Siege in den Shred-Events bringen zwar keine Punkte, dafür aber Respekt unter den Rivalen. Je mehr Achtung Ihnen die anderen entgegenbringen, desto häufiger fordern Sie gegnerische Pistenrowdys zum Adrenalin treibenden Flitzen auf.

AZ

SPECIAL

SSX ON TOUR

System	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Rennspiel		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	EA Kanada		
Spieleranzahl	1-2 Spieler		
Internet	www.easports.com		

Einschätzung: **TOP-HIT** ★★★★★

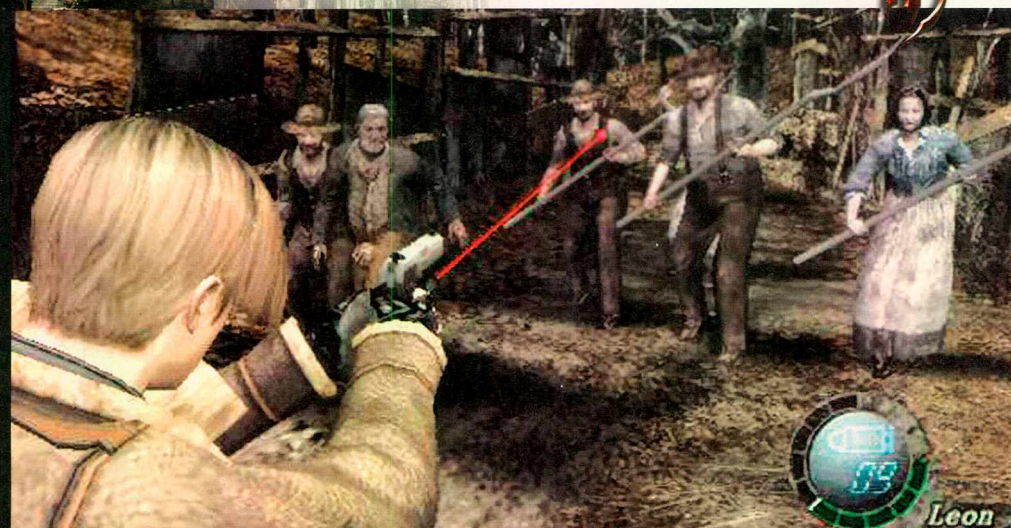
Ob sich eingefleischte Boarder auch auf Skier stellen? EA will's wissen und spendiert noch einen Karriere-Modus.

resident evil

(dt. Version)



Wie gut wird der Schocker auf der PS2? Wir haben erste Antworten!



AUSGEZEICHNET ANGEPASST: Insgesamt wirkt die Optik der PlayStation2-Version ein kleines bisschen gröber als die des überragenden GameCube-Pendants. Gravierende Grafik-Unterschiede oder störende Ruckeleinlagen konnten wir aber bisher nicht ausmachen. Dafür erwarten PS2-Spieler einige Boni, die Capcom gemeinweise aber noch geheim hält.

Die Entscheidung Capcoms, das einst Cube-exklusive "Resident Evil 4 (dt.)" doch noch für die PlayStation2 umzusetzen, hat viele Nintendo-Anhänger in helle Aufregung versetzt. Doch was eisernen Cube-Freaks wie ein Verrat vorkommt, seippt sich bei genauerem Hinsehen als wirtschaftlich sinnvolle Maßnahme. Denn "Resident Evil 4 (dt.)" stellt die bis dato teuerste Entwicklung in der gesamten Capcom-Spielegeschichte dar. Die internationale Verbreitung des GameCube dagegen hält sich in Grenzen, in sämtlichen Territorien dominiert die PlayStation2 den Markt. In den USA wurden bislang zwar gut 500.000 Exemplare der Gruselreferenz für das Nintendo-System abgesetzt – in Anbetracht der Produktionskosten für das vierte "Resi" ist dies aber dennoch nur ein bescheidener Erfolg.

ZU VIEL GEWAGT?

So fieberten sowohl GameCube- als auch PS2-Anhänger der diesjährigen E3 entgegen, wurden doch auf der Megamesse in Los Angeles erstmals laufende Bilder der Umsetzung gezeigt. Und die Zeichen stehen günstig! Zwar trieb der Capcom-Schocker schon den technisch überlegenen GameCube an seine Grenzen, doch im ersten Video der PS2-Version konnten wir so gut wie

keine grafischen Unterschiede ausmachen: Hoch-auflösende Texturen, enorme Weitsicht und exzellente Partikeleffekte zeichnen auch die Sony-Konvertierung aus. Einzig die Charaktermodelle scheinen mit weniger Polygonen auskommen zu müssen, was bei der spektakulären, minimal größeren Gesamtoptik aber nicht ins Gewicht fällt.

Inhaltlich kündigt Capcom zudem einige coole, aber noch geheime Dreingaben an. Einzige schon jetzt bekannte Neuerung: Sexy Sidekick Ada Wong, die mysteriöse Doppelagentin, soll nicht nur in einer Bonusmission, sondern bereits im Hauptabenteuer spielbar sein.

GA



A MENSCHEN, TIERE, SENSATIONEN: Die Gegnerpalette ist eklig und vielfältig.



ACTION IM ABENDKLEID: Agentin Ada Wong bekommt auf der PS2 voraussichtlich einen größeren Auftritt spendiert.

SPECIAL RESIDENT EVIL 4 (DT.)			
System	PS2	GC	
Erscheint	4. Q. '05	erhältlich	
Preis	80 Euro	60 Euro	
Genre	Horror-Adventure		
Hersteller	Capcom		
Entwickler	R&D Production Studio 4		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.residentevil.com		
Einschätzung	TOP-HIT		

Optisch ebenbürtig und inhaltlich aufgepeppt – auch auf der PS2 hat der Horror-Shooter Referenz-Potenzial!

SPORE

Wer sät, der darf auch ernten: In EAs Evolutions-Theorie erschaffen Sie eigene Zivilisationen – und zwar von der ersten Zelle an!



▲ **PAC-MAN-HOMMAGE:** Der Beginn des Spiels erinnert mit seiner unspektakulären Draufsicht-Optik an gute alte 8-Bit-Zeiten.



▲ **SIM-CITY-INTERPRETATION:** Im fortgeschrittenen Stadium bauen Sie Ihren Untertanen eine schneie Siedlung.



▲ **CIVILIZATION-VERSCHNITT:** Wenn die erste Stadt (man beachte den märchenhaften Baustil dieser Metropole!) steht, macht sich Ihr Volk an die Eroberung des ganzen Erdballs. Genial: Die Perspektive lässt sich zur besseren Übersicht beliebig weit rauszoomen.

Es gibt Entwickler, die sind ständig geschäftig. Und es gibt Entwickler, die haben's geschafft! Will Wright gehört eindeutig zur zweiten Kategorie: Während sich Branchenkollegen mit dem Verwursten von Lizenzthemen plagen, hat der "Sims"-Schöpfer einen kreativen Freifahrtsschein – EA liefert das Kapital, Wright die Ideen.

Der neueste aus dieser fruchtbaren Konstellation entstandene Geistesblitz nennt sich "Spore". Hinter dem schlichten Titel steckt eine irrsinnig komplexe Simulation, die schon jetzt von sämtlichen Fachgrößen als kommende Spielspaß-Sensation gehandelt wird.

Umso paradoxer, dass "Spore" mit einem Geschicklichkeitstest Marke "Geht's noch simpler?" beginnt: Als primitiver Einzeller wabern Sie durch eine stinknormale Wasserpflanze und suchen nach Nährstoffen – schließlich wollen Sie nicht ewig ein Evolutions-Winzling bleiben, sondern groß und stark werden! Was zu diesem Zeitpunkt dank Draufsicht noch an "Pac-Man" erinnert, mutiert nach der Zellteilung Ihres Organismus zum Digi-Aquarium: Durch den 3D-Ozean paddeln, Getier mampfen, sich wohl fühlen – das Leben als Primitivling kann so schön sein. Doch irgendwann möchte man sich trotzdem wieder weiterentwickeln. Ob Gliedmaßen,

Zähne oder Hörner – sämtliche Körperteile lassen sich mithilfe eines gigantischen Editors nach Herzenslust an- beziehungsweise umbauen.

Ups, vor lauter Extremitäten hätten Sie fast das Hirn Ihres Polygon-Frankensteins vergessen! Ist Ihr Zögling sodann mit rudimentärer Intelligenz ausgestattet, betritt er das angrenzende Festland. Ab diesem Zeitpunkt wandelt "Spore" zielstrebig auf "Sim City"-Pfaden: Sie gründen eine erste Siedlung, kümmern sich um deren Einwohner und treiben den wissenschaftlichen Fortschritt Ihrer Kultur voran.

CLASH DER KULTUREN

Weiter geht's mit der nächsten Klassiker-Hommage. Wie einst die "Civilization"-Männlein nimmt Ihr zielstrebiges Unikat nun die Eroberung des gesamten Planeten in Angriff. Das Heikle am "Alles meins!"-Plan: Fernab Ihrer eigenen Territorien sind natürlich fremde Kulturen entstanden, die ebenfalls Hoheitsansprüche stellen. Die Lösung: In Echtzeit-Schmützeln wird das konkurrierende Gesindel zur Mitarbeit gezwungen. Nicht nett, aber im Sinne der Evolutionstheorie!

Was bleibt jetzt noch, da Ihnen doch schon die ganze Erde gehört? Aber sicher, der Kosmos! Richtig gehört, im letzten Spieldrittel werden Sie

zum galaktischen Herrscher. Ihre Zivilisation gründet Kolonien auf fernen Himmelskörpern und schließt diplomatische Bündnisse mit außerirdischen Völkern. Wobei der Begriff "außerirdisch" eigentlich irreführend ist. Das interstellare Gesindel entstammt nämlich keiner Alien-Erbmasse, sondern den Bemühungen eines anderen "Spore"-Spielers. Wie die fremden Kreativ-Ergüsse auf Ihrem Rechner landen? Ganz einfach: Die Software kommuniziert mit einem zentralen Server, der die Nationen aller Zocker speichert und das Spieluniversum mit ihnen bevölkert. Ihre eigene Zivilisation taucht also auch bei jedem anderen "Spore"-Käufer auf – genial!

TK

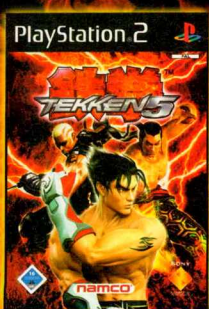
SPECIAL

SPORE		PC		
System	Erscheinung	3. Q. '06		
Preis	Genre	50 Euro		
Hersteller	Genre	Lebenssimulation		
Entwickler	Genre	Electronic Arts		
Spieldauerzahl	Entwickler	Maxis		
Internet	Spieldauerzahl	1 Spieler		
	Internet	www.maxis.com		

Einschätzung: **TOP-HIT** ★★★★★
 Zockten mit Hirn: Sagenhaft innovativer Genre-Cocktail voller Kreativität – hat das Zeug zum Software-Klassiker!

FUN. ANYONE?

PlayStation®2



鉄拳 TEKKEN 5

INKLUSIVE TEKKEN 1-3 ARCADE
JETZT IM HANDEL

www.tekken-5.com

namco

FAHRENHEIT

Fahrenheit gehörte auf der E3 2005 zu den wenigen innovativen Spielen.



▲ GETEILT: Als großer Fan der TV-Serie 24 setzt Fahrenheit-Designer David Cage oft auf den Splitscreen-Stil.



▲ ZUFRIEDEN: Nach einem lockeren Basketball-Spiel sinkt Tyler's Stresspegel. Die psychische Verfassung muss stimmen.



▲ NÜCHTERN: Die Cops Carla Valenti und Tyler Miles untersuchen den Tatort. Der Spieler kann hier zwischen den Charakteren wechseln. Diese verwenden Gegenstände unterschiedlich: Während Carla ein Telefon nach Spuren untersucht, ruft Tyler damit seine Freundin an.

Mal ehrlich: Viele Spiele wecken in etwa so viele Emotionen wie Waschmittel-Werbung. Charaktertiefe? Was'n das? Da klingt das Versprechen des "Fahrenheit"-Designers David Cage verführerisch: "Wir lassen den Spieler eine emotionale Reise erleben – wie im Film!"

MORD WIDER WILLEN

Schon die ersten Spielminuten machen klar, dass "Fahrenheit" etwas Besonderes ist. Das Adventure wirkt wie ein spannender Mystery-Thriller: Es gibt viele Filmszenen, einen hollywoodreifen Soundtrack von Angelo Badalamenti ("Twin Peaks"), eine von Anfang an packende Story sowie sehr vielschichtige Spielfiguren.

Unser Hauptdarsteller heißt Lucas Kane – und er hat im Anschluss an die Einführungssequenz ein großes Problem. Auf einer Restaurant-Toilette hat er gerade einen älteren

Herrn mit mehreren Messerstichen getötet. Wieso? Kane hat selbst keine Ahnung. Wer ist das Opfer? Kane hat den Mann noch nie zuvor gesehen. Egal! Bevor den Cop draußen am Tresen die Blase drückt, sollte Kane besser verschwinden.

Nun kann der Spieler mit seinem Verhalten den Fortgang der Handlung beeinflussen. Wäscht sich Kane das Blut von den Händen, geht wieder ins Restaurant, bezahlt seine Rechnung und verschwindet, kann man sich später nur noch dunkel an ihn erinnern. Versucht er allerdings, die Zeche zu prellen, hält ihn die Bedienung deswegen auf – und prägt sich sein Gesicht ganz genau ein.

Szenenwechsel. Nun spielen Sie Detective Carla Valenti und deren Partner Tyler Miles. Richtig gelesen, einmal steuern Sie den (unfreiwilligen) Mörder und dann wieder die Cops, die ihn verfolgen. Was zunächst paradox klingt, macht schnell Sinn, denn alle spielbaren Charaktere haben dasselbe Ziel: Sie wollen herausfinden, was wirklich passiert ist.

Gerade die Tatsache, dass Sie die Charaktere auch bei alltäglichen Verrichtungen steuern, verleiht ihnen Tiefe. So bugsiert wir Detective Tyler Miles eines Morgens hektisch aus dem Bett. Er hat verschlafen. Nun kann er sich schnell duschen, anziehen und das Haus verlassen –

oder vorher noch eben der Beschwerde seiner hübschen Freundin nachkommen, die sich nach etwas Zuwendung sehnt.

Das führt uns zu einer weiteren Innovation, der Echtzeit-Steuerung. Jede noch so simple Aktion führen Sie per Analog-Stick oder PC-Maus in Echtzeit aus. Sie wollen eine Tür öffnen? Dann drücken Sie den Stick nach vorne. Sie wollen ein Fenster schließen? Dann drücken Sie den Stick nach unten. Sie wollen die Leiche in die WC-Kabine zerren? Dann drücken Sie den Stick nach vorne und hauen schnell auf die L1- und R1-Knöpfe, denn wenn sich Ihr Charakter körperlich anstrengen muss, dann müssen Sie das auch! **SZ**

SPECIAL

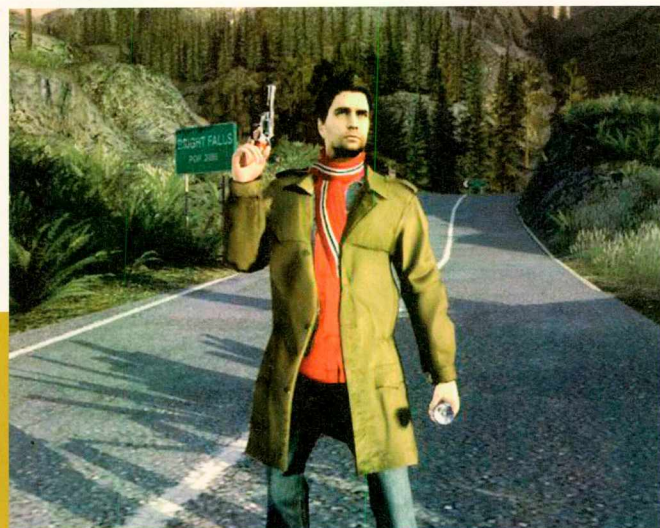
FAHRENHEIT

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint:	Sept. '05	Sept. '05	Sept. '05
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Adventure		
Hersteller	Atari		
Entwickler	Quantic Dream		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.quanticroom.com		

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★
 Story, Charaktere, Emotionen – wo viele Games schwächeln, trumpft Fahrenheit auf. Ein ganz besonderes Spiel.

Alan WAKE™

Hat Ihnen David Lynchs TV-Hit Twin Peaks gefallen? Dann freuen Sie sich auf das neueste Werk von Remedy (Max Payne 2).



▲ VOLLE GRAFIKPOWER: Der Titelheld ist dank massiver Rechenleistung annähernd fotorealistisch gestaltet, insbesondere die Gesichtsdetails überzeugen. Zudem fügt sich die Figur realistisch in die nicht weniger detailreiche Umgebungsgrafik ein.



▲ LETZTE BASTION: Der Leuchtturm auf diesem Bild wird Ihnen im Kampf gegen die Dunkelheit von großem Nutzen sein.



▲ LICHT UND SCHATTEN: Die aufwändig gestaltete Welt von Alan Wake ist einfach atemberaubend und sehr atmosphärisch.

Alan Wake ist die Hauptfigur des neuen Spiels der finnischen Entwickler von Remedy Entertainment, die auch für die "Max Payne"-Reihe verantwortlich zeichnen.

Seit er seine Lebensgefährtin kennen lernte, hat der erfolgreiche Horrorschriftsteller Wake seltsame Träume. Diese dienen ihm als Grundlage für seinen ersten Bestseller. Nun ist seine Freundin aber verschwunden, mit ihr die Träume, und Wake leidet unter Schlaflosigkeit.

TRÜGERISCHE IDYLLE

Hilfe suchend wendet sich Alan Wake an eine Schlafklinik in der Nähe der idyllisch gelegenen U.S.-Kleinstadt Bright Falls. Dort trifft er eine Frau, die seiner verlorenen Liebe stark ähnelt. Wake kann von nun an wieder schlafen, wird jedoch von schrecklichen Alpträumen heimgesucht. Als er diese niederzuschreiben beginnt, vermischen sich die Visionen nach und nach mit den Geschehnissen in der realen Welt. Die Nächte werden länger und verhüllte Gestalten aus seinen Träumen stellen Alan auch im Wachzustand nach.

Remedy Entertainment bezeichnet sein aktuelles Projekt als "Psychological Action Thriller". Lead Writer Sam Lake stellt klar, dass "Alan Wake"

kein Horror-Adventure ist, das auf Blut- und Schockeffekte setzt. Das Hauptaugenmerk soll vielmehr auf Spannung und Atmosphäre liegen. Dieser Titel wird also auch nicht ganz so kampfbetont sein wie "Max Payne 2", Remedys letztes Spiel. Intensive Fights soll es dennoch geben.

Während eines Kampfes darf sich Wake nicht nur auf seine Feuerwaffe verlassen: In einer Welt, in der Schatten ein dominierendes Element ist und Dunkelheit höchste Gefahr bedeutet, muss der Protagonist zu Lichtquellen wie Taschenlampen und Flutlichtern greifen, um sich zu schützen.

Fans des linearen Aufbaus eines "Max Payne 2" müssen sich umgewöhnen. "Alan Wake" ist missionsbasiert und bietet eine frei begehbare Welt, die zum Erkunden einlädt. Unsere Screenshots und der Trailer auf der Internetseite zum Spiel vermitteln bereits einen guten Eindruck von der enormen Detailfülle der Umgebungen. Die dramatische Atmosphäre wird noch verdichtet durch ein dynamisches Licht- und Wettersystem, das sich oft von Mission zu Mission ändert.

Die Story von "Alan Wake" wird in Render-Sequenzen sowie Cutscenes in Spielgrafik weitergesponnen. Der Comicstil – das Markenzeichen der "Max Payne"-Reihe – gehört somit der Vergangenheit an. Eine weitere Neuerung sind die

Fahrzeuge: Sie dürfen verschiedene Vehikel steuern, deren Fahrverhalten sich sogar je nach Wetterlage ändern soll.

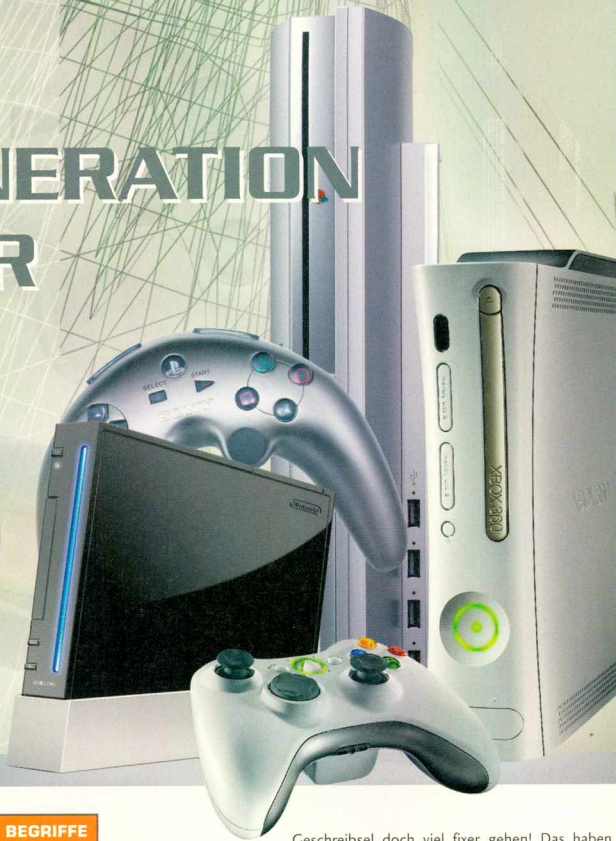
Die Komplexität des Titels hat allerdings ihren Preis: Nur Besitzer eines Highend-Rechners werden in den vollen Grafikgenuss kommen – eine Grafikkarte, die das Shader Model 3.0 unterstützt, sollte es schon sein. Wer diese Voraussetzungen erfüllt, darf sich auf ein Spiel freuen, dessen Optik schon jetzt beeindruckt. Hoffen wir, dass Inhalt und Spielbarkeit genauso überzeugen können wie die visuelle Präsentation. "Alan Wake" wird voraussichtlich auch für Xbox360 und PlayStation3 erscheinen. **AB**

SPECIAL				
ALAN WAKE				
System	PC	PS3	Xbox360	
Erscheint	2006	2006	2006	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Rockstar Games			
Entwickler	Remedy Entertainment			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.alanwake.com			
Einschätzung	KLASSE			
Beeindruckende Grafik und düstere Atmosphäre: Diesen Titel sollten Sie im Hinterkopf behalten.				

DER GROSSE

NEXT GENERATION
RATGEBER

Pixelshader, 1080i,
High Dynamic
Range. Nix
kapiert? Kein
Problem! Wir
ebnen Ihnen
den Weg durch
das Hightech-
Dickicht der nächsten
Konsolengeneration.



**SÄMTLICHE IM TEXT ORANGE MARKIERTEN BEGRIFFE
WERDEN IM GLOSSAR AUF SEITE 37 ERKLÄRT!**

RECHENKNECHTE:
PARALLELPROZESSOREN

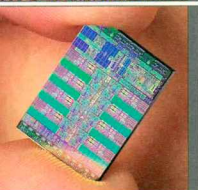
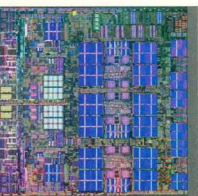
HÄ, WAS SOLL DAS ÜBERHAUPT BEDEUTEN?

Sowohl Xbox360 als auch PlayStation3 werden nicht von einem einzelnen Denkzentrum angetrieben, sondern von mehreren. So setzt Microsoft auf einen speziell von IBM hergestellten Prozessor, der aus drei gleichberechtigten Rechenkernen besteht. Dieses Hardware-Trio teilt sich alle anfallenden "Arbeiten". Noch komplizierter und spektakulärer ist Sonys Cell-Chip: Das klitzekleine Siliziumwunder vereint insgesamt acht Prozessor-Einheiten und einen separaten Kern. Dieser Kern verteilt sämtliche Rechenaufgaben sinnvoll und effizient an seine untergeordneten Arbeitskollegen.

UND WAS BRINGT MIR
DAS ALS SPIELER WIRKLICH?

Stellen Sie sich einfach mal vor: Das tägliche Arbeitspensum eines einzelnen Redakteurs wird fortan von mehreren Journalisten gestemmt. Da müsste das

◀ **CELL-CHIP:** Sonys Wunderplatine ist gerade mal so groß wie eine Fingerkuppe.

DATENGIGANTEN:
NEUE SPEICHERMEDIEN

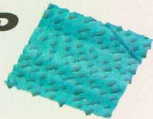
HÄ, WAS SOLL DAS ÜBERHAUPT BEDEUTEN?

Aktuelle PS2- und Xbox-Titel kommen auf DVD zu Ihnen nach Hause, GameCube-Spiele auf Mini-DVDs. Microsoft bleibt der DVD auch in Zukunft treu und setzt bei der Xbox360 auf die bekannten Scheiben. Darauf passen 4,7 GB Daten. Handelt es sich um Double-Layer-Discs – also zweischichtig beschriebene DVDs – verdoppelt sich der verfügbare Speicherplatz auf 9,4 GB.

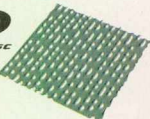


▶ **BLU-RAY:** Die kleine Scheibe mit den vielen Daten.

DVD



Blu-ray Disc



▲ DATENTRÄGER-VERGLEICH: Durch die höhere Dichte der Oberfläche fassen Blu-rays (rechts) mehr Daten als DVDs (links).

Ein eigenes Süppchen kocht aber mal wieder Nintendo. Bei der Revolution-Konsole sollen spezielle Discs in DVD-Größe zum Einsatz kommen.

Sony gibt sich indes sehr fortschrittlich und wird PS3-Games auf Blu-ray-Discs ausliefern. Blu-ray ist ein Nachfolge-Format der DVD, das verschiedene Firmen (u.a. Samsung, Sharp und Pioneer) gemeinsam entwickelt haben. Anders als bei bisherigen DVD-Laufwerken tastet bei Blu-ray nicht etwa ein roter, sondern ein blauer Laser die Discs ab. Der blaue Strahl arbeitet präziser, wodurch Daten auf die Blu-ray-Scheiben problemlos dichter

gepackt werden können (siehe Bild links). So passen auf eine Blu-ray-Scheibe 25 GB, zweischichtig beschrieben sogar 50 GB. Blu-ray-Laufwerke sind übrigens abwärtskompatibel und kommen auch mit CDs und DVDs klar.

UND WAS BRINGT MIR DAS ALS SPIELER WIRKLICH?

"Fünffache DVD-Kapazität bei Blu-ray-Discs" klingt im ersten Moment beeindruckend. Ob der zusätzliche Speicherplatz wirklich größeres Spielvergnügen garantiert, ist die Frage. Durch Texturkompression lässt sich der Speicherbedarf in Zukunft nämlich sowieso erheblich reduzieren.

Auch wenn sich Blu-ray längerfristig durchsetzen sollte, könnte Micro-softs Entscheidung für ein DVD-Laufwerk richtig gewesen sein: Ein DVD-Laufwerk ist in der Produktion günstiger als das Blu-ray-Laufwerk der PS3. Die Xbox360 soll ja bekanntlich noch 2005 starten und Blu-ray-Unterstützung hätte den Preis deutlich angehoben. Und dabei hätte Otto-Normal-Verbraucher momentan keinen erkennbaren Vorteil davon gehabt.

Mit der zunehmenden Verbreitung von HDTV (spätestens Ende 2006 ist damit zu rechnen) könnte sich die Sony-Entscheidung für Blu-ray-Silberlinge letztlich doch auszahlen. Hoch aufgelöste Grafik und HD-Filme verschlingen nun mal extrem viel Speicherplatz.



OPTIKWUNDER: LECKERE HDR-TRICKS DANK GRAFIKCHIPS

HÄ, WAS SOLL DAS ÜBERHAUPT BEDEUTEN?

Hinter dem unscheinbaren Buchstaben-Trio "HDR" versteckt sich ein Grafikverbesserer der besonders imposanten Art. Ausgeschrieben steht HDR für "High Dynamic Range". Das bedeutet, dass eine extrem hohe Farbtiefe von bis zu 128 Bit Anwendung findet. So kann ein viel breiteres Farbspektrum zwischen Schwarz und Weiß dargestellt werden als üblich.

Ein Beispiel: Stellen Sie sich vor, Sie waten in einem Spiel durch düstere Kanalisation. Nur durch ein Loch in der Decke fallen helle Sonnenstrahlen. HDR stellt nun beide Extreme – Licht und Dunkel –

▶ optisch eindrucksvoll dar. Die Sonne scheint so hell, dass Sie Ihre Augen kurzzeitig blendet. Gleichzeitig bleibt der matschige Boden wunderbar dreckig und dunkel – ohne in unkenntliches Schwarz abzusumpfen.

UND WAS BRINGT MIR DAS ALS SPIELER WIRKLICH?

Grafik wird durch HDR realistischer. Der Einsatz von Lichteffekten verändert das Spielerlebnis – wie im echten Leben müssen sich die Augen bei sinnvollem HDR-Einsatz immer wieder an neue Lichtverhältnisse gewöhnen. Außerdem wirken Umgebungen durch HDR deutlich plastischer: Es kann der Eindruck immenser räumlicher Tiefe geweckt werden.

HIGH DYNAMIC RANGE: EIN BEISPIEL

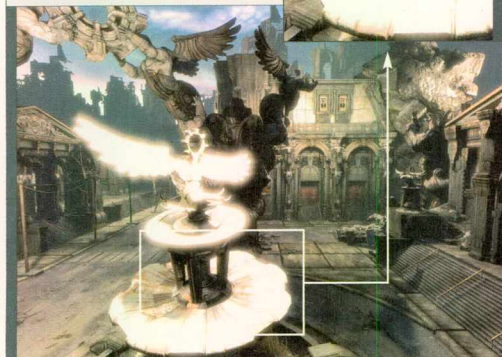
8 BIT

Wegen der geringen Farbtiefe erscheinen die hellen Teile des Bilds überbelichtet und matschig. Somit gehen Oberflächendetails verloren.



128 BIT

Dank der höheren Farbtiefe bleiben selbst bei sehr starker Beleuchtung alle Feinheiten der Texturen erkennbar. Alles erscheint viel plastischer.



GLOTZEN-REVOLUTION: SCHARF. SCHÄRFER. HDTV!

HÄ, WAS SOLL DAS ÜBERHAUPT BEDEUTEN?

Können Sie sich noch an VHS-Videokassetten erinnern? Genau, die guten alten Magnetbänder, einst flächendeckend verbreiteter Standard zum Archivieren von Filmen und TV-Sendungen.

Die DVD hat VHS in die Bedeutungslosigkeit abgedrängt – die Bildqualität der runden Scheiben war klar überlegen. Ein ähnliches Schicksal droht über kurz oder lang auch unseren Glotzen. Denn HDTV – also hochauflösendes Fernsehen – klopft bereits sachte an unsere Wohnzimmertüren. Derzeit ist bei uns noch das altbekannte PAL-Format mit seinen 720 x 576 Bildpunkten das Maß aller Dinge. Mit HDTV hingegen werden Sie Ihre Spiele mit einer Auflösung von bis zu 1920 x 1080 bestaunen können.

Der praktische Nutzen hinter diesen Zahlen: ein erheblich schärferes und feineres Bild, das selbst sehr filigrane Details klar erkennen lässt. Sony und Microsoft wollen den Hightech-Zug nicht verpassen und so spielen PlayStation3 und Xbox360 Games optional in HDTV-Qualität ab.

HDTV ist nicht gleich HDTV, es gibt verschiedene Formate. Die drei wichtigsten nennen sich 720p, 1080i und 1080p. Die Zahl gibt jeweils die Anzahl der Bildzeilen an, "p" steht für "progressive", "i" für "interlaced". **Der Unterschied:** Bei interlaced setzt sich das Bild aus je zwei Halbbildern zusammen (siehe Bild oben rechts). Die progressive Variante zeigt indes Vollbilder. Dadurch wird der Gesamteindruck besser.

Wie das Beispiel zeigt, werden bei Interlaced-Darstellung abwechselnd Halbbilder auf dem TV gezeigt. Das führt zu einem unruhigen, flackernden Bild.

DAS INTERLACED-VERFAHREN

UND WAS BRINGT MIR DAS ALS SPIELER WIRKLICH?

Fernseher, die auch das Highend-Format 1080p unterstützen, sind momentan noch ebenso selten wie teuer. Wir raten deshalb zur Geduld: Momentan bringt Ihnen die Anschaffung einer HDTV-Glotze noch recht wenig, da auch unsere hiesigen TV-Sender noch nicht auf das neue Format setzen. Auch DVDs in HDTV sind momentan noch die Ausnahme. Spätestens in einem Jahr aber wird HDTV einen Boom erleben – schließlich wird bei der Fußball-WM 2006 das Leder in bester HDTV-Qualität rollen. Und bis dahin werden die Fernsehgeräte nicht nur technisch verbessert, sondern dank der zunehmenden Verbreitung auch günstiger zu haben sein.

Auch wenn es noch ein bisschen dauert: HDTV ist die Zukunft und wird Videospiele durch die Abkehr vom bewährten, aber mittlerweile veralteten PAL-Format in eine neue Optik-Dimension führen. Dann muss niemand mehr neidisch auf das gestochene scharfe Bild von PCs schielen. Mit HDTV können die leistungsstarken Grafikchips von PS3 und Xbox360 ihre Power in einer brillanten Auflösung demonstrieren. Und glauben Sie uns: Haben Sie das erst einmal gesehen, wollen Sie Ihre Spiele nie mehr anders erleben. ■

PAL-AUFLÖSUNG CONTRA HDTV



PAL

In dieser Auflösung zocken Sie momentan: Wegen der geringen Anzahl an Bildpunkten gehen beim PAL-Fernsehen viele Details verloren. Die Hautkonturen der digitalen Amazone sind nur grob zu erkennen.



HDTV

So sieht die Zukunft des Spielens aus: Dank maximal 1920 x 1080 Pixeln sind selbst feinste Details (achten Sie auf das Auge) noch klar erkennbar. Überhaupt kein Vergleich zum matschigen PAL-Fernsehen.

VOLLKONTAKT: ZUKUNFTSTRÄCHTIGE ANSCHLÜSSE

HÄ, WAS SOLL DAS ÜBERHAUPT BEDEUTEN?

Sony ist stolz auf sein **HDMI**, Microsoft faselt was von **YUV**: Wer kein Studium in Anschlusslehre hinter sich hat, steht im Abkürzungsdschungel der Marketingpropaganda schnell ratlos und alleine da.

Doch eigentlich ist alles ganz einfach: Die Bildsignale der kommenden Konsolengeneration werden auf zwei verschiedene Arten übertragen: Entweder digital oder analog. Die Strippen der aktuellen Daddelkisten sind hingegen allesamt noch analog: Ob **RGB**, **S-Video** oder schnödes Antennensignal – jeder 08/15-Fernseher kapiert die so gesendeten Bilddaten. Ebenfalls analog ist die so genannte YUV-Übertragung, die aber trotzdem auch in Zukunft von Bedeutung sein wird. Der YUV-Standard ist vor allem in den USA verbreitet und liefert nicht nur ein besseres Bild als beispielsweise RGB, sondern kann auch hochauflösende HDTV-Signale verarbeiten.

Es geht aber noch weitaus zukunftsicherer: Die Fernseher-Hersteller haben sich auf ein gemeinsames Anschlussformat namens **HDMI** verständigt. Diese Schnittstelle ist zum bislang bekannten **DVI**-Stecker kompatibel und überträgt sämtliche digitalen HDTV-Signale in bester Qualität. Seltsamerweise setzt aber nur Sony auf diesen Hightech-Anschluss. Microsoft wird für seine Xbox360 entgegen erster Ankündigungen leider doch "nur" analoge YUV- und VGA-Strippen anbieten.

UND WAS BRINGT MIR DAS ALS SPIELER WIRKLICH?

Weil die kommenden Konsolen voll auf HDTV setzen, müssen auch entsprechende Kabel her. Der Vorteil für den Zocker: Dank einheitlicher Standards erkennt er schnell, ob ein Fernseher mit den Anschlüssen klarkommt. Wer hochauflösende Software genießen möchte, legt sich eine LCD- oder Plasma-Glotze mit "HD-Ready"-Siegel zu: Diese Prüflakette garantiert, dass der Flimmerkasten HDTV-Signale verarbeitet und gleichzeitig über einen digitalen Anschluss (also **HDMI** oder **DVI**) verfügt. Außerdem müssen "HD-Ready"-Geräte eine YUV-Zuspielmöglichkeit aufweisen – damit ist ein solcher Fernseher auch für die Xbox360 geeignet. Dumm nur, dass die digitalen Kabel (ganz zu schweigen von den zugehörigen Fernsehern) deutlich teurer sind als ihre aktuellen Analog-Pendants.

TK/FK



▲ **DVI**: Die digitale Schnittstelle ist zu HDMI kompatibel.



▲ **YUV**: Zwar nur analog, aber für HDTV geeignet.



▲ **HDMI**: Die PS3 verfügt über zwei dieser Anschlüsse.



▲ **HD-READY**: Fernseher mit diesem Siegel sind für die Konsolenzukunft gerüstet.

GLOSSAR

1080i/720p: Damit werden die beiden Auflösungen des HD-Fernsehens spezifiziert. Die Zahl steht jeweils für die Anzahl der Bildzeilen (also 720 oder 1080). "i" oder "p" stehen für "interlaced" oder "progressive".

Farbtiefe: Mit dieser Größe wird die Anzahl an Farbstufen angegeben, die ein Grafikchip darstellen kann. 1 Bit bedeutet beispielsweise 2 Farben – Schwarz und Weiß. 128 Bit bedeuten hingegen sagenhafte 2 hoch 128 Farben.

Blu-ray: Neues Disc-Format aus dem Hause Sony. Der Abtastler ist hier blau statt rot und viel genauer. Daher können diese Scheiben wesentlich dichter mit Daten beschrieben werden. So fasst ein doppelschichtiger Blu-ray-Silberling satte 50 GByte.

DVI: Digitaler Steckerstandard für die Übertragung von Bildsignalen. Kompatibel zu HDMI, erfordert aber noch ein zusätzliches Audiokabel.

HDMI: Digitaler Steckerstandard für die Übertragung von Bildsignalen. Kompatibel zu DVI, erfordert aber kein (!) zusätzliches Audiokabel.

HDR: Abkürzung für "High Dynamic Range". Der Ausdruck steht für enorm hohe Farbdynamik (also viele Abstufungen) bei der Hell-Dunkel-Darstellung.

HDTV: Zukünftiger Fernsehstandard, der Auflösungen von bis zu 1920 x 1080 Bildpunkten ermöglicht.

Interlaced: Verfahren, das Halbbilder auf dem Fernseher darstellt. Dabei werden abwechselnd alle geraden und dann alle ungeraden Zeilen auf die Mattscheibe projiziert.

PAL: Aktuell in Deutschland vorherrschende TV-Norm. Das PAL-Bild hat eine standardisierte Auflösung von 720 x 568 Bildpunkten.

Progressive: Der qualitativ bessere Bruder von "Interlaced" stellt ausschließlich Vollbilder dar. Das Ergebnis: ein weitaus ruhigeres, homogeneres Bild.

RGB: Analoges Bildübertragungsstandard, der die Grundfarben Rot (R), Grün (G) und Blau (B) getrennt voneinander an den Fernseher sendet.

S-Video: Analoges Bildübertragungs-Standard, der dezent schlechtere Ergebnisse liefert als das oben erklärte RGB-Signal.

YUV: Analoges Bildübertragungsstandard, der die Informationen in eine Helligkeitskomponente (Y) und zwei Farbkomponenten (U und V) trennt. Mit dieser Technik lassen sich auch HDTV-Signale übertragen.

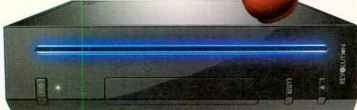
NINTENDO REVOLUTION

WARUM HABEN WIR UNS IN DIESEM ARTIKEL FAST AUSNAHMSLOS AUF PLAYSTATION3 UND XBOX360 BESCHRÄNKT? WO BLEIBT DIE REVOLUTION?

Ganz einfach: Nintendo hält sich mit konkreten Infos zur Ausstattung und Leistungsfähigkeit der neuen Konsole noch sehr zurück und beschränkt sich auf schwammige Aussagen wie: "Die Revolution wird leistungsfähiger als der GameCube und die Spiele werden toll aussehen" – danke für dieses gehaltvolle Statement!

Relativ sicher ist zumindest, dass die Revolution **keine HDTV-Unterstützung** haben wird. Laut Perrin Kaplan, Vize-Präsidentin von Nintendo of Americas Marketing-Abteilung, gibt es diesbezüglich momentan keine Pläne. Eine höhere Bildschirmauflösung sei für den Spielspaß nicht entscheidend, meint Kaplan. Nun – eine eigenwillige und gewagte These.

Nintendo
REVOLUTION



AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

DIE SPINNEN, DIE GRIECHEN!

Das gute alte Adventure-Genre ist einfach nicht totzukriegen. So dürfen sich Fans von "Syberia" und Co auf "Theseis" freuen. Das Software-Debüt der Griechen von Track7 Games nimmt Sie mit auf eine Zeitreise durch 2000 Jahre griechische Mythologie. Im Zentrum des knobellastigen Abenteuers steht der Mechaniker Andronicus, der bei Reparaturarbeiten in einem Athener Wohnhaus unversehens über den Zugang zu einer fremden Welt stolpert. Tief unter der griechischen Kapitale erwartet den jungen Handwerker ein verborgenes Reich voller Monster, Mythen und Magie. ++

EGOISTEN-AUFLAUF

Mit "Huxley" erschafft der koreanische Entwickler Webzen ein neues Genre, den "MMORPGFPS". Hinter dieser kryptischen Bezeichnung verbirgt sich ein onlinetaugliches Rollenspiel in Ego-Shooter-Perspektive. Laut Herstellerangaben dürfen sich bis zu 5.000 Zocker gleichzeitig in einer enormen postapokalyptischen Spielwelt tummeln. Die Unreal-Engine 3 macht's möglich. ++

VIETCONG 2

Der Nachfolger des erfolgreichen Ego-Spektakels "Vietcong" dreht sich um die berühmte Tet-Offensive. Den blutigen Kampf um die vietnamesische Stadt Hue durchleben Sie wie im Vorgänger wahlweise aus der Perspektive eines U.S.-Captains oder eines jungen Vietcong-Rekruten. Besonders die Mehrspieler-Modi versprechen packende Bildschirmgefechte: Kooperativ dürfen sich bis zu acht Sofa-Soldaten Rücken an Rücken und mit über 50 authentischen Waffen dem CPU-Feind in den Weg stellen. Zudem fiebern Online-Sportler Team-Schlachten für sage und schreibe 64 virtuelle Kriegshelme entgegen.



▲ **GLEICHBERECHTIGUNG:** Auch der Vietcong kriegt seine eigene Kampagne.

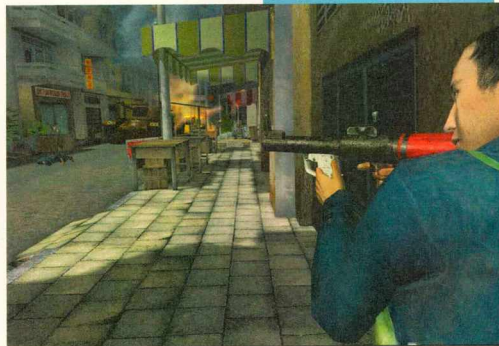


NEWS

VIETCONG 2

System	PC
Hersteller	2k Games
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€

▼ **AUFGEBOHRT:** Für den Nachfolger wird die Optik komplett überarbeitet.



HEROES OF THE PACIFIC

Die goldene Zeit der Flugsimulatoren ist schon seit einigen Jahren vorbei. Umso mehr freuen sich darbenende PC-Piloten über Nachschub. Für "Heroes of the Pacific" brauchen Sie aber eigentlich keine Flugerfahrung. In dem Weltkriegs-epos geht's nämlich eher actionorientiert zur Sache. Vor dem Hintergrund des Angriffs auf Pearl Harbor erwarten Sie 25 Missionen voll heißer Dog-Fights, spektakulärer Flugmanöver und brachialer Bombardements. Eine spannende Story soll die einzelnen Einsätze miteinander verbinden. Sogar dezente Rollenspielelemente sind eingeplant: Als Belohnung für besonders gute Leistungen dürfen Sie die Eigenschaften Ihres Flugzeuges oder die Fähigkeiten Ihrer Flugmänner verbessern.



NEWS	
HEROES OF THE PACIFIC	
System	PC
Hersteller	Codemasters
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€



▲ **SPEKTAKULÄR:** Den Entwicklern zufolge kann das Spiel bis zu 300 Flugzeuge gleichzeitig darstellen.

SERIOUS SAM 2

Die herrlich sinnfreie Action-Orgie "Serious Sam" war 2001 ein echter Überraschungserfolg. Wie in den Urtagen des Genres ging's in dem schlichten Ego-Shooter nur ums Ballern, von Rätseln oder einer tief schürfenden Story keine Spur! An dieses Patentrezept hält sich nun auch der Nachfolger. Titelheld Sam metzelt sich in sieben abgefahrenen Welten, beispielsweise Alien-Planet oder Chinatown, durch eine nicht enden wollende Flut garstiger Außerirdischer. Neue Waffen wie die Knatter-Kettensäge oder ein Bomben werfender Papagei (!) garantieren stets frischen Polygon-Hackepeter. Zwar hat sich an der Spielmechanik kaum etwas geändert, glücklicherweise aber bei der Technik: Hochauflösende Texturen, haushohe Bossgegner und eine phänomenale Weitsicht versprechen zeitgemäße Zerstörungswut. Allzu lange müssen Dauerfeuerfans zum Glück nicht mehr warten. Im Herbst soll der Ballerspaß bereits erscheinen.



▲ **VOLLGAS-FREAK:** In Teil 2 schwingt sich Sam auch hinter Steuer bewaffneter Boliden.



▲ **BALLERN BIS DIE GRIFFEL GLÜHEN:** Der ernste Sam ist Freund von Dauerfeuer.

NEWS

SERIOUS SAM 2

System	PC
Hersteller	2k Games
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€

FABLE: THE LOST CHAPTERS

Der Xbox-Hit "Fable" kommt für den PC – und nicht nur das: Das spektakuläre Action-RPG wird auch noch einer Generalüberholung unterzogen! Zahlreiche brandneue Zaubersprüche und Monster, rundum aufgebohrte Optik sowie eine verbesserte Steuerung sind nur die Spitze des enormen Upgrade-Eis-

bergs. Der Umfang des epischen Fantasy-Abenteuers wird nämlich ebenfalls mächtig aufgestockt: Knapp zwanzig frische Sidequests machen die "Verlorenen Kapitel" auch für Zocker spielsensbereit, die das Xbox-Original bereits in- und auswendig kennen.



NEWS

FABLE: THE LOST CHAPTERS

System	PC
Hersteller	Lionhead Studios
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€



▲ **FROSTIGER FRISCHLING:**
Es gibt massig neue Monster.

SNOW



▲ **HÜBSCH:** Stylish Zeichnungen erzählen die Story weiter.

Gangster spielen mal anders: In 2k Games' "Snow" geht's zwar weniger bleihaltig zu als etwa bei "GTA San Andreas". Dafür ist umso mehr Köpfchen gefragt. Als Boss eines Drogensyndikates schmuggeln Sie Drogen in die Vereinigten Staaten. Dabei gilt es nicht nur Angebot und Nachfrage auf dem Rauschmarkt richtig einzuschätzen, sondern auch das passende Personal einzustellen, sich die Staatsmacht vom Leibe zu halten und konkurrierende Schmuggler auszustecken. Kein Spiel für politisch korrekte Strategen!



▲ **SCHMUGGLERPROBLEME:**
Wie viel Kokain soll der Kurier einfliegen?

NEWS

SNOW

System	PC
Hersteller	2k Games
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€


LEIPZIGER MESSE
 Messen nach Maß!



COME PLAY

MEHR SPIELEN, MEHR ERLEBEN,
MEHR WISSEN



18.-21.08.05

WWW.GC-GERMANY.COM

Der Countdown läuft für das Event des Jahres. Auf der GC 2005 bist du am Puls des interactive Entertainment. Erlebe die neuesten **GAMES**, die schnellste **HARDWARE**, das beste **INFO-** und **EDUTAINMENT** und spektakuläre **EVENTS**. Vier Tage lang pures Adrenalin.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

PLATINUMSPIELE FÜR 20 €
Da tanzt das Sparschwein vor Glück Tango: Mit sofortiger Wirkung verlangt Sony für seine Platinspiele nur noch 19,95 Euro. Bislang kosteten die Budget-Neuaufgaben hochkarätiger PS2-Klassiker 29,95 Euro. Das Beste daran: Die Preissenkung betrifft nicht nur künftige Titel, sondern auch alle bereits erhältlichen. Zuletzt sind in der Platinum-Reihe die beiden Hüpfhits "Jak 3" und "Ratchet & Clank 3" sowie die Offroad-Raserei "WRC 4" erschienen. +++

KRIEG DER WELTEN

Die beiden Hersteller Capcom und Namco tragen ihren Konkurrenzkampf nun zur Freude aller PS2-Zocker in digitaler Form aus. Bei "Namco x Capcom" handelt es sich um ein Action-RPG, in dem sich bekannte Maskottchen beider Firmen gegenseitig vertrimmen. Im Kader finden sich unter anderem "Street Fighter"-Recke Ryu, "Ghosts'n Goblins"-Ritter Arthur sowie der Samurai Mitsurugi aus "Tekken". In Japan ist der coole Schlagabtausch just erschienen, ein Release-Termin für Deutschland steht noch nicht fest. +++

▲ BUNT: Kampf der Kulthelden.



▲ **FALL FÜR DIE ZAHNFEE:** In Metro City geht's zur Sache.

FINAL FIGHT: STREETWISE

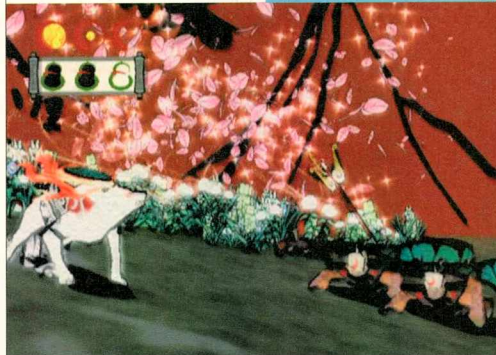
Der Vater aller Straßenprügler ist zurück: In "Final Fight: Streetwise" regiert das Faustrecht. Schließlich sprechen die Gangs von Metro City nur eine Sprache und die heißt Gewalt. So machen Sie die bösen Buben gleich im Dutzend mit verschiedenen Waffen und zig Schlag- und Trittkombinationen nieder.

NEWS	
FINAL FIGHT: STREETWISE	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €

OKAMI

Abgefahrene Abenteuerkost von Capcom: In "Okami" machen Sie sich in Gestalt eines weißen Wolfes auf, die Natur vor der Zerstörung zu bewahren. Um mannigfaltige Monstrositäten zu bezwingen, malen Sie mit dem Analog-Stick vorgegebene Symbole nach. Bei korrekter Pinselerei beschwören Sie mächtige Zauberratten herauf. Abgerundet wird das unkonventionelle Spielprinzip von einer eigenwilligen, aber wunderhübschen Wasserfarben-Optik. Interessant, was die Japaner da fabrizieren!

▼ **MADE IN NIPPON:** Ein echt bizarres Öko-Abenteuer.



NEWS	
JAK X	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €

DRAGON QUEST VIII

Es geschehen noch Zeichen und Wunder! Seit seligen 8-Bit-Tagen ist Enix' "Dragon Quest"-Saga die erfolgreichste Rollenspielserei Japans. Dennoch wurde in Deutschland noch keine einzige Folge veröffentlicht. Jetzt ist die Zeit des Darbens endlich vorbei! Sony hat sich die Europa-Rechte für den achten Teil gesichert. PS2-RPGler dürfen sich auf ein extrem umfangreiches Fantasy-Abenteuer mit rundenbasierten Gefechten, massig Sidequests und charmannten Monstern aus der Zeichenfeder von "Dragonball Z"-Erfinder Akira Toriyama freuen. Wann genau "Dragon Quest VIII" bei uns startet, ist aber noch unbekannt.

NEWS	
DRAGON QUEST VIII	
System	PS2
Hersteller	Square Enix
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **UNVERKENNBAR:** Für die Charaktere zeichnet die japanische Manga-Ikone Akira Toriyama verantwortlich.

TAXI DRIVER

Die Flut der Film-Versoftungen reißt nicht ab. Jüngstes "Opfer" der Videospielindustrie: "Taxi Driver" von Meisterregisseur Martin Scorsese. Die tragische Geschichte um den desillusionierten Vietnamveteranen Travis Bickle, der im New Yorker Großstadtschungel dem Wahnsinn entgegen taumelt, ist eigentlich nicht der Stoff, aus dem Videospiele gemacht werden. Hersteller Majesco wagt's trotzdem.

Die Story des Games spielt zwei Monate nach der Filmhandlung, der Held verdingt sich immer noch als Taxifahrer. Ähnlich wie in Segas "Crazy Taxi" kutschiert er zahlungswillige Kundschaft kreuz und quer durch die U.S.-Metropole. Geht Bickle mal der Sprit aus, ballert er sich per pedes mit Pistole und Schrotflinte durch die raue New Yorker Unterwelt.

NEWS	
TAXI DRIVER	
System	PS2
Hersteller	Majesco
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **KEIN TRINKGELD GEGEBEN:** Mit dem New Yorker Taxifahrer Travis Bickle ist nicht gut Kirschen essen.



▲ ABFLUG: Flipper-Fan Asterix macht Igel Sonic Konkurrenz.

E2/SMS max 2 SMS/Produkt **SFR3/SMS** max 2 SMS/Produkt **0900543466** 3,36min

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGY + urspr. Abname zum Beenden.
 max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO oder als angeboten erhalten unser Witze Paket.
 * max 2,98/SMS für Lsch+L 0,00 oder 2 SMS sonst (5,98) *** max 1,86/min

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

KINGDOM UNDER FIRE: HEROES

Das Action-Strategiespiel "Kingdom Under Fire: Heroes" wird im September für Xbox veröffentlicht. Das bestätigte Publisher Phantagram.

HALO-2: WELTMEISTERSCHAFT

David Prühl aus Brämsche in Niedersachsen (Gamertag: Pr0gamer) erreichte im Finale der "Halo 2"-Weltmeisterschaft den dritten Platz. Amtierender Weltmeister ist der Holländer King Tuur, dicht gefolgt vom Japaner AIMITUX. Für den neuen Champion haben sich die Mühen gelohnt. Er kriegte einen 50-Zoll-HDTV sowie einen DVD-Player von Samsung. Zudem darf er noch eine "Halo 2"-Spiel-Disc aus 24-karätigem Gold und 1.500 Dollar Preisgeld mit nach Hause nehmen. +++



▲ 3. SIEGER: Pr0gamer



▲ OFFROAD: Rasen Sie mit Ihrem Fahrzeug durchs Gelände!

EXTREME 4X4

GMX Media werbelt momentan an seinem ersten Konsolen-Titel, der im September erscheinen soll. Bei "Extreme 4x4" sollen Sie mit mächtigen Jeeps durch unwegsames Gelände brettern und dabei herabstürzenden Felsen ausweichen. Später müssen Sie einem Tornado davonrennen. Die Screenshots sehen bislang wenig spektakulär aus.

NEWS	
EXTREME 4X4	
System	PC X
Hersteller	GMX Media
Erscheint	September 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

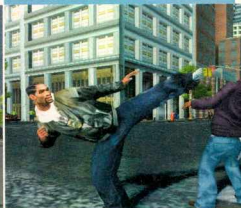
TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Teil 2 von "True Crime" kommt Ende des Jahres und bringt Sie nach New York City. Der neue Held heißt Marcus Reed – ein grimmiger Afroamerikaner mit einer Corn-Row-Frisur und lässigen Hip-Hop-Klamotten. Seine Heimat ist Manhattan. Hier verändern sich im neuen Spiel die Straßenzüge, wenn Sie das Verbrechen nicht wirkungsvoll bekämpfen. Bunte Graffiti, kaputte Fenster und verwahrloste Häuserfasaden signalisieren: Hier gibt es für den Spieler noch viel zu tun!



NEWS

TRUE CRIME: NEW YORK CITY	
System	PC X
Hersteller	Luxoflux
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



▲ MARCUS AUF TOUR: Mal rast der Held mit dem Motorrad (links) durch die Stadt, mal kämpft er gegen Gangster (rechts).



▲ HAMMERMANN: Dieser riesige Gegner macht Sie platt!

von People Can Fly. Neue Levels, Waffen und Monster unterscheiden die Xbox- von der PC-Version. Außerdem wird der Aufbau der alten Abschnitte verändert. Grafisch geht "Painkiller" auf jeden Fall mächtig ab. Die Mehrspieler-Modi mit Spielvarianten wie Deathmatch, Team-Deathmatch und Capture the Flag versprechen zünftige Online-Gefechte. Außerdem wird es einen exklusiven Spielmodus für die Xbox geben – genial!

▼ ERSCROCKEN? Wir auch!

PAINKILLER

Höllisch heiße Infos gibt es diesen Monat zu Dreamcatchers Horror-Shooter "Painkiller". Ende des Jahres erscheint endlich die Xbox-Version – für PC ist der Titel bereits seit April zu haben. Dabei wird der Ego-Shooter keine reine Umsetzung, versprechen die Entwickler

NEWS	
PAINKILLER	
System	PC X
Hersteller	Dreamcatcher Interactive
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



ARCADÉ

XBOX LIVE ARCADE

Sie stehen auf Spiele-Klassiker wie "Solitaire" oder "Mutant Storm"? Über den neuen Online-Service Xbox Live Arcade können Sie sich solche Oldies direkt auf die Xbox holen. Voraussetzungen: Internet-Zugang, Xbox-Live-Account und die Arcade-Disk. Die Software können Sie unter Telefon 0800-1812968 für sechs Euro anfordern. Achtung: Jedes Spiel macht sich auf Ihrer Kreditkarte mit einer Abbuchung von 9,99 bis 14,99 Euro bemerkbar. 16 Arcade-Spiele stehen bereit:

- Alien Sky
- Think Tanks
- Atomadars
- Astro Pop
- Feeding Frenzy
- Bejeweled
- Fuzee Fever
- Dangerous Minds
- Guardian
- Super Collapse!
- 2 Marble Blast
- Zuma
- Mutant Storm
- Hardwood Solitaire
- Ricochet Lost Worlds
- Bankshot Billards



▲ FUZEE FEVER: Erinnert etwas an Bomberman – nur schieben Sie hier bunte Blöcke.



▲ DANGEROUS MINES: So ähnlich wie Minesweeper, sieht aber wesentlich besser aus.

NEWS	
XBOX LIVE ARCADE	
System	X
Hersteller	Microsoft
Erscheint	erhältlich
Einschätzung	○○○○○ Preis: ab 6€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

POKÉMON XD: GALE OF DARKNESS

Neues von den Taschenmonstern! Die illustre Truppe wuselt demnächst durch ein vollwertiges Rollenspiel. In der von uns angetesteten Demo-Version zogen wir mit Hauptcharakter Michael und einer Hand voll Ungeheuer in den Kampf gegen andere Pokémon. Ihre Premiere feiern in "Gale of Darkness" mysteriöse Schatten-Pokémon, die mit fiesen Attacken angreifen.

▼ **WIE FESCH!** Michael mit japanischer Stachel-Frisur.



NEWS	
POKÉMON XD: GALE OF DARKNESS	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	November 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



▲ **WIE NIEDLICH!** Der kleine Robo trifft einen süßen Klaffer.

CHIBI ROBO

In "Chibi Robo" erledigen Sie als Mini-Roboter verschiedene Hausarbeiten. Klingt langweilig? Ist es nicht! Wenn die Blechbüche mit der Zahnbürste Flecken wegschrubbt und sich mit Spielzeugen "verbündet", um Hindernisse zu überwinden, sind Lacher garantiert.

NEWS	
CHIBI ROBO	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

GAMECUBE-NEWS

HÜHNER-HOPSEREI

Kein (vermeintlicher) Kino-Hit ohne das passende Videospiel: In der Umsetzung des Disney-Streifens "Himmel und Huhn" (Film- und Spielstart Anfang 2006) scheuchen Sie ein flatterndes Federvieh umher, dem unglücklicherweise ein Stück Himmel auf den Kamm geknallt ist. Kindgerechte Hüpferei. +++

BESUCH BEIM BAUERN

Im September ruft Ubisoft wieder alle GameCube-Landwirte mit "Harvest Moon: Another Wonderful Life" an die Heugabel. Die große Änderung gegenüber dem Vorgänger: Ein Mädchen spielt nun die Hauptrolle. Der bunte Bauernhof-Mix aus Tierhaltung, Landwirtschaft und Kochen soll nämlich besonders Spielerinnen begeistern. +++



▲ **FÜTTERUNG:** Nur satte Kühe geben viel leckere Milch.

BATTALION WARS

Nintendos "Advance Wars: Under Fire" heißt nun "Battalion Wars". Wir haben Probe gezoekt: Der Mix aus Echtzeit-Strategie und Action setzt auf einen eigenwilligen, aber sehr charmanten Comic-Look. Nintendo-typisch ist die bewusst einfach gehaltene Steuerung: Mit wenigen Kommandos befehligen wir riesige Armeen spielend leicht – "Battalion Wars" könnte ein echter Geheimtipp werden!



▲ **ANFAHRT:** Der Panzer rückt auf eine Stadt vor.



▲ **ANGRIFF:** Unerschrockene Fußtruppen hasten durch den Wüstensand, während um sie herum scharf geschossen wird.

NEWS	
BATTALION WARS	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

MARIO PARTY 7

Klempner-Kränzchen, die Siebte: Auch in diesem Jahr findet bei Nintendo die beliebte Pixelparty statt. Auf dem Programm steht der bekannte Mix aus Würfel und Ge-



▲ WO GEHT'S HIN?

Zu Beginn jeder Spielrunde rollt der Würfel.



▲ **WER GEWINNT?** Wethüpfen als Minigame.

schicklichkeitstests. Die wichtigste Neuerung im Regelwerk: Statt wie bisher vier Spieler, dürfen nun bis zu acht Feuerwürfel bei mehr als 80 neuen Minispielen mitmischen – da braucht's schon ordentlich Platz um den Fernseher! Wie gewohnt sind nicht alle Minispiele wirklich neu, vielmehr handelt es sich teilweise um Variationen bekannter Konzepte aus den Vorgängern. Die Anforderungen an ambitionierte Partylöwen sind hoch: Es wird gerannt, gehüpft, geschwommen und geflogen.

Im sechsten Teil sorgte das GameCube-Mikrofon für frischen Wind in der zuvor etwas trübe gewordenen Serie. Logisch, dass das kleine Sprechgerät auch in "Mario Party 7" wieder ausgiebig zum Einsatz kommen wird.

Die Digi-Sause steigt wahrscheinlich im vierten Quartal, einen genauen Erscheinungstermin gibt es bisher nicht.

NEWS	
MARIO PARTY 7	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

PS3 - XBOX2 - NINTENDO REVOLUTION

NEXT-GEN-NEWS

AN VORDERSTER FRONT

Electronic Arts plant angeblich, pünktlich zum USA-Start der PlayStation 3 eine neue Folge der erfolgreichen "Medal of Honor"-Saga auszuliefern. In "Medal of Honor: Airborne" erleben Sie den Zweiten Weltkrieg aus der Sicht eines alliierten Fallschirmjägers, der hinter den feindlichen Linien gegen das nationalsozialistische Deutschland zu Felde zieht. Seit gut sechs Monaten soll sich der Ego-Shooter in der Entwicklung befinden. Momentan rechnet man in Branchenkreisen mit einer Veröffentlichung im kommenden Frühjahr. +++

INDIANER-COMEBACK

Wer dachte, Rächer-Rothaut Turok sei nach seinem dezent verkurten "Evolution"-Ausflug in die ewigen Jagdgründe eingegangen, hat sich geirrt. U.S.-Publisher Buena Vista Games hat das Kriegsbeil wieder ausgegraben und sich die Rechte an der einst wichtigsten Acclaim-Marke gesichert. Im Auftrag von Buena Vista werkeln momentan die Kanadier Propaganda Games an einer brandneuen "Turok"-Episode für Next-Gen-Konsolen. Um welche Systeme es sich konkret handelt, ist leider noch nicht bekannt. +++



▲ **ABWARTEN:** Das Abenteuer ist noch lange nicht fertig.

FIFTH PHANTOM SAGA

Wenn Sega sich an traditionellen westliche Genres wie Ego-Shooter wagt, darf man gespannt sein. In "Fifth Phantom Saga" erhält Ihr Protagonist Geleitschutz von einem Geisterwesen. Auf Ihr Geheiß hin reißt das blaue Phantom hinterliche Mauern nieder, holt Ihnen weit entfernte Gegenstände herbei oder legt sich an Ihrer Stelle mit anstürmenden Lumpen an. Klingt schräg, scheint aber interessant zu werden.

NEWS

FIFTH PHANTOM SAGA

System	PS3
Hersteller	Sega
Erscheint	2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

TOP SPIN 2

Das beste Tennisspiel der aktuellen Konsolen-Generation wird auf der Xbox360 fortgesetzt. Ob Roger Federer oder Tommy Haas, Lleyton Hewitt oder Lindsay Davenport – satte 24 pixelgenau modellierte und realitätsnah animierte Filzball-Größen beider Geschlechter locken auf den virtuellen Court. Ist Ihr persönlicher Liebling nicht dabei, können Sie sich einen eigenen Sportler vom Schweißband bis zur Farbe der Schuhe im umfangreichen Player-Editor zusammenbasteln. An der grundlegenden Spielmechanik soll sich nur wenig ändern, was angesichts der überragenden Qualität des Erstlings auch willkommen in Ordnung ist.

NEWS

TOP SPIN 2

System	Xbox360
Hersteller	2k Games
Erscheint	2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



▲ **NEXT-GEN-LOOK:** Die Veränderungen gegenüber dem erfolgreichen Vorgänger sind vor allem grafischer Natur.

NUR HEISSE LUFT NINTENDO REVOLUTION

Während Microsoft und Sony auf der diesjährigen E3 nicht nur mit Videos kommender Next-Generation-Hits protzten, sondern auch mit harten Fakten zu PlayStation3 und Xbox360 punkten konnten, hat sich Branchen-Urgestein Nintendo zur Enttäuschung der Zocker wieder einmal mehr als nötig zurückgehalten. Was Big Ns kommendes Revolution-System wirklich unter der Haube hat, das behielten die Japaner lieber für sich – aus Angst, die neugierigen Konkurrenten könnten die angeblich genialen Ideen abkupfern.

Vom technischen Wettrennen von Sony und Microsoft halten die "Mario"-Macher indes wenig. Zukunftsweisende Features wie HDTV-Unterstützung treiben laut Nintendo-Boss Satoru Iwata nur unnötig die Produktionskosten in die Höhe und bringen dem Gros ihrer Zielgruppe absolut nichts. Mit der Revolution wolle man dem Konsumenten vielmehr die kompakteste, kleinste und vor allem preisgünstigste Konsole anbieten. Ein echtes Hightech-Gerät zum Spielen – nicht mehr, aber auch nicht weniger. Ob das bedeutet, dass Nintendo bei der Revolution tatsächlich auf HDTV-Kompatibilität verzichtet, ist noch unklar. Wir wollen's nicht hoffen!

▲ **GLAUBT ZU WISSEN, WAS DIE SPIELER WOLLEN:** Nintendo-Boss Satoru Iwata.



▲ **HOFFENTLICH VOLLKASKO VERSICHERT:** Segas neues Projekt verspricht destruktiven Spielspaß auf vier Rädern.

FULL AUTO

Spätestens seit "Burnout" sind spektakuläre Verschrottungs-Orgien wieder mächtig angesagt. Bei Segas "Full Auto" allerdings wird nicht nur gerammt, sondern auch geballert. Die PS-starken Nobelhobel sind nämlich mit Bordkanonen oder Raketenwerfern bestückt. Und damit sprengen Sie nicht nur die Konkurrenz von der Straße. Sie legen auch die Umgebung in Schutt und Asche. Ob unschuldiger Zivil-Flitzer, Lampenmast oder Gebäudefassade – in eindrucksvoller Explosionen und plastische Rauchwolken gehüllt, zerbröckelt alles physikalisch korrekt zu Staub.

NEWS

FULL AUTO

System	Xbox360
Hersteller	Sega
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

III FULL SPECTRUM III WARRIOR™



NEU!
Jetzt auch für
PlayStation 2!



**„Schicke Grafik, fetter Sound und
eine fesselnde Atmosphäre warten.“**

PC Action



**„Unglaublich realistischer Taktik-Shooter mit
Edeloptik und einer fantastischen Spielbarkeit.“**
Xbox Zone



 **PlayStation 2**

**PC
CD-ROM**



© 2004 Pandemic Studios, LLC. All Rights Reserved. "Pandemic", the Pandemic logo and Full Spectrum Warrior are trademarks and/or registered trademarks of Pandemic Studios, LLC and are reproduced under license only. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ and all rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox Zone and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All rights reserved. "B" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL



So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
BOILING POINT	3+	-	1,86	3+
DESTROY ALL HUMANS!	2	88	-	2-
DONKEY KONGA 2	2+	80		2
IMPERIAL GLORY	2	1,46	1,46	-
MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	2+	87	-	2-
MOTGP 4	1-	82	-	2+
SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO	2+	78	-	2
SINGSTAR: THE DOME	2+	81	-	2
STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	2-	80	3	2-
TEKKEN 5	1	88	-	1
TENCHU: FATAL SHADOWS	2	74	-	-

VGA PREISVERGLEICH

	DESTROY ALL HUMANS!			
Gagreiche Spaß-Invasion mit wahrhaft brachialen Ballereinlagen.	Amazon 1	54,99 Euro	EB-Games 2	56,85 Euro
	Media Markt 3	59,99 Euro		
	IMPERIAL GLORY			
Süchtig machendes Strategiespiel, temporeiche Schlachten.	Amazon 1	39 Euro	EB-Games 2	44,85 Euro
	Media Markt 3	44,99 Euro		
	STAR WARS: EPISODE III - DIE RACHE DER SITH			
Cooler Lichtschwert-Action. Ein Muss für Fans der "Star Wars"-Reihe.	Amazon 1	49,99 Euro	EB-Games 2	54,85 Euro
	Media Markt 3	59,99 Euro		
	TEKKEN 5			
Umfangreicher Prügel-Cocktail mit grandioser Präsentation.	Amazon 1	58,99 Euro	EB-Games 2	54,85 Euro
	Media Markt 3	59 Euro		
	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT			
Atmosphärischer WWII-Shooter mit großem Handlungsraum.	Amazon 1		EB-Games 2	54,85 Euro
			Media Markt 3	53 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wo.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1. Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.
2. Die Preise von www.egames.de wurden auf den nächstbesten vollen Euro-Betrag aufgerundet. Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.
3. Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtumern vorbehalten.

PC-CHARTS

1	STRONGHOLD 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Take 2
2	GUILD WARS	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Flashpoint
3	EMPIRE EARTH 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi
4	WORLD OF WARCRAFT	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
5	HALF LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
6	DIE SIMS 2	Genre: Simulation	Hersteller: EA
7	STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Activision
8	TRACKMANIA SUNRISE	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Koch Media
9	LEGO STAR WARS	Genre: Action	Hersteller: Eidos
10	SILENT HUNTER 3	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **medio control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	Genre: Action	Hersteller: Activision
2	GRAN TURISMO 4	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
3	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
5	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
6	LEGO STAR WARS	Genre: Action	Hersteller: Eidos
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
8	BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
9	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
10	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **medio control**

XBOX-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	Genre: Rennsimulation	Hersteller: EA
3	FORZA MOTORSPORT	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Microsoft
4	STAR WARS: EPISODE III - DIE RACHE DER SITH	Genre: Action	Hersteller: Activision
5	JUICED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: THQ
6	WWE WRESTLEMANIA 21	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
7	TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
8	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
9	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	AREA 51	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Midway

Die Charts wurden ermittelt von **medio control**

PC-BUDGET-CHARTS

1	ROLLERCOASTER TYCOON	
Neu	Genre: Wirtschaftssimulation	Hersteller: Atari
2	COMMAND & CONQUER: GENERALE	
▲	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA
3	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
4	DIE SIMS DELUXE	
●	Genre: Simulation	Hersteller: EA
5	CIVILIZATION 3	
Neu	Genre: Wirtschaftssimulation	Hersteller: Atari
6	SIM CITY 4	
▼	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: EA
7	BATTLEFIELD VIETNAM	
Neu	Genre: Online-Shooter	Hersteller: EA
8	DIABLO 2: GOLD	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
9	UNREAL TOURNAMENT 2004	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Atari
10	SINGLES	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Koch Media



Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
2	PRO EVOLUTION SOCCER 4	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
3	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	
▼	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
4	TEKKEN 4	
●	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Namco
5	ATHENS 2004	
▼	Genre: Sportspiel	Hersteller: Sony
6	DIE SIMS	
▲	Genre: Simulation	Hersteller: EA
7	DRIVER 3	
▼	Genre: Action	Hersteller: Atari
8	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
9	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
10	FORMEL EINS 2004	
▼	Genre: F1-Rennspiel	Hersteller: Sony



Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	MARIO PARTY 5	
▲	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
2	MARIO PARTY 6	
●	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
3	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
4	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
5	FIFA STREET	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
6	MARIO POWER TENNIS	
▼	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo
7	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
8	SUPER MARIO SUNSHINE	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
9	BATEN KAITOS	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
10	STAR WARS: EPISODE III - DIE RACHE DER SITH	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision



Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

RINGTONES

700A-KRACHER-KULTIG!	
82895	BOY LOLLIPOP
82894	DIE SCHLÜMPFE
82893	ANITA
82891	JEANS ON
82890	SUN OF JAMAICA
82889	SANTIA MARIA
82888	VIC WAM BAM
82887	LITTLE WILLY
82886	CO
82885	BALLROOM BLITZ
82884	DAS IST KULT
82909	ICH WAR NOCH
	NIEHALS IN N.Y.
82517	BONANZA
82908	IN THE MOOD
82489	HOLZNICHEL
81653	BACARDI FEELING
81041	DEUTSCHE HYMNE
82131	DDR-HYMNE
82472	NEW YORK
82497	VERDAMMT...
82458	LAMBADA

TOP-HITS	
82316	AXEL F
82913	MY NUMBER ONE
82912	COWBOY
82911	MOCKINGBIRD
82884	WIE WEIT?
82883	GEILE ZEIT
82882	ONLY U
82881	DO SOMETHIN'
82880	DROP IT
82879	GLAUB AN MICH
82878	FEMME LIKE U
82877	LIBERATO
82876	NUMA / ENCORE
82875	CHIPZ IN BLACK
82874	TOY SOLDIERS
82873	SOUND OF S.F.F.
82872	J. (HARDCORE)
82869	SWEETEST POISON
82868	FOUFFIES IN CLUB
82867	POP YA COLLAR

Hot Handy - Movies

32034	32035	32031	
32030	32038	32029	
32003	32033	32014	32022
32008	32020	32019	32015
32005	32010	32013	32012
32016	32004	32009	32007

FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (V2633).
SIEHE DEINE BETRIEBUNGSANLEITUNG

Nur bei Uns: KULT-Wallpaper

43044	42950	42955	42917	42751	42488
42999	42956	42944	43042	42947	42943
42941	42772	43000	42945	42775	43038
42911	42063	42803	42930	42078	42752
42746	42124	42234	42409	42565	42923
42951	42750	42932	42949	42511	42912
42768	42931	42816	42239	42016	

SO GEHT'S PER SMS:

Sende VVS + Bestell-Nr. an: **86688*** z.B. VVS 42819

Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag
Sende START VVS + Best.Nr. an: **87555**** z.B. Start VVS 42819

Sende VVS und Bestell-Nr. an die: **0900 560330**
€2/SMS max 2 SMS/Produkt

Sende VVS und Bestell-Nr. an die: **914**
SFR3/SMS max 2SMS/Produkt

PER TELEFON:
+0190861127 €1,86/min
+0900902318 SFR €2,31/min
+0900560574 €3,83/min

fix 1,99 €
fix 1,99 €
fix 1,99 €

Display Cleaner 41016
NOKIA KUSSE 3050/7650

12 (18) d. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct) ** Sende STOP VVS + urspr. Abnahme zum Beenden.
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98). ** max 1,86/min

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 FINAL FANTASY 12



▲ **FANTASTISCH:** Der Rollenspiel-kracher verteidigt den Spitzenplatz.

2 THE LEGEND OF ZELDA



▲ **LINKISCH:** Nintendos Grünrock kämpft sich auf den zweiten Platz.

3 RESIDENT EVIL 4



▲ **SCHRECKLICH:** Der Horror-Hit schockt in Bälde die PS2-Welt.

4 DER PATE



▲ **VERBRECHERISCH:** EA nimmt sich des Mafia-Meisterwerks an.

5 BURNOUT 4: REVENGE



▲ **HALSBRECHERISCH:** Tollkühne Männer in fliegenden Blechkisten.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen!

LESER-TOP-TEN

1	FINAL FANTASY 12		Erscheint: 2006	Vormonat: 1. Platz
Genre:	Rollenspiel	Hersteller: Square Enix		
2	THE LEGEND OF ZELDA		Erscheint: November 2005	Vormonat: 3. Platz
Genre:	Action-Adventure	Hersteller: Nintendo		
3	RESIDENT EVIL 4		Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: 2. Platz
Genre:	Horror-Adventure	Hersteller: Capcom		
4	DER PATE		Erscheint: November 2005	Vormonat: 6. Platz
Genre:	Action-Adventure	Hersteller: Electronic Arts		
5	BURNOUT 4: REVENGE		Erscheint: September 2005	Vormonat: -
Genre:	Action-Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts		
6	TOMB RAIDER: LEGEND		Erscheint: November 2005	Vormonat: -
Genre:	Action-Adventure	Hersteller: Eidos		
7	HALF-LIFE 2		Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: 8. Platz
Genre:	Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi		
8	CALL OF DUTY 2		Erscheint: 3. Quartal 2005	Vormonat: 4. Platz
Genre:	Ego-Shooter	Hersteller: Activision		
9	FAR CRY: INSTINCTS		Erscheint: September 2005	Vormonat: 9. Platz
Genre:	Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft		
10	NEED FOR SPEED: MOST WANTED		Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: -
Genre:	Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts		

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Einsendeschluss: 19.08.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10 SPITZEN SPIELE zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 08/05"
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

PS2 Xbox GameCube PC

PS2 Xbox GameCube PC

PS2 Xbox GameCube PC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM

PS2 Xbox GameCube PC

PS2 Xbox GameCube PC

PS2 Xbox GameCube PC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

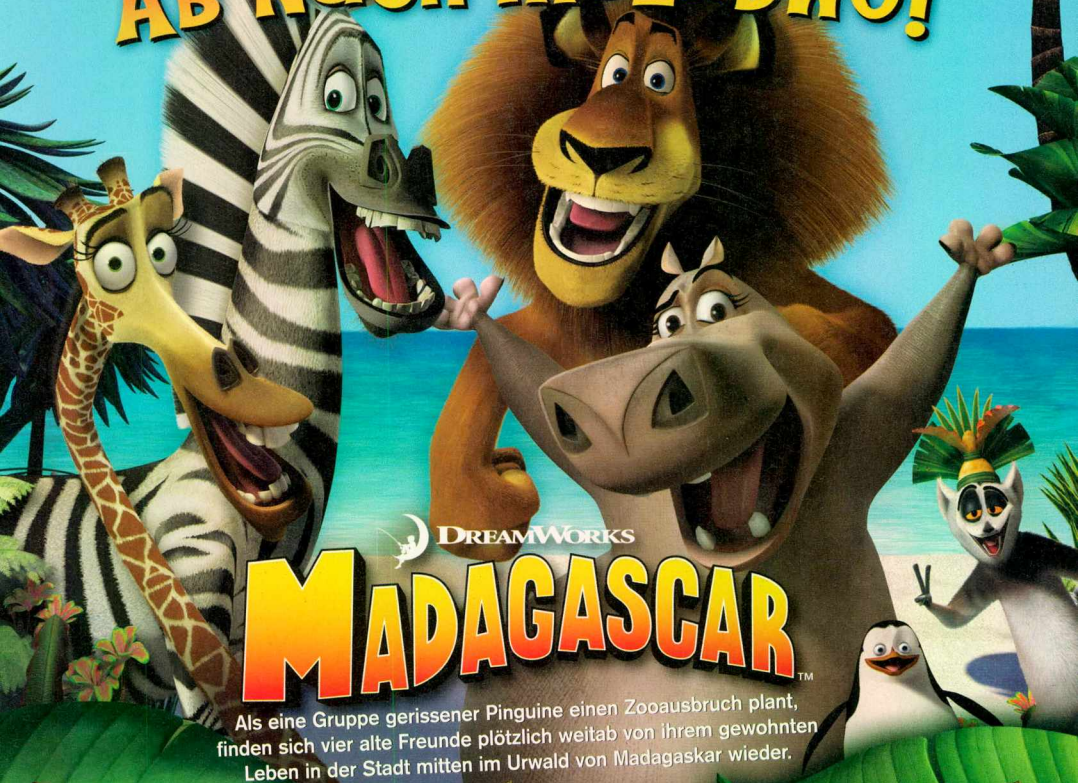
- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

RAUS AUS DEM ZOO - AB NACH IRGENDWO!



DREAMWORKS MADAGASCAR™

Als eine Gruppe gerissener Pinguine einen Zooausbruch plant, finden sich vier alte Freunde plötzlich weitab von ihrem gewohnten Leben in der Stadt mitten im Urwald von Madagaskar wieder.



Spiele als Alex, Marty, Gloria, Melman oder die gerissenen Pinguine.

Jedes Kapitel des auf dem gleichnamigen Film basierenden Spiels ist ein spannendes Abenteuer.

Lerne neue Charaktere und Schauplätze kennen, die es nur im Spiel gibt.

Schlag dich mit Brüllen, Hufritten, Poklatschern und Kreiseln in der Wildnis durch.

Screenshots von der PlayStation®2-Version

ACTIVISION

www.activision.de



PlayStation 2



NINTENDO GAMECUBE

NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE

PC
CD
ROM



Madagascar: © & © 2005 DreamWorks Animation, L.L.C. Alle Rechte vorbehalten. Nintendo: © 2005 Activision, Inc. Vertriebsstellen durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragtes Warenzeichen von Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS" Logo sind eingetragte Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc., Microsoft, Xbox sowie die Xbox Logo sind entweder eingetragte Warenzeichen oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE und NINTENDO DS sind EINGETRAGENE MARKEN von Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Entwicklung der Game Boy Advance und Nintendo DS-Versionen durch NINTENDO GAMES. Entwicklung der Nintendo Gamecube Versionen durch Toys for Bob. Entwicklung der PC-Version durch Bethesda. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsmarken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

www.madagascar-dassspiel.de

HIGHLIGHTS

PC

CODENAME PANZERS: PHASE 2

Action-Strategie

PC



▲ **25. JULI:** Halten Sie die Stellung mit Ihrer Panzerdivision.

BET ON SOLDIER

Ego-Shooter

PC



▲ **28. AUGUST:** Erleben Sie Kampfeinsätze in Europa, Alaska und Cuba.

FIFA 06

Fußball

PC



▲ **SEPTEMBER:** Brasilien's Balkünstler Ronaldo schießt bald wieder virtuell.

THE ELDER SCROLLS: OBLIVION

Rollenspiel

PC



▲ **OKTOBER:** Ein sehr atmosphärisches Rollenspiel mit überragender Optik.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



NEUERSCHEINUNGEN JULI 2005

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
Advent Rising	Action	Vivendi	01.07.	***
Asheron's Call: Throne of Destiny	Online-Rollenspiel	Codemasters	22.07.	**
Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	22.07.	**
Charlie und die Schokoladenfabrik	Geschicklichkeit	Take 2	29.07.	**
Codename Panzers: Phase 2	Action-Strategie	CDV	25.07.	*****
Cross Racing Championship	Offroad-Rennspiel	Take 2	22.07.	***
Real World Golf	Golf	Atari	21.07.	***
Sniper Elite	Action	MC2	04.07.	***
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	29.07.	***
YetiSports: Arctic Adventure	Geschicklichkeit	JoWood	01.07.	**

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2005

Bet on Soldier	Ego-Shooter	Brigades	28.08.	****
Cold War	Action	Dreamcatcher	31.08.	***
NHL 06	Eishockey	EA	11.08.	*****
Pilot Down	Action	East Ent.	12.08.	***
World Racing 2	Action-Rennspiel	TDK	August	***

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005

Crashday	Action-Rennspiel	Atari	30.09.	***
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	September	**
Dragonshard	Strategie	Atari	September	****
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	02.09.	**
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	01.09.	*****
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	****
FIFA 06	Fußball	EA	September	*****
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	*****
Scarface	Action	Vivendi	September	***
Serious Sam 2	Action	Take 2	September	****
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	29.09.	****
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	September	**

WEITER NEUERSCHEINUNGEN 2005

Black & White 2	Strategie	EA	Winter	****
Civilization 4	Strategie	Take 2	November	*****
Der Pate	Action	EA	Herbst	****
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	****
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	Oktober	****
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	Oktober	****
Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Ubisoft	Winter	****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Herbst	****
Myst V: End of Ages	Adventure	Ubisoft	Winter	****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	*****
Peter Jacksons King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	****
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	*****
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	Herbst	*****
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	Winter	*****
The Elder Scrolls: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	November	*****
The Path of Neo	Action	Atari	November	****
Tycoon City: New York	Simulation	Atari	Oktober	****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der uneingeschränkte Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2005				
Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	22.07.	☆☆
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	14.07.	☆☆☆☆
Fantastic Four	Action	Activision	14.07.	☆☆☆☆
Ford Mustang	Action-Rennspiel	Take 2	15.07.	☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	15.07.	☆☆☆☆
King of Fighters 2001/2002	Beat'em-Up	SNK	04.07.	☆☆☆☆
Outlaw Volleyball Remixed2	Volleyball	Take 2	29.07.	☆☆
Perfect Ace 2	Tennis	East Ent.	08.07.	☆☆
Powerdrome	Action-Rennspiel	Midway	31.07.	☆☆
Real World Golf	Golf	Atari	21.07.	☆☆☆☆
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	MC2	04.07.	☆☆
Virtual Pool: Tournament Edition	Billard	Take 2	08.07.	☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	29.07.	☆☆
YetiSports: Arctic Adventure	Geschicklichkeit	JoWood	01.07.	☆☆
Yu Yu Hakusho Dark Tournament	Strategie	Atari	21.07.	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2005

Football Generations	Fußball	THQ	31.08.	☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	25.08.	☆☆☆☆
Pilot Down	Action	East Ent.	12.08.	☆☆
Virtua Cop: Elite Edition	Shoot'em-Up	Sega	August	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005

Brave: Die Suche nach dem Geistertänzer	Action-Adventure	Sony	21.09.	☆☆☆☆
Burnout: Revenge	Action-Rennspiel	EA	September	☆☆☆☆
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Horror-Adventure	Take 2	16.09.	☆☆
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	September	☆☆
Digimon World 4	Action-Strategie	Atari	01.09.	☆☆
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	02.09.	☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆
FIFA 06	Fußball	EA	September	☆☆☆☆
Getting Up: Contents under Pressure	Action	Atari	September	☆☆
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	☆☆☆☆
Outlaw Tennis	Tennis	Take 2	September	☆☆
Pariah	Action	HIP	26.09.	☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	September	☆☆
Resident Evil Outbreak: File 2	Horror-Adventure	Capcom	02.09.	☆☆
Scarface	Action	Vivendi	September	☆☆
Shaman King: Master of Spirits	Action-Strategie	Konami	September	☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	16.09.	☆☆
Top Spin	Tennis	Take 2	September	☆☆
Ys: The Ark of Napishtim	Action-Adventure	Konami	September	☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	Herbst	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	Herbst	☆☆☆☆
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	18.11.	☆☆☆☆
Socom 3: U.S. Navy Seals	Taktik-Shooter	Sony	Winter	☆☆☆☆
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	Herbst	☆☆☆☆

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

Action



▲ 14. JULI: Endlich dürfen Konsolen-Spieler auch in den Kampf eingreifen.

NHL 06

Eishockey



▲ 25. AUGUST: Die PS2-Fassung wird das Retro-Spiel NHL 93 beinhalten.

BURNOUT: REVENGE

Action-Rennspiel



▲ SEPTEMBER: Das Schadensmodell soll nun dreimal detaillierter sein.

RESIDENT EVIL 4

Horror-Adventure



▲ 18. OKTOBER: Die PS2-Version bietet sogar einen Breitbild-Modus!

HIGHLIGHTS

XBOX

SID MEIER'S PIRATES!

Action-Strategie



▲ **22. JULI:** Erleben Sie Seeschlachten zwischen Piraten und königlicher Flotte.

GHOST RECON: SUMMIT STRIKE

Taktik-Shooter



▲ **25. AUGUST:** Das Update umfasst u.a. elf neue Einzelspieler-Missionen.

CALL OF CTHULHU

Horror-Adventure



▲ **16. SEPTEMBER:** Das Grauen lauert diesmal hinter der Ecke.

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Action



▲ **7. OKTOBER:** Heben Sie das Schwert gegen das römische Reich.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiplatform-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2005				
Advent Rising	Action	Vivendi	01.07.	☆☆☆
Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	22.07.	☆☆
Conspiracy: Weapons of Mass Destruction	Shooter	East Ent.	15.07.	☆☆☆
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	14.07.	☆☆☆☆
Ford Mustang	Action-Rennspiel	Take 2	15.07.	☆☆
King of Fighters 2001/2002	Beat'em-Up	SNK	04.07.	☆☆☆☆
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	Flashpoint	29.07.	☆☆
Sid Meier's Pirates!	Action-Strategie	Take 2	22.07.	☆☆☆☆☆
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	MC2	04.07.	☆☆☆
Virtual Pool: Tournament Edition	Billard	Take 2	08.07.	☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	29.07.	☆☆☆
YetiSports: Arctic Adventure	Geschicklichkeit	JoWood	01.07.	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2005

Cold War	Action	Dreamcatcher	31.08.	☆☆☆
Ghost Recon: Summit Strike	Taktik-Shooter	Ubisoft	25.08.	☆☆☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	25.08.	☆☆☆☆☆
Pilot Down	Action	East Ent.	12.08.	☆☆☆
World Racing 2	Action-Rennspiel	TDK	August	☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005

Burnout Revenge	Action-Rennspiel	EA	September	☆☆☆☆☆
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Horror-Adventure	Take 2	16.09.	☆☆☆☆
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	September	☆☆☆
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	02.09.	☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	☆☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆☆
FIFA 2006	Fußball	EA	September	☆☆☆☆☆
King of Fighters 2003	Beat'em-Up	SNK	30.09.	☆☆
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	☆☆☆☆☆
Metal Slug 5	Action	SNK	30.09.	☆☆☆☆
Outlaw Tennis	Tennis	Take 2	September	☆☆
Pool Paradise Int. & Jimmy White World Tour	Billard	Flashpoint	30.09.	☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆
Scarface	Action	Vivendi	September	☆☆
Serious Sam 2	Action	Take 2	September	☆☆☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	16.09.	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	29.09.	☆☆☆☆
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	September	☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Der Pate	Action	EA	Herbst	☆☆☆☆
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	☆☆☆☆
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	Oktober	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Herbst	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆☆
Peter Jacksons King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆☆
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	Winter	☆☆☆☆
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	☆☆☆☆
The Warriors	Action	Rockstar	21.10.	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN
TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Der Pate	Action	EA	Herbst	*****
Fantastic Four	Action	Activision	14.07.	****
FIFA 06	Fußball	EA	September	*****
Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Ubisoft	Winter	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	*****
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	15.07.	*****
NHL 06	Eishockey	EA	25.08.	*****
Pokémon XD: Gale of Darkness	Rollenspiel	Nintendo	November	*****
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	*****
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	Winter	*****
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	*****
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	November	*****
WWE Day of Reckoning 2	Wrestling	THQ	01.09.	****

NINTENDO DS/GAME BOY ADVANCE

Der Game Boy Advance hat einen großen Bruder bekommen: den Nintendo DS. Auf ihm laufen auch die alten GBA-Spiele!



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Animaniacs: Lights, Camera, Action (GBA, DS)	Jump'n'Run	Ignition	18.07.	**
Castlevania DS (DS)	Action-Adventure	Konami	Herbst	*****
Castlevania: Dawn of Sorrow (DS)	Action	Konami	September	**
Driver 3 (GBA)	Action-Rennspiel	Atari	01.09.	**
FIFA 06 (DS)	Fußball	EA	September	*****
Harry Potter und der Feuerkelch (GBA, DS)	Action-Adventure	EA	November	*****
Madden NFL 06 (DS)	American Football	EA	08.09.	*****
Need for Speed: Most Wanted (GBA, DS)	Action-Rennspiel	EA	Winter	*****
Sonic Rush (DS)	Geschicklichkeit	Sega	Winter	*****
Space Invaders: Revolution (DS)	Shoot'em-Up	Atari	07.07.	**
WarioWare Twisted! (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	August	*****
Winx Club (GBA)	Adventure	Konami	Herbst	*****
Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler (GBA)	Strategie	Konami	September	**

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DER PATE

Action



▲ HERBST: Ob der Pate wirklich noch auf dem GameCube herrschen wird?

HARRY POTTER

Action-Adventure



▲ NOVEMBER: Harry verzaubert zum Start des vierten Films auch die Spieler.

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure



▲ NOVEMBER: Link sorgt sogar im Schattenreich für Gerechtigkeit.

SOMMERLOCH ?
Nicht mit uns !!!

PC / Playstation 2 / X Box:
Guild Wars (PC) 47,99
Empire Earth 2 (PC) 36,99
Forza Motorsport (X Box) 34,99
Jade Empire (X Box) 34,99
Tekken 5 (PS2, US) 37,99
Original Sony PS2 Memory Card 12,99
USB Extreme (PS2) 24,99

Viele weitere Spiele, Konsolen, DVDs und Sonderangebote im Online-Shop!

DVDs ab 4,99 Euro
Kung Fu Hustle
Limited Edition 49,99
UNCUT DVDs
PSP UMD Filme
lieferbar

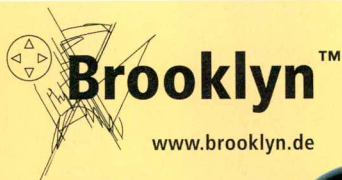
Nintendo DS / GBA:
Nintendo DS (verschiedene Farben) 119,99
Nintendogs (3 verschiedene Versionen) 36,99
Devilish (JAP) 36,99
Famicom Wars DS (Advance Wars 3) jap. 39,99
Gameboy Advance SP (versch. Farben) 64,99
Super Card (GBA, Nintendo DS) 39,99
Nintendo DS Neo Flash 512M 169,99

videogames - dvd - gba & ps2 tools - merchandise - handy - snacks
www.mobilemagic.de

Sony PSP Value Pack (JAP) 199,99
Ridge Racers (US) 36,99
Ridge Racers (JAP) 33,99
Wipeout (US) 36,99
Metal Gear Acid (US) 39,99
FIFA Soccer (US) 44,99
Spiderman 2 (US) 41,99
Need for Speed (US) 36,99
Untold Legends (US) 44,99

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Lösen Sie eine kleine Rechenaufgabe und gewinnen Sie einen der tollen Preise von Sony, Brooklyn und Sony Online Entertainment!



Haufenweise tolles Zubehör für alle vier aktuellen Systeme kommt in diesem Monat von Brooklyn: PS2-Besitzer können drei Sets mit jeweils einem schicken Blue-Light-Stand und dem Blue-Light-Pad gewinnen. Zudem freuen sich PlayStation-Spieler über drei Mehrspieler-Adapter und zwei kabellose Air-F-Pads. Letzteres verlosen wir zudem zwei Mal für die Xbox, darüber hinaus gibt's noch zwei Green-Light-Pads und zwei Booster-2800-Lenkräder für Microsofts Konsole. GameCube-Besitzer machen wir mit zwei Platin-Sets glücklich, die einen Controller und eine Memory Card enthalten. Den Abschluss bildet das Booster-XXL-Lenkrad, das seinen Dienst an allen drei aktuellen Konsolen und am PC verrichtet.

**GESAMTWERT
500 €**



Mehr als 300.000 "Everquest 2"-Zocker frohlocken: Im September erscheint endlich das Add-on "Wüste der Flammen". Für alle Rollenspieler, denen das Fantasy-Epos bisher entgangen ist, bringen wir in Zusammenarbeit mit Sony Online Entertainment zahlreiche Preise rund um den Online-RPG-Hit unters

Volk: Gleich fünf Mal gibt es das Spiel zu gewinnen, ebenso oft ein flauschiges T-Shirt mit "Everquest 2"-Aufdruck. Für den optimalen Spielkomfort legen wir noch zwei Z-Boards oben drauf. Damit diese stilecht wirken, verlosen wir – last but not least – noch zwei Z-Board-Einsätze im "Everquest 2"-Design.

**GESAMTWERT
400 €**



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel August
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 19. August 2005. Mitarbeiter von CyPress, Sony, Brooklyn und Sony Online Entertainment sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT

Sonys "Killzone"-Kämpfer sind nun im Platinum-Kriegsgebiet gelandet. Für uns Anlass, viele coole Preise rund um den fantastischen Ego-Shooter zu verlosen: Neben fünf hübschen T-Shirts können Sie fünf Mal die begehrte Collectors-Edition von "Killzone" in der Metallbox abgreifen. Fünf "Killzone"-Kugelschreiber und fünf Postkarten-Sets zum Spiel komplettieren den Preis-Reigen.



**GESAMTWERT
400 €**

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP-HIT

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungeschoren kaufen.

30 EURO
30 EURO

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klingvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS						
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2						
System	PC	PC	PS2	Xbox	GC	GC
Erschient	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.					
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel				
	Hersteller	Electronic Arts				
	PC-Anforderung	Standard (S. 78)				
	Spieleranzahl	1-2 (6 online)				
	Schwierigkeit	mittel				
	Spielchen	nach Rennen				
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch				
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 6				
	www.electronicarts.de					
	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Spielerunbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt					
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.				GRAFIK 1-	
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.				SOUND 1-	
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.				STEUERUNG 1-	
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgemächte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!				WERTUNG 1-	
 GAMES AKTUELL TOP-HIT						

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELITITEL	SEITE	SYSTEM
BATMAN BEGINS	66	PC, PS2, Xbox, GC
BATTLEFIELD 2	56	PC
CONKER: LIVE & RELOADED	62	PS2, Xbox, GC
EARTH 2160	70	PC
FORMEL EINS 2005	60	PC, PS2, Xbox, GC
GTA: SAN ANDREAS	58	PC, PS2, Xbox, GC
KILLER 7	64	PC, PS2, Xbox, GC
MADAGASCAR	72	PC, PS2, Xbox, GC
RISING KINGDOMS	74	PC, PS2, Xbox, GC
ROLAND GARROS 2005:		
POWERED BY SMASH COURT TENNIS	76	PC, PS2, Xbox, GC
ROLLERCOASTER TYCOON 3:		
SOAKED!	75	PC, PS2, Xbox, GC
SINGLES 2: WILDE ZEITEN	68	PC, PS2, Xbox, GC
STAR WOLVES	74	PC, PS2, Xbox, GC
STILL LIFE	75	PC, PS2, Xbox, GC
WORMS 4: MAYHEM	76	PC, PS2, Xbox, GC
WRESTLEMANIA 21	77	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGETTEST		
BUDGET-HIGHLIGHTS	78	PC, PS2, Xbox, GC
STAR WARS: BATTLEFRONT	78	PC, PS2, Xbox, GC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskategorien sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendrichters für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonnte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Weit) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythoswelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschennahen Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

BATTLEFIELD 2

Gruppentherapie aus Schweden für bis zu 64 Patienten. Lehrmaterial: Battlefield 2, krachender Taktik-Shooter mit Hit-Qualitäten?

PC



▲ **TEAMTAKTIK:** Während sich der Pioneer mit dem MG ins Getümmel stürzt, halten wir uns lieber vornehm zurück.



▲ **ARTILLERIEEINSATZ:** Direkt vor unserer Nase hagelt es tödliche Geschosse. Da heißt es Beine in die Hand nehmen!



▲ **COMMANDER:** Hier koordinieren Sie Squads, Artillerie und Radareinsatz.



▲ **HÄUSERKAMPF:** In den Gebäuden verstecken sich garantiert Feinde. Taktische Absprachen sind daher Pflicht!



▲ **ANGRIFF AUF DIE BASIS:** Mit zwei schweren Panzern stürmen wir den feindlichen Stützpunkt. Besetzen wir diesen, stehen dem Gegner keine Jäger mehr zur Verfügung. Die beiden Soldaten mit ihrem popeligen Jeep werden uns kaum daran hindern können.

Keine Lust auf langweilige Solo-Szenarios? Sie wollen lieber den Teamgeist einer Soldatenkompanie spüren? Mit den Kameraden kämpfen, taktieren, plaudern? Genau das bietet Ihnen "Battlefield 2"! In EAs bombigem Ego-Shooter sind bis zu 64 Spieler online zugange und lassen es mit tonnenschweren Fahrzeugen, modernster Waffentechnik und viel Tiefgang ordentlich krachen.

STORY: Hintergrundgeschichte? Nebensache! Statt sich unnötig Arbeit zu machen, stecken die Jungs von Dice nur den groben Zeitrahmen für ihre virtuelle Schlachtplatte ab. "Battlefield 2" spielt in der Gegenwart und versetzt Sie mitten in einen Konflikt im Mittleren Osten. Amerikaner, Chinesen und die Widerstandsbewegung der MEC (Middle Eastern Coalition) streiten um die Vorherrschaft im Gebiet und lassen nicht Blumen, sondern Knarren sprechen.

SPIEL: Der Name "Battlefield" steht seit jeher für geradezu ausufernde Multiplayer-Kleinkriege. Wer in Part zwei auf eine Solo-Kampagne hofft, kann weiterträumen! Dice bietet gerade mal zehn kleine Übungskarten an, auf denen Sie die grundlegende Handhabung von Fahrzeugen und Waffen sowie die verschiedenen Befehlsfunktionen trainieren können. Somit lohnt sich die An-

schaffung von "Battlefield 2" ohne flotten DSL-Zugang oder ein lokales Netzwerk kaum. Wollten Sie dagegen schon immer mal online oder im LAN die Kuh fliegen lassen, ist "Battlefield 2" genau das Richtige für Sie!

Bei einem Dutzend verschiedener Szenarios geht es im Mehrspieler-Modus zur Sache. Sticking Häuser Schluchten, riesige Fabrikanlagen, traumhafte Küstenregionen – das Kartenangebot ist reichhaltig und sehr gut gestaltet. Raffiniert: Die Maps werden der Spieleranzahl angepasst. Gehen Sie etwa mit nur 16 Kämpfern ins Netz (64 sind möglich), werden die für den Conquest-Modus wichtigen Flaggenpunkte im Zentrum platziert. Damit entfallen minutenlange Märsche zum Ort des Geschehens – sehr löblich.

Zu Beginn der Runde wählen Sie die eigene Soldatenklasse. Jede der sieben Infanterieabteilungen verfügt über individuelle Fähigkeiten, Ausrüstungs- und Zusatzgegenstände. So spurtet der leicht gepanzerte Scharfschütze in Windeseile über das Feld, während dem schwer beladenen Sturmsoldaten nach wenigen Metern die Puste ausgeht. Zusätzlich stehen noch der Antipanzerschütze, der listige Special-Forces-Soldat, ein patienter Pioneer sowie die großzügige Versorgungseinheit und der Sanitäter bereit.



▲ **TÜCKISCHE TECHNIK:** Aus Flugzeugen werfen Sie lasergesteuerte Bomben ab.



▲ **ANFLUG:** Mit dem angeschlagenen Havok-Hubschrauber geht's Richtung Basis.



▲ **STAUBIG:** Selbst schwere Panzer halten solchen Explosionen nicht Stand.



▲ **MÄCHTIGE MASCHINEN:** In Panzern finden stets mehrere Soldaten Platz. So können Sie beispielsweise das Geschütz auf dem Turm übernehmen und damit Jagd auf unvorsichtiges Fußvolk machen. Nehmen Sie sich aber vor Fliegern in Acht!



▲ **RICHTIG DIESEL:** In arabischen Häuser-schluchten ist die Sichtweite extrem eingeschränkt. Ein Blick auf das Radar hilft!



▲ **SCHWEIGSAM:** Wollen Sie nicht über Voice-over-IP plaudern, können Sie im Befehls-Modus Standardkommandos geben.

Sehr sinnvoll: Während Sturmsoldaten und Co vorwiegend durch Abschüsse Punkte einheimen, werden Ärzte und Pioniere auch für ihre Hilfsdienste belohnt – schließlich möchte jeder einen möglichst hohen Rang bekleiden. Auf offiziellen Servern bietet Electronic Arts daher ein Ranking-System an, in dem Punkte gespeichert und so wie in einem Rollenspiel neue Dienstgrade erreicht werden können.

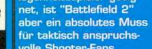
Wer nur ungern zu Fuß geht, bedient sich beim umfangreichen Fuhrpark von "Battlefield 2". Insgesamt tummeln sich in den Garagen jeder Partei bis zu zehn unterschiedliche Vehikel. Neben Jeeps und Humvees kommen auch Panzer, Hubschrauber und sogar Düsenjäger wie die MiG zum Einsatz. Die Flieger haben den langsamen Bodeneinheiten gegenüber einen (fast zu) großen Vorteil: Gewiefte Piloten legen in null Komma nichts schon mal eine ganze Basis in Schutt und Asche. Das Handling gelingt mit ein wenig Übung verhältnismäßig leicht, auch die wackeligen Helikopter lassen sich nach einigen Flugstunden gut steuern.

Damit die hektischen Kämpfe nicht komplett aus dem Ruder laufen, haben die Macher erstmals zusätzliche Taktik-Optionen eingebaut. So schließen sich bis zu sechs Soldaten zu Squads zusam-

men und kommunizieren per Headset über Voice-over-IP miteinander. Gemeinsame Befehle werden den Squads auf einer Mini-Map angezeigt. Oberbefehlshaber ist der so genannte Commander. Dieser wird vom gesamten Team gewählt und kann auf einer taktischen Karte Kommandos geben. Zusätzlich stehen ihm Aufklärungsdrohnen, Radar, Versorgungs-Container und die mächtige Artillerie zur Verfügung. Diese strategische Zusatzkomponente sorgt für viel mehr Spieliefe und dürfte besonders die treue Clan-Gemeinde begeistern.

FAZIT: Der durchwegs positive Eindruck der Vorabfassung hat nicht getäuscht! "Battlefield 2" rockt das virtuelle Schlachtfeld und rammt beinahe alle Konkurrenten in den Erdboden. Die neue Grafikengine leistet hervorragende Dienste und die vielen kleinen und großen Innovationen sorgen bei Online-Zockern sicher für frenetischen Jubel. Anfänger hingegen werden mit dem anspruchsvollen Spielablauf zunächst einige Schwierigkeiten haben. Wer jedoch bereit ist, sich in die Materie einzuarbeiten und seinen virtuellen Recken dem Commander anzuvertrauen, wird mit "Battlefield 2" etliche wirklich aufregende Stunden erleben.

OB

TESTERGEBNIS					
BATTLEFIELD 2					
System	PC	PC			
Erscheint	erhältlich				
Preis	50 Euro				
Zu beachten	EA hat angekündigt, den Support für Windows-2000-PCs einzustellen und sich auf XP zu konzentrieren.				
	Genre	Ego-Shooter			
	Entwickler/Hersteller	Dice/EA			
	PC-Anforderung	High-End (S. 55)			
	Spieleranzahl	1-64 (LAN/online)			
	Schwierigkeit	mittel			
	Speichern	entfällt			
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 16			
		www.battlefield2.com			
Grafik	Spannende Multiplayer-Schlachten				
	Gut ausbalanciertes Leveldesign				
	Vielfältige Taktik-Optionen				
	Schwieriger Einstieg				
Sound	Nur ein Spielmodus (Conquest)				
Steuerung	Tolle Innenstädte, wunderschöne Wälder, aber ein Hardwarefresser!				
	Wichtige Effekte und passender Soundtrack sorgen für Stimmung.				
Fazit	Guter Shooter-Standard, teilweise dennoch etwas unpräzise.				
	Nicht unbedingt für Gelegenheitsspieler geeignet, ist "Battlefield 2" aber ein absolutes Muss für taktisch anspruchsvolle Shooter-Fans.				
					
					

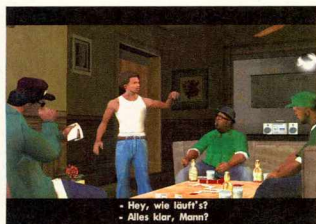
GTA: SAN ANDREAS

Der größte PS2-Hit 2004 erscheint endlich auch für PC und Xbox.
Erleben Sie ein gewaltiges Gangster-Abenteuer von Hollywood-Format!

PC

PS

X



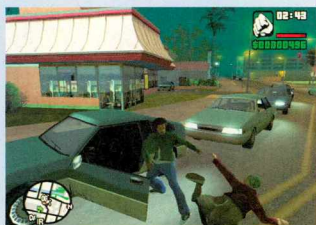
▲ **DIE VIER VON DER GROVE STREET:** Ryder, Carl Johnson, Big Smoke und Carls Bruder Sweet beim geselligen Abhängen.



▲ **DER BETROGENE:** Der Typ auf Ihrem Sozius ist der peinliche Pseudo-Gangster OG Loc. Sie helfen ihm, jemanden zu beseitigen.



▲ **DER PLAYBOY:** Las Venturas ist das virtuelle Abbild von Las Vegas. Sieht diese Stadt bei Tag noch aus wie jede andere, verwandelt sie sich bei Nacht in ein schillerndes und blinkendes Lichtermeer. Lust auf 'ne Runde Black Jack oder Roulette?



▲ **DER HIJACKER:** Sie brauchen einen Wagen? Dann nehmen Sie sich einen!



▲ **DER DRESSMAN:** Als Mitglied der Grove Street Family brauchen Sie grüne Klamotten. Bei Binco werden Sie fündig.

Als die PS2-Version von "GTA: San Andreas" erschien, verriet Entwickler Rockstar noch nicht, ob PC und Xbox auch mit einer Fassung bedacht werden würden. Doch Zweifel gab es kaum, da auch die Vorgänger "GTA 3" und "GTA: Vice City (dt.)" für diese beiden Plattformen umgesetzt wurden. In unserem Test möchten wir nicht nur auf das Spiel selbst eingehen, sondern auch die technische Qualität der Umsetzungen unter die Lupe nehmen.

STORY: "Mutter ist gestorben", tönt Sweets kraftlose Stimme aus dem Telefon. Am anderen Ende der Leitung sitzt Sweets Bruder Carl Johnson. Seit einigen Jahren lebt dieser in Liberty City. Doch jetzt ist es an der Zeit, in die Heimat zurückzukehren. Mit dem nächsten Flieger düst Carl nach Los Santos.

Bei der Wiedervereinigung der Familie ist allerdings nicht nur das Ableben der geliebten Mutter ein Thema: Zusammen mit Carl möchte Sweet die Orange Grove Street Family wieder zur dominierenden Gang in Los Santos machen.

Mit diesem Vorhaben beginnt ein Gangster-Abenteuer, das nur so sprüht vor irrwitzigen Aktionen, unerwarteten Ereignissen und derben Sprüchen. Insbesondere charismatischen Charakteren wie Möchtegern-Rapper OG Loc, Alt-Hip-

pie The Truth oder Triaden-Boss Woozie ist es zu verdanken, dass die Story von Anfang bis Ende fesselt. So etwas ist heute selten geworden.

SPIEL: In der Rolle von Carl Johnson (kurz CJ) starten Sie in Los Santos, der ersten von drei Städten im Bundesstaat San Andreas. Sie besuchen Freunde und Bekannte, um von ihnen Aufträge zu erhalten. Dank der kleinen Karte, die Ihnen die verschiedenen Missionspunkte anzeigt, müssen Sie nicht lange suchen. Die ersten Jobs führen Sie Schritt für Schritt in die riesige Welt von San Andreas ein. Sie gehen in einem Fast-food-Restaurant essen, kaufen sich in einem Klamottenladen ein neues Outfit oder übersprühen die Graffiti-Tags feindlicher Gangs mit Ihren eigenen Logos. Dann wird's kriminell: Verfolgungsjagen auf Motorrädern, Drive-by-Shootings in den Territorien feindlicher Gangs, Einbrüche in Wohnungen, illegale Straßenrennen und Schießereien mit der Mafia stehen auf der Tagesordnung.

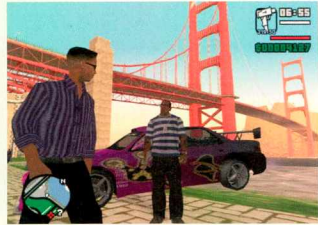
Spätere Aufträge führen Sie in verschlafene Nester auf dem Land rings um Los Santos, dann in die schöne Küstenmetropole San Fierro, weiter in die staubige Küste und schließlich nach Las Venturas, eine schillernde Glücksspielloase mit fantasievollen Hotels und prunkvollen Casinos. Bevor Sie den Abspann sehen, müssen Sie über



▲ DER KRÄFTIGE: Als echter Gangster braucht man ordentlich Muskeln.



▲ DER LANGFINGER: Bei Nacht brechen Sie in Häuser ein und stauben ab.



▲ DER SUNNYBOY: Was guckst du?! Hastest wohl auch gerne so'n Schlitzen!



▲ DER NATURBURSCHE: Gerade die PC-Version erfreut mit einer herrlichen Aussicht – zeitgemäße Hardware vorausgesetzt. Hier steht CJ auf einem Hügel vor dem idyllischen Örtchen Angel Pine. Da möchte man doch glatt wandern gehen!



▲ DER FAHRER: Während Sie den Wagen lenken, eröffnen Ihre Homies das Feuer auf Mitglieder der feindlichen Ballas-Gang.



▲ DER EASY RIDER: Um von San Fierro nach Las Venturas zu kommen, müssen Sie lange Strecken durch die Wüste fahren.

100 Story-Missionen erledigen, und selbst bei dieser gewaltigen Anzahl gleicht kaum eine der anderen. Das genügt Ihnen nicht? Kein Problem, in San Andreas gibt es noch viel mehr zu tun: Wenn Sie Geld brauchen oder einfach mal was erleben möchten, nehmen Sie an einem Triathlon teil, bestreiten Downhill-Mountain-Bike-Rennen, klauen im großen Stil Autos, verüben Einbrüche oder arbeiten als Taxifahrer. Zuhälter oder Feuerwehrmann. Beim Abschluss einiger Nebenmissionen schalten Sie Boni wie neue Outfits, Fahrzeuge oder Waffen frei – und gleichzeitig verdienen Sie eine Menge Kohle. Die wiederum investieren Sie in Häuser und Villen, die als Schlafwink und Speicherpunkte dienen.

UMSETZUNG: Um die belebten Straßen und weitläufigen Landschaften von San Andreas PS2-tauglich zu machen, mussten die Entwickler bekanntlich einige Kompromisse eingehen: Eckige Charaktere, sichtbarer Bildaufbau und eine recht niedrige Bildwiederholungsrate trübten den Gesamteindruck ein wenig.

Großartige Verbesserungen sind bei den Versionen für die leistungsstärkeren Plattformen allerdings nicht zu vermelden. Die Xbox-Fassung bietet eine nur unwesentlich höhere Sichtweite, und auf Grund des starken Flimmerfilters (Kan-

tenglättung) wirkt das Bild unscharf. Ein großer Vorteil ist jedoch die hohe Bildwiederholungsrate. Wenn nicht gerade extrem viele Autos und Figuren dargestellt werden müssen, flitzen Sie herrlich flüssig durch die Stadt – angenehm!

Die PC-Version lässt am weitesten blicken, sofern Sie über halbwegs aktuelle Hardware verfügen. Dennoch läuft sie nicht so flüssig, wie man es erwarten dürfte. Ebenfalls nicht optimal ist die Steuerung. Die vielen Funktionen beim Laufen, Autofahren, Schwimmen oder Fliegen wurden auf unzählige Tasten gelegt und gehen daher nur langsam in Fleisch und Blut über. Wir empfehlen deshalb ein Gamepad, denn darauf wurde das Spiel ursprünglich zugeschnitten.

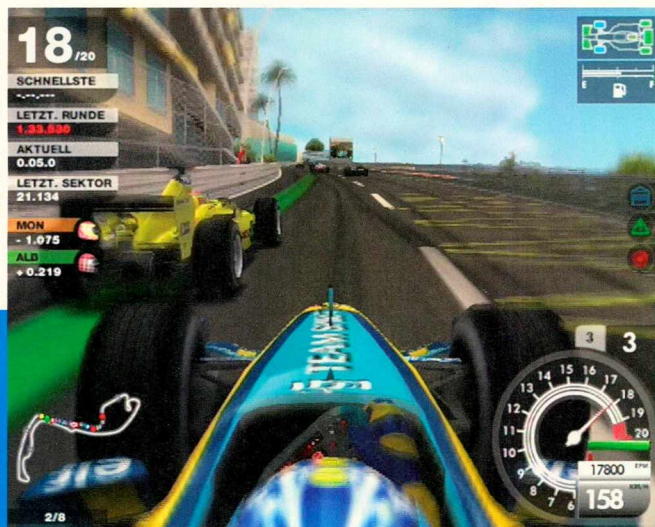
FAZIT: Okay, Xbox und PC könnten grafisch sicher noch mehr leisten und die Steuerung der PC-Version erfordert etwas Übung. Doch diese kleinen Beanstandungen sind absolut unbedeutend, gemessen an der Genialität von "GTA: San Andreas". Unzählige Fortbewegungsmittel, intelligente Missionen, riesige Spielumgebungen, witzige Storysequenzen und nicht zuletzt der coole Soundtrack, der bei Xbox und PC durch eigene Songs ergänzt werden kann, machen diesen Actiontitel zum Must-Have!

CG

TESTERGEBNIS					
GTA: SAN ANDREAS					
System	PC	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Bei der Xbox- und PC-Version können Sie Songs von CD auf Festplatte kopieren und in den Soundtrack einbinden.				
Spieler-Infos	GenreAction Entwickler/Herst.Rockstar/Rockstar PC-AnforderungStandard (S. 55) Spieleranzahl1-2 Schwierigkeitmittel SpeichernSpeicherpunkte Texte/Stimmendeutsch/englisch Altersfreigabeab 16 www.rockstargames.com/sanandreas				
Pro & Contra	▲ Riesige, vielfältige Spielwelt ▲ Über 100 Hauptmissionen ▲ Viele Vehikel (Autos, Bikes, Flieger) ▲ Humorvolle, spannende Story ▼ Stellenweise ziemlich schwer				
Grafik	Viele Objekte, hohe Sichtweite, für PC-Verhältnisse recht simpel.			2+ GRAFIK	
Sound	Erstklassige Synchro, passender 90er-Soundtrack, gute Sound-FX.			1 SOUND	
Steuerung	Xbox gut gelöst, auf PC mit Maus & Tastatur gewöhnungsbedürftig.			1- STEUERUNG	
Fazit	Mehr Abwechslung und Handlungsfreiraum bietet kein anderes Action-Game. Verpassen Sie nicht diesen Meilenstein der Spielgeschichte!			WERTUNG 1	
WORLD GAMES AKTUELLE TOP-HIT					

FORMEL EINS 2005

Gehen Sie das Risiko ein, mit diesen Reifen zu starten? Mit solchen Kleinigkeiten müssen Sie sich hier zum Glück nicht beschäftigen.



▲ TOP-SPEED: Immer wenn Sie Ihren Boliden besonders stark beschleunigt haben, werden alle Objekte am Bildschirmrand verwischt dargestellt. Dadurch stellt sich ein beeindruckendes Geschwindigkeitsgefühl ein. Hier überholt Fisicella einen Jordan.



▲ IDEALLINE: Kurz nach dem Start tumeln sich alle Autos in der ersten Kurve. Die Ideallinie ist hier gelb eingeblendet.



▲ MOTORPLATZER: In der Wiederholung sieht man die kapitalen Motorschaden am Ferrari. Das ist das Aus für Schumi.

Das die Formel1 immer wieder für Gesprächsstoff sorgt, hat das Skandal-Rennen von Indianapolis gezeigt. Auch die neueste PlayStation2-Version des Ecclestone-Rennzirkuses enthält einige Überraschungen.

UMFANG: Wie erwartet umfasst das offizielle Formel1-Rennspiel für PS2 alle zehn Teams und die 19 Grand Prix' der aktuellen Saison. Darunter der brandneue Rundkurs von Istanbul. Neben Einzelrennen und Rennwochenende stehen mit WM und Karriere zwei wesentlich anspruchsvollere Modi zur Wahl. Besonders die Karriere verlangt Einarbeitungszeit. Sie beginnen Ihre Laufbahn zunächst bei einem kleinen Rennstall wie Minardi oder Jordan, erst gute Testergebnisse bringen einen Stammsitz. Läuft die Saison gut, machen Sie ein erfolgreicherer Team auf sich aufmerksam und erhalten einen besser dotierten Vertrag.

Studio Liverpool schickt das Spiel diesmal mit einem Online-Modus auf die Rennstrecken: Es starten bis zu 20, von menschlichen Fahrern gesteuerte Fahrzeuge.

SPIEL: Die 2005er-Version vermittelt ein hervorragendes Geschwindigkeitsgefühl. Haben Sie die Cockpit- oder Helperspektive gewählt, wird dieser Eindruck durch starke Vibrationen des

DualShock-Pads und Verwischeffekte beim Überholen noch verstärkt.

Leider fehlen in "Formel Eins 2005" Frühstarts sowie die konsequente Anwendung von Durchfahrtsstrafen. Rüpelhaftes Fahren wird kaum geahndet – weder durch die Rennleitung noch durch Beschädigungen. Man muss schon sehr oft rempeln oder anecken, um Chassisteile zu verlieren. Ebenso unspektakulär kommen der Boxenfunk und der Kommentar von Christian Danner und Heiko Wasser.

Ein wenig Simulation gibt es dann aber doch: Die Einstellungen der Bremsbalance und die Traktionskontrolle können Sie selbst während des Rennens noch anpassen. Besonders auf Strecken mit sehr schnellen Passagen und engem Kurvenverlauf macht sich die manuelle Konfiguration bemerkbar. Anfänger sollten lieber mit allen eingeschalteten Fahrhilfen (automatische Schaltung, eingeblendete Ideallinie) um die Strecken jagen.

FAZIT: Wie jedes Jahr kommt hier auf PS2 ein schnelles, unkompliziertes Simulationsrennspiel. Gerade Einsteiger werden damit ihren Spaß haben. Hobby-Schumis, die nach echtem Königsklassen-Feeling suchen, wird die recht oberflächliche Darstellung ihres Lieblingssports stören. SH

TESTERGEBNIS

FORMEL EINS 2005

System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Für den Online-Modus sind ein Ethernet-Adapter und ein Zugang zum Internet notwendig.		
Spielinfos	Genre	Formel1-Rennspiel	
PlayStation 2	Entwickler/Herst.	Studio Liverpool/Sony	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-2 (20 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	frei	
	http://de.playstation.com		
Pro & Contra	▲ Tolles Geschwindigkeitsgefühl		
	▲ 20 Fahrer im Online-Modus		
	▲ Einfache, interaktive Boxenstopps		
	▼ Lückenhaftes Regelwerk		
	▼ Boxenfunk ist unrealistisch		
Grafik	Sehr schnelle Grafik mit 50/60Hz-Modus und Progressive Scan.	2	grafik
Sound	Gute Motorsounds, aber langweiliger Kommentar und Boxenfunk.	3+	sound
Steuerung	Die feinfühligsten Lenkbewegungen sind etwas gewöhnungsbedürftig.	2-	steuerung
Fazit	Zugängliches F1-Rennspiel mit einigen Simulationsaspekten. Die flache Grafik vermittelt eindrucksvoll den Husemann in einem 900-PS-Boliden.	2	WERTUNG
			

MEDAL OF HONOR

EUROPEAN ASSAULT™

The cover art for the video game Medal of Honor: European Assault. It features two large, metallic dog tags. The left tag shows a soldier in a combat stance, and the right tag shows a soldier running through a field. The title "MEDAL OF HONOR" is at the top in a large, serif font, and "EUROPEAN ASSAULT" is below it in a smaller, sans-serif font. The EA GAMES logo is at the bottom center, and a diamond-shaped logo is at the bottom left.

EINE ZEIT FÜR HELDEN. EINE ZEIT FÜR EHRE.



Challenge Everything™

[illegible]



CONKER: LIVE & RELOADED

Mit der Lizenz zum Totlachen: Rares zweite Microsoft-Arbeit entpuppt sich als respektlose Nummernrevue.



▲ **MUTTERLEIB:** Dieser süße Dino sieht in Conker seine Mama und lässt sich doch glatt freiwillig in den Tod locken.



▲ **MASSENVERBLEIB:** Die hektischen Online-Schlachten finden in gigantischen, zumeist mehrstöckigen Arenen statt.



▲ **DAS SPOTTET JEDER BESCHREIBUNG:** Im späteren Verlauf trifft Ihr buschiger Held auf einen von Funkenmännchen gesteuerten Boiler. Dessen wunder Punkt sind zwei Hoden aus Messing, die Conker mit Backsteinen malträtirt – das tut schon beim Hinsehen weh!



▲ **ICH WILL DEINEN LEIB!** Gevatter Tod ärgert sich ständig über Conkers Continues.



▲ **AUSTREIBUNG:** Sämtliche Bosse besitzen eine Schwachstelle. Bei diesem Mech ist es ein markierter Knopf – praktisch!

F luchen, jubeln, gähnen: Das sind die emotionalen Reaktionen, die Videospiele normalerweise beim Zocker hervorrufen. Aber mal ehrlich: Wann haben Sie zum letzten Mal über ein Spiel gelacht? So richtig herzlich? Eben! Dass Software-Erzeugnisse zumeist höchstens unfreiwillig komisch sind, liegt in erster Linie an den Machern: Der Horizont vieler Entwickler reicht nämlich gerade mal für plumpe Sex- und Toilettenwitzchen. Doch jetzt naht hochwertige Heiterkeit: "Conker: Live & Reloaded", das neuzeitliche Remake eines N64-Megahits, bringt selbst notorische Trübnissen zum Grölen. Zudem ist auch der Spielspaß alles andere als lächerlich!

STORY: Was Heinz Sielmann nie wusste (oder uns einfach nur verschwiegen hat): Eichhörnchen saufen wie die Löcher – und zwar bevorzugt alkoholischen Gerstensaft. Genau dieses Laster katapultiert den buschigen Titelhelden Conker schnurstramm in ein Abenteuer gegen das selbst Gullivers Reisen wie eine realistische Dokumentation wirken. Gerade noch betrunken aus der Stammkneipe getorkelt, erwischt der Fellträger ein einziges Mal die falsche Wegabzweigung – und schon nimmt das Unheil seinen Lauf...

SPIEL: Bereits das von einer ebenso skurrilen wie bescheuerten Vogelscheuche vorgetragene

ne Tutorial macht deutlich, was die kommenden knapp 15 Spielstunden für Sie bereithalten: ein Gemenge aus Ballereien, Hüpfpassagen und Minirätseln – garniert mit abstrusesten Scherzen.

Von der Spielmechanik her unterscheidet sich "Conker: Live & Reloaded" jedoch überraschend wenig von Genre-Kollegen wie "Sly 2": Sie latschen durch die Polygonpampa, ziehen im Gespräch mit zahlreichen Nebenfiguren Aufträge an Land und sammeln Gegenstände ein.

Was den Charme der Eichhörnchen-Odyssee ausmacht, ist nicht das gängige Spielgerippe, sondern das "Wie": Wo andere Bildschirmhelden seelenlose Goldstücke aufklauben, muss sich Conker mit nörgelnden (!), Zigarre rauchenden (!!) Geldbündeln rumärgern. Auch die Aufgaben, die in den weitläufigen Welten warten, gehören zur Kategorie "Im Prinzip altbekannt, aber grandios überdreht verpackt". So ärgert Sie eine eitle Sonnenblume, um deren Doppel-D-Brüste hernach als Trampolin (!!!) zu missbrauchen.

Noch mehr Beispiele gefällig? Bitteschön: In der Neandertaler-Diskotheek genehmigt sich Ihr Eichhörnchenmann einen Schluck Bier, um genügend "Saft" für seinen Pullermann zu tanken. Entleert wird der Blasen tank jedoch nicht auf der Toilette, sondern mitten auf der Tanzfläche. Denn



▲ **ZEITVERTREIB:** In Spielpausen greift Conker schon mal zu Konkurrenz-Konsolen.



▲ **UNTERLEIB:** Diesem Mistkäfer rollt Conker eine Gullekugel auf den Schädel.



▲ **TEUFELSWEB:** In der Vampirvilla legen Sie sich mit einer ganzen Zombiefamilie an.



▲ **DIE NEUE RECHTS-ABREIBUNG:** Hat Conker mal keine Wumme zur Hand, so greift das ruppige Eichhörnchen zum Baseballschläger. Kein Wunder, dass der wandelnde Bleicheimer (rechts im Bild) so große Augen macht, denn gleich gibt's was auf den Deckel!



▲ **NEIN, ICH BLEIB!** Die Zahnräder beschweren sich lautstark darüber, dass Conker sie in eine Maschine einsetzen will.



▲ **OHNE ÜBERTREIBUNG:** Trotz der kindlich anmutenden Optik wird nicht mit derben Szenen geizt – da ist der Conker platt!

dort liegen Felsmänner herum, die sich per Lendenstrahl rumrollen lassen – nur so kann PINKEL-Experte Conker den Ausgang frei räumen.

Einen Großteil seiner Situationskomik zieht das Spiel jedoch aus (reichlich grotesken) Anlehnungen an berühmte Kinofilme. Wenn Conker mit Sonnenbrille auf der Stupsnase in Zeitlupe durch die Luft hechtet und auf Wachmänner ballert, müssen nicht nur „Matrix“-Jünger schmunzeln.

Selbst vor dem Anti-Kriegsdrama „Saving Private Ryan“ macht das ruppige Xbox-Vergnügen nicht Halt: Genau wie im Spielberg-Werk nehmen Sie am Sturm auf die Normandie teil – nur das keine Wehrmachtssoldaten als Feinde herhalten, sondern grimmige Teddybären.

Während die Solokampagne (bis auf grafische Polituren) noch fast identisch ist mit dem N64-Vorläufer „Conker's Bad Fur Day“, präsentiert sich die Mehrspieler-Abteilung rundum erneuert. Im Mittelpunkt der geselligen Massenschießerei stehen diverse Online-Optionen:

Maximal 16 Zocker ziehen über Xbox Live in den Stofftierkrieg zwischen Teddybären und Hörnchen. In zur Verfügung stehenden Karten stammen ebenso wie das jeweilige Waffen- und Vehikellarsenal aus zwei Epochen: Zum einen waren Arealen aus dem Zweiten Weltkrieg, zum ande-

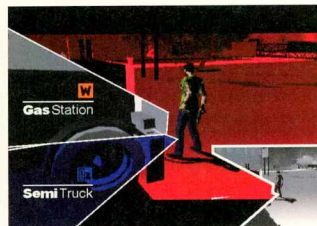
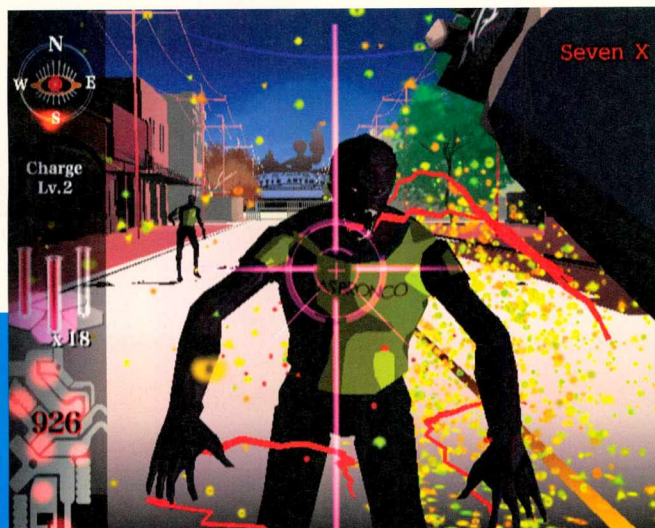
ren Levels aus der „Terminator“-Zukunft. Beackert werden die Schauplätze wahlweise beim zünftigen Deathmatch oder in einer missionsbasierten Variante. Letzterer Modus bettet jedes Match in eine kleine Rahmenstory ein und ordnet den beiden Spielerteams diverse Aufgaben zu. Wer beispielsweise alle Teleportstationen unter seiner Fuchtel hat, gewinnt die Online-Partie.

FAZIT: Kann ein vier Jahre altes Spielprinzip heute noch an den Controller fesseln? Und wie es das kann! Der herrlich derbe Humor funktioniert besser denn je, die Aufgaben sind abwechslungsreich und selbst unwichtige Nebenfiguren strotzen vor Charisma – kurz gesagt: „Conker: Live & Reloaded“ unterhält vom Vorspann bis zum (brillant ausbalancierten) Ende. Und was die Rare-Grafiker aus der guten alten Xbox rauskitzeln, sorgt ebenfalls für Staunen: Zum Anfassen plastische Charaktere (Conkers Fell könnte glatt aus einem Pixar-Film stammen!) und vor Details fast platzende Levels begeistern selbst Nörgelfritzen. Zu schade, dass diverse holprige Stellen dank wackeliger Kamera mehr Frust als Lust produzieren und auch der Multiplayer reichlich konfus ausfällt – sonst wäre Conkers Comeback unser neuer Genrekönig! TK

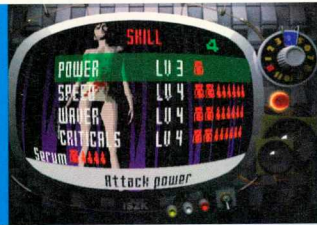
TESTERGEBNIS	
CONKER: LIVE & RELOADED	
System	Xbox
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Die Solostory ist ein Remake des N64-Klassikers „Conker's Bad Fur Day“, nur der Mehrspieler-Part ist neu.
Spieler-Infos	Genre Action-Adventure Hersteller Rare/Microsoft PC-Anforderung 1,2 (16 online) Spieleranzahl 1-2 (16 online) Schwierigkeit: schwer Speichern: automatisch Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.xbox.com/de/DE/conker
Pro & Contra	▲ Schwarzhumorige Inszenierung ▲ Genre-Mixtur mit tolltall Spieldien ▲ Audiovisuell absolut herausragend ▼ Teils hakelige, unfaire Stellen ▼ Konfuser Mehrspieler-Modus
Grafik	Kunterbunte Welten, knackscharfe Texturen, detaillierte Charaktere. 1-
Sound	Schlichtweg geniale englische Sprachausgabe, cineastische Musik. 1-
Steuerung	Durchwegs intuitive Kontrollen – nur die Kamera zickt oft herum. 2+
Fazit	Liebenswerter Lichtsack: Unkonisches Action-Hupspiel-Gemisch mit grandioser Präsentation. Der Mehrspieler-Modus bleibt aber nur Beiwerk. WERTUNG 1-

KILLER 7

Capcom lotet die Grenzen Ihrer Toleranz aus: Ein derart abgedrehtes Spiel haben Sie noch nie gesehen – aber macht's auch Spaß?



▲ ICH STEH AM SCHEIDEWEG: Kommt Ihr Held an eine Kreuzung, wählen Sie per Stickbewegung die gewünschte Abzweigung.



▲ ICH BIN BLUTER: Der Lebenssaft von Bösewichtern ist in Killer 7 die wertvollste Währung. Mit der roten Körperflüssigkeit aktivieren Sie nicht nur die Spezialfähigkeiten Ihrer Recken, sondern laden auch deren lebenswichtige Energiebalken wieder auf.

ICH GLOTZ TV: An der Flimmerkiste werten Sie die Charaktereigenschaften der sieben Killerpersönlichkeiten auf.

Bunte Zeichentrickgrafik bringt erwachsene Zocker meist schon im Vorfeld zum Gähnen: "Alles Kinderkram!", lautet die landläufige Meinung zur stilisierten Malbuchoptik. Mit dem Erscheinen von "Killer 7" wird diese These widerlegt. Trotz der auf den ersten Blick jugendlichen Verpackung geizt das Spiel nicht mit Gewalt und sexuellen Anspielungen. Ein Wolf im Schafspelz? Plumpse Provokation oder Geniestreich mit viel Credits? Auf dem VGA-Prüfstand wird die Software-Skandalnudel gnadenlos durchleuchtet.

STORY: Weil die Geschichte von "Killer 7" selbst Philosophen vor Rätsel stellt, beschränken wir uns auf das Wesentliche: Dauergrinsende Kerle namens "Heaven Smile" bedrohen die Menschheit. Nur ein Mann kann den Aufmarsch der Lachsäcke stoppen: Harman Smith – und der sitzt im Rollstuhl! Zum Glück spuken im Oberstübchen des alten Herrn sieben imaginäre Persönlichkeiten (daher "Killer 7") herum, die sich bei Bedarf herbeirufen lassen und sodann als Spielfigur fungieren. Sie verstehen nur Bahnhof? Nicht schämen – uns gings anfangs auch nicht anders.

SPIEL: Ist schon die Handlung reichlich unkonventionell, präsentiert sich die Steuerung noch weitaus exzentrischer: Ihre mordenden Sieben wandeln nämlich auf vorgegebenen Schienen

durch die 3D-Levels. Auf Knopfdruck Gas geben, an Abzweigungen eine Richtung wählen – das war's dann schon mit der Bewegungsfreiheit.

Einzig die Schießereien bringen etwas Steuerungs-Selbstständigkeit ins starre Konzept: Sobald ein Schurke aufkreuzt (zu erkennen am penetranten Gelächter), schalten Sie in die Ego-Ansicht und pumpen den Möchtegern-Clown voller Blei. Ihr Lohn: Sprudelnder Lebenssaft, den Sie beim Blut-Bankier gegen diverse Charakter-Aufwertungen eintauschen.

Abgerundet wird der irre Reigen von ebenso grotesken Puzzles: Mal sagen Sie den Zieleinlauf eines Pferderennens voraus, mal beantworten Sie die Fragen eines irren Afro-Terroristen.

FAZIT: Was zur Hölle geht hier vor? Wer "Killer 7" in seine Konsole legt, sollte sich auf ein verstörendes Erlebnis gefasst machen. Immer an der Grenze zwischen schockierend und faszinierend, bohrt sich das originelle Comic-Unikat ganz tief in Ihre Gehirnwindungen. Umso trauriger, dass einige Elemente schlichtweg peinlich sind: Nervtötende Bosskämpfe und diverse unfaire Stellen stören die Videospiel-Vision empfindlich. Dennoch: Alle aufgeschlossenen Zocker müssen "Killer 7" gesehen haben. **TK**

TESTERGEBNIS

KILLER 7		PS2	GC
System		15. 07.	15. 07.
Erschein		45 Euro	45 Euro
Preis			
Zu beachten	Die PS2-Version ruckelt und hat deutlich längere Ladezeiten. Multiformat-käufen also die GameCube-Fassung.		
Siele-Infos		Genre	Action
		Entwickler/Herst.	Grashop./Capcom
		PC-Anforderung	–
		Spieleranzahl	1 Spieler
		Schwierigkeit	einstellbar
		Speichern	Speicherpunkte
		Text-/Stimmen	deutsch/englisch
		Altersfreigabe	ab 18
		www.capcom-europe.com	
Pro & Contra		▲ Faszinierender Grafikstil ▲ Sieben spielbare Charaktere ▲ Motivierendes Helden-Aufweilen ▼ Teils absolut dämliche Bosskämpfe ▼ Einige hektische, unfaire Stellen	
Grafik	Beispiellose Comic-Inszenierung im Manga-Stil, 50/60Hz-Modus.	2+	
Sound	Teils abgedrehte Techno-Melodien, teils arg nerviges Dauergelächter.	2-	
Steuerung	Das Laufen auf Schienen klappt gut, lässt aber keinerlei Freiheit.	2-	
Fazit	Stil über Substanz: Aufsehen erregender Psycho-Thriller mit coo-ler Verpackung, aber konfusem Inhalt. Muss man gesehen haben!	WERTUNG 2	

VIDEO GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



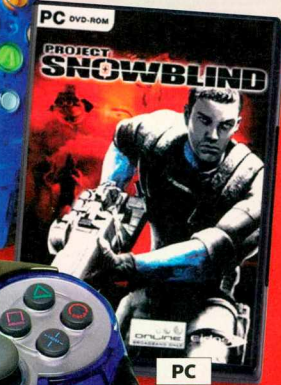
2

Xbox

GRATIS-PRÄMIE!



3



PC

1

**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR VGA
WERBEN UND TOLLE
GRATIS-PRÄMIE KASSIEREN!**

* Solange Vorrat reicht.

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,50 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise:

☐ per Bankbuchung

(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

VISA

MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

Ständige Profiler

Widerrufsrecht: Mit der Bestellung erklären Sie sich, dass Sie diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Punktes) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Bestellung dieser Bestellung.

Datum

Unterschrift (Der Mindestjährige Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

**Ja, ich will Videogames
Aktuell im Jahres-Abo**

Ich bestelle Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorpreis von nur € 30,00 (Ausland € 33,00, Schweiz sfr 62,40). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Videogames Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden.

VGO805

**Zu meinem Jahres-
Abonnement wähle ich
folgende Prämie:**

■ PC-Spiel
"Project
Snowblind"

■ "Stolen"
Xbox-
Controller

■ "Stolen"
PS2-
Controller

* Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

Verlag: C/Press GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97082 Heilbronn.
Tel.: (0049) 0931-40091-0, Fax: (0049) 0931-40091-15, E-Mail: press@press.de, Registretrische Würzburg, HBR1817.
Geschäftsführer: Alexander de Boeckmann
Abkettung: DataM-Service GmbH, Fichtest: 9, 97074 Würzburg.
Telefon: (0931) 4131-0, Fax: (0931) 4131-409.
E-Mail: info@data-services.de, Geschäftsführer: Sigrid Sieber

BATMAN BEGINS

Bat is beautiful? Die Ganoven jagende Fledermaus will nach den Kinofans nun auch Videospiele begeistern. Wir testen, ob's klappt.



▲ **HOCHWERTIG:** Die Polygonmodelle (hier: Christian Bale) sehen den Originalschauspielern aus dem Kinofilm sehr ähnlich.



▲ **RUPPIG:** Unvorsichtige Banditen lassen sich am Schlafittchen packen und auf Batmans Niveau heben – zehn Meter hoch!



▲ **GROBSCHLÄCHTIG:** Das neue Batmobil ist im Gegensatz zu seinen diversen Filmvorgängern kein eleganter Sportflitzer, sondern eine rollende Festung. Die Fahrten durchs nächtliche Gotham erinnern folgerichtig an Crash-Orgien wie Burnout.



▲ **ARMSELIG:** Eingeschüchterte Gauner flehen zumeist um Gnade – ohne Erfolg!



▲ **REDESELIG:** Wer im Würgegriff von Batman röchelt, plaudert gerne Geheimnisse wie etwa Türncodes aus.

Wer schleicht so spät durch Nacht und Wind? Es ist nicht Sam Fisher – der räumt seinen Spind! Richtig gehört: Während Ubisofts Vorzeige-Spion seinen vierten Bildschirmauftritt erst noch plant, springt ein anderer Schattenmann für ihn in die Stealth-Bresche. Und der ist nicht nur für Videospiele ein alter Bekannter: Kein anderer als Batman, weltberühmter Comic- und Leinwand-Superkriecher, wandelt dank EA neuerdings auf Schleich-Wegen.

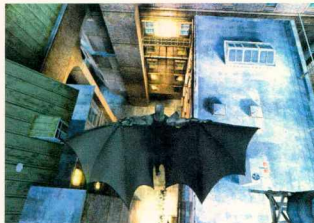
STORY: Die Handlung der digitalen Heldenverehrung orientiert sich grob am gleichnamigen, aktuell in den Kinos laufenden Leinwandstreifen: Nach dem gewaltsamen Tod seiner Eltern mutiert Bruce-Wayne vom braven Bübchen zum dunklen Rächer mit ausgeprägtem Fledermaus-Fimmel. Damit sich der frisch gebackene Schutzengel nicht langweilt, schmieden perfide Gangster einen noch perfideren Plan. Ganz Gotham City soll mit einer schrecklichen Seuche infiziert werden. Und jetzt raten Sie mal, wer den bakteriellen Schlamassel abwenden muss?

SPIEL: Pechschwarze Klamotten, gebückte Körperhaltung, kantige Gesichtszüge – schon beim Anblick des Titelhelden wöhnen sich Zockerveteranen in einen neuen Teil der oben genannten "Splinter Cell"-Reihe versetzt. Und auch

spielerisch lässt sich eine gewisse Seelenverwandtschaft nicht verleugnen. Kamen bisherige "Batman"-Versofterungen stets als grobschlächtige Kloppereien daher, zeigt der Comic-Macho nun endlich sein wahres Gesicht, nämlich das eines schleichenden Heimlichtuers.

Ergo sind plumpe Angriffe zum Scheitern verurteilt: Attackieren Sie einen Unhold ohne entsprechende Vorarbeit, schmiert Ihre Mensch gewordene Fledermaus kläglich ab – Game Over! Was also tun? Ganz einfach: Clevere Sofa-Superhelden machen sich das mächtigste aller menschlichen Gefühle zu Nutzen: die Angst! Weil verschreckte Verbrecher (zumindest im Software-Kosmos) nicht mehr in der Lage sind, Waffen zu bedienen, schüchtern Sie das Lumpenpack erst mal nach allen Regeln der Kunst ein.

Beim abgewandelten "Wer hat Angst vorm schwarzen Mann" fungiert das Level-Inventar als Terrorinstrument. Einstürzende Baugerüste, explodierende Fässer und leckende Gasrohre verwandeln selbst knallharte Gangster in winselnde Jammerlappen. Ausgelöst werden all diese Schockmomente von Batmans Hightech-Bumrang (Experten-Bezeichnung: Batarang). Einmal mittels Auto-Zielfunktion abgeschossen, sorgt das Wurfgeschoss für spaßige KI-Tumulte.



▲ **LUFTIG:** Mit seinem großen Umhang segelt Batman elegant aufs nächste Dach.



▲ **PROTZIG:** Batmans detailreiche Kluft demonstriert das Können der EA-Grafiker.



▲ **ZACKIG:** Mit schnellen Tritten schicken Sie den Gangsternob auf die Bretter.



▲ **SCHLAGFERTIG:** Dank simpler Kontrollen entlocken Sie Ihrem Schattenmann schon nach wenigen Spielminuten ansehnliche Schlagkombinationen. Auf diesem Bild zu sehen: Der legendäre Aufwärtshaken ans Kinn – nur echt mit dem grimmigen Batman-Blick!



▲ **GELENKIG:** Selbst überkopf baumelnd lässt Batman das Würgen nicht. Der bärtige Kerl hier wird gleich schlummern.



▲ **ECKIG:** Ein scheuer Blick in den nächsten Gang offenbart kriminelles Feindvolk – ohne dass Batman dabei seine Deckung aufgibt.

Trotz fachgerechter Vorbereitung muss sich Ihr verummter Weltenretter anschließend die Hände schmutzig machen. Schließlich sind die digitalen Kriminellen zwar eingeschüchtert, aber noch immer auf freiem Fuß. Das lässt sich jedoch im Faustumdrehen ändern. Mit betont simplen Tastenkommandos hauen Sie den feigen Mob windelweich – der Knast und seine sympathischen Insassen freuen sich schon auf Besuch!

Wartet gerade kein Fiesling auf eine Abreibung, vertreibt sich Mister Batman die Zeit mit akrobatischer Körperertüchtigung. Ob in den Himmel ragende Fahnenstange, stillgelegte Hochstromleitung oder eine Balkonbrüstung, kein Levelbau ist vor den Kletterkünsten des Düsterrücken sicher. Und tut sich mal ein gährender Abgrund auf, gibt's ja immer noch den charakteristischen Heldenumhang: Der eignet sich prima als provisorischer Gleitschirm.

Fingerfertigkeit ist bei den zahlreichen Minispielen gefragt. Der Batman von heute hantiert nämlich liebend gerne mit Technik-Gimmicks, die selbst einem James Bond gut zu Gesicht stehen würden. Ob Sie nun Computercodes hacken, Türschlösser knacken oder Sicherheitskameras lahm legen – stets will zuvor ein simpler, zumeist ein-töniger Geschicklichkeitstest bewältigt werden.

Für solchen Schnickschnack haben große Jungs jedoch nur wenig übrig, sie freuen sich viel mehr über die Fahreinlagen mit dem Batmobil. Dieses Monstervehikel sieht nicht nur aus, als wäre es in der Hölle produziert worden, sondern hält sich auch an die dort geltenden Verkehrsregeln: Rote Ampeln sind zu übersehen, nervende Sonntagsfahrer von der Straße zu rammen – so heizt Batman durch Gotham City. Witziges Detail am Rande: Bei jedem Unfall verkündet eine Einblendung: "Keine zivilen Opfer!" – Glück gehabt...

FAZIT: Vom Gurken-Garant zum Spaßbringer: Waren Batmans vergangene Software-Ausflüge durchwegs dämlich, geht's dank Electronic Arts nun bergauf für den schwarzen Ritter. Besonders bei der Präsentation zieht der Branchenprimus wieder mal alle Register: Spektakuläre Skriptsequenzen, wundervoll atmosphärische Schauplätze, Original-Schnipsel aus dem Kinofilm – da kommt Superhelden-Stimmung auf. Schade bloß, dass bis auf die amüsante Angstmacherei wenig Neues geboten wird und der Missionsverlauf keinerlei spielerische Experimente zulässt. So bleibt's dann doch "nur" beim kompetenten, aber letztlich zu inkonsequenten "Splinter Cell"-Klon für Genre-Einsteiger. **TK**

BATMAN BEGINS				TESTERGEBNIS			
System		PS2	Xbox	GC			
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich			
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro			
Zu beachten	Die PS2-Fassung krankt teilweise an Nachlade-Rucklern. Inhaltlich jedoch sind alle drei Versionen identisch.						
Spieler-Infos	Genre		Action-Adventure				
	Hersteller		Eurocom/EA				
	PC-Anforderung		-				
	Spieleranzahl		1 Spieler				
	Schwierigkeit		einstellbar				
	Speichern		Speicherpunkte				
	Texte/Stimmen		deutsch/deutsch				
	Altersfreigabe		ab 12				
	www.electronic-arts.de						
Pro & Contra	▲ Stimmungsvolle Schauplätze ▲ Rasant inszenierte Fahreinlagen ▲ Netze Idee: Gegner kriegen Angst ▼ Völlig unflexibles Missionsdesign ▼ Konfus erzählte, unspannende Story						
Grafik	Fast schon fotorealistische Gesichter, schöne Levels, 16:9-Modus.			2+ GRAPHIK			
Sound	Synchronsprecher aus dem Film, epische Melodien in Pro Logic II.			2+ SOUND			
Steuerung	Beim Laufen träge, aber ansonsten aufgeräumt und komfortabel.			2- STEUERUNG			
Fazit	Guter Beginn: Rasant aufgemachte Superhelden-Schleicherei ohne große Masken – genau das Richtige für Einsteiger und Fans.			WERTUNG 2			

SINGLES 2: WILDE ZEITEN

Wildes Flirten, wildes Knutschen. Reicht Ihr Durchhaltevermögen? Schließlich wollen Sie das Herz Ihrer Angebeteten erobern!



▲ **IKEA:** Mit 400 verschiedenen Einrichtungsgegenständen können Sie Ihre Wohnung verschönern. Um die dafür notwendige Kohle rasch zu verdienen, beschleunigen Sie langwierige Aktionen wie Duschen oder Staubsaugen per Time-Warp.



▲ **FLEUROP:** Gleichgeschlechtliche Liebe ist in Singles 2 nichts Außergewöhnliches. Hier verführt Linda Kim gerade mit einer Rose.



▲ **WILKINSON:** Solche Szenen erlauben unverhüllte Blicke auf die wohl geformten Körper – und auf manch nettes Detail.

Zufälle gibt's: Der erfolglose Musiker Josh zieht extra in eine andere Stadt, um Anna – seine Verflissene – endlich vergessen zu können. Da schaltet sich das Schicksal ein und schickt den Jungen ausgerechnet in die WG, in der auch seine Ex ihre Zelte aufgeschlagen hat. Ob Anna dem reumütigen Josh noch eine Chance gibt? Immerhin hat er sie damals schwer enttäuscht...

STORY: Und so kam's: Anna, eine ambitionierte Musikjournalistin, wollte ihrem Freund endlich zum Durchbruch verhelfen. In diesem Zweck hat sie all ihre Kontakte spielen lassen und ein Treffen mit wichtigen Leuten aus dem Musikbusiness arrangiert. Und Josh? Er verpennt den Termin. Anna platzt fast vor Zorn – und verlässt Josh!

SPIEL: Beim Genre-Primus "Die Sims 2" gibt es keinen Story-Modus, in "Singles 2" steht dieser im Mittelpunkt. Sie schlüpfen wahlweise in die Rolle von Josh oder von Anna und versuchen, das Herz des Gegenübers zurückzuerobieren. Das gestaltet sich allerdings ganz und gar nicht einfach, denn noch immer liegt Spannung in der Luft! Doch der selbst ernannte Date-Doctor Magnat steht Ihnen jederzeit mit Rat und Tat zur Seite. Sein Plan umfasst Komplimente, Geschenke, Candlelight-Dinner und vieles mehr.

Zwischendurch füllen Sie die neun Bedürfnisbalken: Mit Grünpflanzen steigern Sie den Umgebungsfaktor, durch regelmäßigen Fernsehkonsum füllt sich die Spaßanzeige. Den Komfortwert erhöhen Sie mit einer kuscheligen Sofalandchaft. Apropos: Ausgedehnte Kuschelszenen gehören genauso zur "Singles"-Reihe wie Silikon zu "Vollerotik-Filmen". Voyeure kommen besonders bei der unverpixelten Körperpflege in Dusche oder Wanne auf ihre Kosten. Legen die Digi-Singles dagegen selbst Hand an oder jagen gemeinsam dem nächsten Höhepunkt entgegen, bleibt zumindest das "Wesentliche" brav von der Bettdecke verhüllt.

FAZIT: Während Sex bei den Sims immer schönes Beiwerk bleibt, steht er bei den Singles voll im Mittelpunkt! Gerade im freien Modus geht es darum, mit möglichst vielen Zeitgenossen im Bett oder im Pool zu landen. Willkommene Abwechslung bietet der Story-Modus mit seinen vielfältigen Flirt-Zielen. Hier hält sich die Langzeit-Motivation allerdings in Grenzen, da Sie nur an wenigen verschiedenen Schauplätzen schmusen können. Schön: Sie haben immer die Möglichkeit, langatmige Anmach-Prozeduren durch Befehlsketten und einen Zeitraffer zu verkürzen. **AZ**

TESTERGEBNIS

SINGLES 2 : WILDE ZEITEN

System	PC	PC
Erscheinung	erhältlich	
Preis	35 Euro	
Zu beachten	Der Packung liegt ein hübsches Poster im DIN-A3-Format bei.	
Spiel-Infos	Genre	Simulation
	Entwickler/Herst.	Rotobee/Koch
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)
	Spieldauer	1
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	jederzeit
	Texte/Sprachen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.singles2.com	
Pro & Contra	▲ Story-Modus mit vielen Aufgaben ▲ Zahlreiche Einrichtungsgegenstände ▲ Befehlsketten mit Zeitraffer ▼ Lediglich zwei Schauplätze ▼ Singles haben sehr oft Hunger	
Grafik	Zweckmäßige 3D-Grafik ohne Kantenglättung. Gute Animationen.	2-
Sound	Singles quaken in Fantasiessprache. Auf Dauer nervige Dudel-Musik.	3+
Steuerung	Optimale Kamerasteuerung. Befehlsketten mit Zeitraffer-Funktion.	1-
Fazit	Voyeuristisch veranlagte Fans von Spielen im "Die Sims"-Stil dürften Gefallen an den wilden Zeiten finden. Spielziele dürfen sie aber nicht erwarten.	WERTUNG 2-

Tune deine Welt!



Juiced™ auf's Handy*!

Sende SMS mit „Game“ an **D 82002****

A 0900 688688** CH 92266******



*für viele Java™ fähige Handys, **Vodafone D2 GmbH 4,99 EUR/Spiel,
Für alle dt. Mobilfunknetze, 4,99 EUR/Spiel (Vodafone D2 Anteil: 0,12 EUR/Spiel) zzgl. WAP-/GPRS-Verbindungsentgelte,
Mobilkom Austria AG & Co KG 5 EUR/Spiel, *Mimick AG 8 CHF/Spiel



OXM 85 %



PC PowerPlay 88 %



PlayZone 86 %



Xbox Games 90 %



Juiced. Echtes Street Racing.



Juiced™

www.juiced-racing.com

PlayStation 2



PC
DVD
ROM



juice
games



© 2005 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Developed by Juice Games Ltd. Juice Games and its logo are trademarks of Juice Games Ltd. All rights reserved. Juiced and its respective logos and THQ and its respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



EARTH 2160

Der Mars macht mobil! Reality Pump Studio's Reise durch das Weltall entpuppt sich als Strategiespiel der Extraklasse.

PC



▲ **BASTELKASTEN:** Im umfassenden Einheiten-Editor stellen Sie sich Ihre Truppen ganz individuell zusammen.



▲ **SANDWICH:** Ein Gebäude der UCS besteht aus übereinander liegenden Modulen. Jedes Bauteil wird im Kampf einzeln zerstört.



▲ **VOLLTREFFER:** Atmosphärisch lässt Earth 2160 keine Wünsche offen. Das Spiel bietet tolle Explosions- sowie realistische Licht- und Schatteneffekte, verschiedene Wetterverhältnisse, Tag- und Nachtwechsel sowie einen genialen Soundtrack.



▲ **FEUERWERK:** Selbst kleinste Explosionen sehen fantastisch aus.



▲ **ERFINDERGEIST GEFRAGT:** Die Erforschung neuer Technologien geht extrem einfach von der Hand.

Bereits mit der Ausstattung hat Entwickler Zuxeez voll ins Schwarze getroffen. In Zeiten lieblos gestalteter DVD-Boxen und spartanischer Handbücher entpuppt sich der Inhalt der "Earth 2160"-Schachtel als Fest für jeden Spiele-Fan: Ein eingebauter Bewegungsmelder lässt ein blaues Lämpchen aufblinken, sobald man sich der Verpackung nähert. Der Hit im heimischen Spieleregale! Doch damit nicht genug: Die hochwertige Pappbox enthält ein Hologramm, ein 141 Seiten starkes Handbuch, eine farbige Übersichtskarte und eine Soundtrack-CD.

Wohlgernekt handelt es sich dabei keineswegs um eine Special-Edition, sondern um die normale Verkaufsversion. Daran sollten sich andere Hersteller wirklich mal ein Beispiel nehmen!

STORY: Im Jahr 2160 ist die Erde unbewohnbar geworden und die Menschheit sucht nach neuen Lebensräumen. Der Mars scheint sich perfekt zu eignen. Reibungslos geht die Umsiedlung jedoch nicht vonstatten: Als hätte man mit den Umzugs-Strapazen nicht schon genug Ärger am Hals, hat sich die Erdbevölkerung nun auch noch in drei verfeindete Lager aufgespalten. So kämpfen Eurasian Dynasty (ED), Lunar Corporation (LC) und United Civilized States (UCS) um die Vorherrschaft auf dem neuen Zuhause Mars.

Inmitten der erbitterten Schlachten um den roten Planeten taucht auch noch eine Alien-Rasse auf, die ebenfalls großes Interesse am umkämpften Himmelskörper zu haben scheint. Mehr von der spannenden, mit vielen Wendepunkten gespickten Story wollen wir Ihnen aber an dieser Stelle nicht verraten...

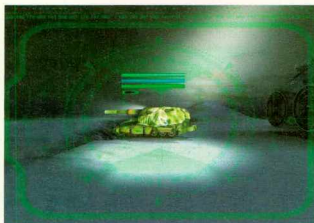
SPIEL: Von Beginn an stehen zwei der insgesamt vier Kampagnen zur Wahl: ED und LC. Vor allem Neulinge finden mit der Mission ED einen guten Einstieg ins komplexe Spiel.

"Earth 2160" ist ein Echtzeitstrategiespiel mit klassischem Aufbau. Zu Beginn vieler Missionen müssen Sie möglichst schnell eine Basis errichten, um dort Ressourcen abzubauen und damit den Cashflow zu sichern. Haben Sie später eine schlagfertige Armee rekrutiert, hebeln Sie die gegnerische Stellung aus.

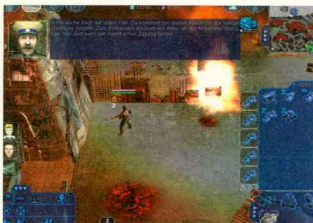
Ein nonlinearer Forschungsbaum garantiert Abwechslung und zugleich strategischen Tiefgang: Sie bestimmen nämlich selbst, welche Technik Sie zu welchem Zeitpunkt brauchen. Beispiel: Sie wollen einen Hyperantrieb entwickeln, um die Karte schon zu Beginn der Mission mit einem flotten Flitzer möglichst schnell zu erkunden? Kein Problem. Ein Klick auf das entsprechende Symbol genügt. Notwendige Zwischen-



▲ **NETT:** Während einer Kampagne entscheiden Sie über den Missionsverlauf.



▲ **GENIAL:** Den Schlachtenverlauf können Sie sogar aus der Ego-Perspektive genießen.



▲ **VORBILDLICH:** Die deutschen Texte sowie die Sprachausgabe sind klasse.



▲ **UNGLAUBLICH UMFANGREICH:** Die Story wird immer wieder von Echtzeitsequenzen fortgeführt. Bis Sie alle Filme gesehen haben, vergehen gute 100 Stunden Spielzeit. Genre-Einsteiger werden noch länger vor dem komplexen Spiel sitzen.



▲ **WASSER BENÖTIGT:** Aliens bauen im Gegensatz zu anderen Rassen keine Gebäudekomplexe, sondern sie klonen sich.



▲ **WARM ANGEZOGEN:** Virtuelle Agenten und Helden sind die schlagkräftigsten und effizientesten Fußtruppen.

stufen der Entwicklung werden ganz automatisch im Forschungsbaum ausgewählt. Extrem lobenswert, denn dieser Automatismus erspart Ihnen lästige Klickereien im Verlauf der Schlachten. So haben Sie den Kopf frei für das Wesentliche.

Haben Sie die ersten Technologien entwickelt, kommt ein weiteres cooles Feature ins Spiel: der Einheiten-Editor. Möchten Sie das Panzerfahrzeug mit einem Raketenabschussum oder doch lieber mit einem Lasergeschütz bestücken? Soll es ein ultraschnelles Antriebsaggregat besitzen oder reicht ein langsames mit Schildunterstützung? Egal wie Ihr futuristisches Kampfgerät am Ende aussehen soll, der virtuelle Bastelkasten macht fast alles möglich.

Die Parteien unterscheiden sich jedoch nicht nur durch Forschungsstand und Einheiten deutlich voneinander, auch der Basenbau verläuft bei jeder Rasse anders. Die UCS erstellen klassische Bauten, die ED verbinden einzelne Gebäudekomplexe mit Röhrenkonstruktionen und die LC setzen auf Hochhäuser in Modulbauweise. Die Aliens wiederum tanzen komplett aus der Reihe. Sie vermehren sich durch Klonen, wozu sie allerdings auf Wasserquellen angewiesen sind. Mit jedem Wechsel der Rassen ändern Sie also grundlegend Ihre Strategie – brillant!

Abwechslung ist auch innerhalb der Missionen geboten: In einigen der insgesamt 28 Einzelspieler-Szenarien müssen Sie unbeschadet Zielpersonen aufsuchen, gefangene Soldaten befreien oder eine Basis hinter den feindlichen Linien erreichen.

Nicht selten erfährt eine Mission durch einen Funkspruch Ihres Vorgesetzten eine entscheidende Wendung. Kurzweil ist Programm!

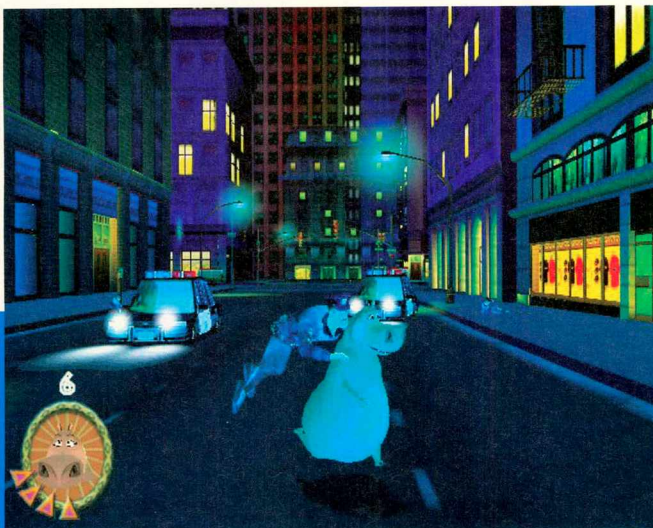
FAZIT: Wahnsinn – ist dieses Spiel gut! Wo sollen wir anfangen mit unserer Lobeshymne? "Earth 2160" ist komplex, der Schwierigkeitsgrad fordernd. Die geniale Sonderverpackung, ein wahnsinnig guter Soundtrack und die herausragende Optik sind weitere dicke Pluspunkte. Spielerisch sorgen die vier in allen Bereichen unterschiedlichen Rassen für anhaltende Abwechslung.

Grund zum Meckern gibt es kaum. Wir hätten uns eine bessere Wegfindung der Einheiten gewünscht. Die Truppen bewegen sich zudem nicht gleich schnell und die Möglichkeit, Formationen zu bilden, fehlt. Gegenüber den Vorteilen sind das aber nur Kleinigkeiten. "Earth 2160" gehört in jede Sammlung! Sogar Genre-Muffel sollten dem spannenden Trip durchs All unbedingt eine Chance geben. **UL**

TESTERGEBNIS		
EARTH 2160		
System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Installieren Sie unbedingt den Patch von der Heft-DVD! Die Wertung bezieht sich auf die gepatchte Version.	
Spiele-Infos	Genre	Strategie
	Entwickler/Herst.	Reality P/Zuxooz
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 55)
	Spieleranzahl	1-8 (8 online)
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12
	www.earth2160.com	
Grafik	▲ Herausragende Grafik	
	▲ Mehr als 100 Stunden Spielspaß	
	▲ Vier Rassen sorgen für Abwechslung	
	▼ Keine Formationen möglich	
	▼ Wegfindungsschwäche der Einheiten	
Sound	Geniale Explosionen, detaillierte Landschaften, Tag- und Nachtwechsel.	
	Toller Soundtrack, dessen Thema sich aber leider zu häufig wiederholt.	
Steuerung	Intuitives Benutzeroberfläche; Kamera zoom- und schwenkbar.	
	Fazit	
Fazit	Spielerische, akustische sowie optische Volltreffer und damit sicherlich eines der Strategiespiel-Highlights dieses Jahres.	
	WERTUNG	
1		

MADAGASCAR

Bei diesem Spiel haben Sie die Gelegenheit, den Film-Hit noch einmal neu zu erleben.



▲ RUNTER VON MIR: Nilpferddame Gloria schlägt sich auf ihrer Suche nach Zebra Marty durch die Straßenschluchten von New York. Dabei muss sie auch die aufdringlichen Polizisten loswerden, die versuchen, sie wieder einzufangen.



▲ WO BIN ICH HIER? Die nett animierten Filmsequenzen und Spielelemente knüpfen nahtlos aneinander an.



▲ FEUER FREI: Zahlreiche Minispiele wie diese Ballersequenz machen Madagascar zu einem kurzweiligen Vergnügen.

Activision verfoxt einen weiteren Kinofilm: Nach "Star Wars Episode III – Die Rache der Sith" nimmt sich der Hersteller des neuen Disney-Films "Madagascar" an. Wir erzählen Ihnen, wie gut das Projekt gelungen ist.

STORY: Zebra Marty hat keine Lust mehr auf seinen Zoo. Er plant den Ausbruch, und mithilfe der Pinguine kann sich der gestreifte Held schließlich auch befreien. Bald schon sorgen sich seine Zoo-Freunde um ihn und machen sich auf, nach dem Entflohenen zu suchen.

Leider geraten sie dabei recht schnell in die Fänge von Menschen, die sie retten wollen und auf ein Schiff bringen, das Kurs auf Afrika nimmt. Die ebenfalls entflohenen Pinguine, die in ihre Heimat, die Antarktis, zurückkehren wollen, karnern das Schiff kurz entschlossen und ändern den Kurs. Die Freunde werden auf hoher See mit samt ihren Kisten von Bord gespült und stranden schließlich an der Küste von Madagaskar...

SPIEL: Sie steuern zunächst Marty und wechseln später zu den anderen Figuren. Während der ersten Levels werden Sie genau angeleitet, was den Einstieg besonders für jüngere Spieler einfach macht. Jede Figur verfügt über spezielle Angriffs- und Bewegungsvarianten und eignet sich daher gut für bestimmte Missionen.

Giraffe Melman hat eine Propellerfähigkeit, mit der der Langhals schwierige Jump'n'Run-Einlagen mühelos meistert. Auch Pinguine und Lemuren sind in späteren Kapiteln des Abenteuers spielbar. In einer besonders witzigen Mission steuern Sie einen Pinguin, übernehmen die Kontrolle über das Schiff und ändern den Kurs von Afrika Richtung Antarktis. Anschließend geht es mit den Titelhelden auf Madagaskar weiter.

Die Sprachausgabe des Spiels ist professionell, hat man doch die bekannten deutschen Synchronsprecher der amerikanischen Schauspieler engagiert. Nicht so im deutschen Kinofilm: Dort kamen landeseigene Promis zu Wort. "Madagascar" überzeugt vor allem durch seine Vielfalt an packenden Minispielen wie Pinguin-Angeln und Straßenwettrennen, die bewusst für eine junge Zielgruppe konzipiert wurden.

FAZIT: "Madagascar" ist ein vielseitiges und kindgerechtes Abenteuer, das für längere Zeit an den Bildschirm fesselt. Dabei ist der Schwierigkeitsgrad angemessen, sodass auch jüngere Semester einen leichten Einstieg finden. Die vielen netten Ideen, wie der Pinguin im Pappkarton, zeugen letztlich von der Detailverliebtheit der Entwickler und transportieren gute Laune. **AB**

TESTERGEBNIS

MADAGASCAR

System	pc	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	20 Euro	40 Euro	40 Euro	40 Euro
Zu beachten	Besonders für PC-Spieler eine echte Kaufempfehlung: Immerhin gibt's das Spiel fest zum halben Preis!			
Spieler-Infos	Genre	Geschicklichkeit		
	Entwickler/Herst.	Toys for Bob/Activision		
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei		
	www.activision.com			
	▲ Viele spannende Minispiele			
	▲ Hervorragende Synchronstimmen			
	▲ Kindgerechte Inhalte			
Grafik	▼ Teilweise unübersichtlich			
	▼ Schwierigkeitsgrad unausgewogen			
	Etwas altbacken, aber nett anzusehen und kindgerecht.			
	2			
	2			
Sound	Teils unauffällig, teils atmosphärisch und gemütlich. Nie störend.			
	2			
Steuerung	Könnte besser sein: Die Kamerafahrten sind etwas problematisch.			
	2-			
Fazit	Ein bunter Spaß insbesondere für jüngere Spieler. Sehr abwechslungsreich und mit dem ganzen Charme der Filmvorlage.			
	WERTUNG			
2+				



**JETZT 3 x PLAY FÜR
NUR 10 € TESTEN:**

Du sparst über 30%!

Tel. 0 18 05 / 90 90 88 (0,12 €/Min)

Mail: abo@playplaystation.com

**GRAND THEFT AUTO
LIBERTY CITY STORIES**

**Exklusive Premiere: Rockstar
macht mobil: Erste Infos und
Bilder zum neuen GTA!**

**ALLE TOPHITS
AUF DVD!**

**E3-Specials, Burnout
Revenge, Resident Evil 4,
Killer 7, S.C.A.R. uvm.**

RISING KINGDOMS

Machtgerangel im Märchenwald. Welches Volk soll herrschen?



▲ **VORENTSCHEIDUNG:** Die Sinistri-Kampagne sollten Sie zuletzt spielen.



▲ **HELDEN-LEASING:** Die Fähigkeiten-Upgrades für Ihre Champions gelten dummerweise immer nur für den aktuellen Level.

Im Fantasy-Reich Equada streiten sich die martialischen Menschen, die naturverbundenen Waldwesen und die finsternen Sinistri um die Vorrherrschaft. Jede Gruppe hat ihre eigene Geschichte zu erzählen. Diese wird in Standbildern zwischen den einzelnen Missionen der jeweiligen Kampagne erläutert. Die kriegerischen Aufgaben selbst führen Sie in vorgereordnete, spärlich animierte Areale mit starrer Spielperspektive. Was folgt, erinnert an "Warcraft II": Ihre Arbeiterklasse baut Gold und Edelsteine ab. Damit finanzieren Sie die Errichtung von Unterkünften, Kasernen, Kirchen und anderen Gebäuden. Diese bilden die Basis für den Auf- und Ausbau Ihrer Armee. Bemerkenswert sind Features wie das "Versklaven" anderer Arten mit anschließendem Talente-Raub. Auch können Sie Ihre Streitmacht mit so genannten Champions aufmöbeln. Diese lassen sich mit Sonderfähigkeiten ausstatten und beeinflussen den Ausgang des Kampfes maßgeblich.

FAZIT: Vor zehn Jahren wäre "Rising Kingdoms" ein echter Hingucker gewesen. Heute weckt die nur spärlich animierte Render-Optik eher Retro-Gefühle. Offensichtliche "Warcraft"-Anleihen bei On- und Offline-Spielmodi sind als Pluspunkte zu werten. Nur bei der Spielbalance hapert es doch etwas. **FE**

TESTERGEBNIS	
RISING KINGDOMS	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Die Online-Funktion konnten wir noch nicht testen. Dem Spiel liegt der Soundtrack zu "Rising Kingdoms" bei.
Spieler-Infos	Genre Echtzeit-Strategie Entwickler/Herst. Black Beans PC-Anforderung Standard (S. 55) Spieleranzahl 1 (8 online) Schwierigkeit leicht bis schwer Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 12 www.risingkingdoms.com
Pro & Contra	▲ Leichter Einstieg für Anfänger ▲ Gelungene deutsche Synchro ▲ Gute Fantasy-Atmosphäre ▼ Technisch wenig spektakulär ▼ Schwierigkeitsgrad unausgewogen
Grafik	Nostalgikern wird warm ums Herz, nicht aber Polygon-Bombast-Fans. 3
Sound	Der Soundtrack passt sich schön den Szenarios an. Gute Effekte. 3
Steuerung	Mit Maus und Tastatur haben Sie volle Kontrolle über das Geschehen. 3+
Fazit	Der Preis und die Audio-CD machen den Titel interessant für Echtzeit-Strategen, denen Taktik und aufwändige Optik nicht so wichtig sind. WERTUNG 3+

STAR WOLVES

Kämpfen, handeln, aufrüsten – abwechslungsreich ist der Söldneralltag!



▲ **QUAL DER WAHL:** So viele Upgrade-Möglichkeiten – und so wenige Credits.



▲ **HELFENDE HAND:** In den Raumgefechten sind Ihre Piloten auf die Unterstützung des Mutterschiffes Star Wolf angewiesen.

Die Sozialreformen erlauben es auch in ferne Zukunfte nicht, dass man einfach die Füße hochlegt und Geld vom Staat kassiert. So verdienen Sie Ihre Brötchen in "Star Wolves" als Anführer einer intergalaktischen Söldner-Einheit. Ob Transport, Geleitschutz oder Forschungsmission – für genügend Bares tun Sie und Ihre Mannen fast alles.

Ihre Aufträge führen Sie in Begleitung Ihres Mutterschiffes mit maximal sechs Piloten im Außeneinsatz aus. Kommt es in den Tiefen des Alls mal zu Problemen mit Raumpiraten oder ähnlich unfreundlichen Zeitgenossen, "klären" Sie diese in taktischen Raumgefechten à la "Homeworld".

Die Zeit zwischen den Missionen verbringen Sie auf Raumstationen in der Nähe. Dort tauschen Sie hart verdiente Credits gegen Offensiv- und Defensiv-Upgrades für Ihr ausbaufähiges Team ein. Erworbene Erfahrungspunkte dagegen investieren Sie in die Ausbildung der Piloten Ihrer Raumjäger und Bomber.

FAZIT: "Star Wolves" ist ein Genre-Mischmasch, der Elemente aus Taktik und Rollenspiel in sich vereint. Die interessante Kombination krankt an dem unausgewogenen Schwierigkeitsgrad und der zwar recht bunten, aber nicht topaktuellen Grafik. **FE**

TESTERGEBNIS	
STAR WOLVES	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Vergessen Sie nicht, auch die diversen Sekundärziele zu erledigen. Das zählt sich in den höheren Levels aus.
Spieler-Infos	Genre Echtzeit-Strategie Entwickler/Herst. Xbow/Pointsoft PC-Anforderung Standard (S. 55) Spieleranzahl 1 Schwierigkeit mittel bis schwer Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 12 www.starwolves.de
Pro & Contra	▲ Motivierender Rollenspielpart ▲ Steuerung geht gut von der Hand ▲ Befehle auch im Pausen-Modus ▼ Schwache Präsentation der Story ▼ Schwierigkeitsgrad schwankt stark
Grafik	Die Tiefen des Alls sind erstaunlich bunt. Könnte detailreicher sein. 3+
Sound	Gut verständliche Stimmen, glasklare Effekte, kaum Räumlichkeit. 3
Steuerung	Ein gelungenes Tutorial erklärt die einfach erlernbaren Kontrollen. Die Raumschichten werden später etwas eintönig. Dafür motiviert das Aufrüstungs- und Ausbildungs-System für Ihr Team umso mehr. 2-
Fazit	WERTUNG 2-

STILL LIFE

Knobelfreunde aufgepasst: Hier jagen Sie einen Massenmörder.



▲ **GRAUSIG:** Der Mörder hat die Leiche in der Badewanne eingefroren.



▲ **AUGEN AUF:** Nehmen Sie auch dieses auf den ersten Blick unscheinbare Esszimmer genau unter die Lupe!

Ein Unbekannter tötet Prostituierte auf grausame Weise, schreibt mit Blut Nachrichten an die Tatore und verwischt sie dann wieder. Zusammen mit ihren Kollegen muss Cop Victoria den Verrückten dingfest machen und herausfinden, was es mit seinen Taten auf sich hat. Aber das ist nicht alles: Beim Stöbern in den Sachen ihres Großvaters entdeckt die Heldin, dass dieser vor vielen Jahren in Prag in einem ganz ähnlichen Fall ermittelt hat – besteht vielleicht ein Zusammenhang? Sie untersuchen die zahlreichen Locations, nehmen alles mit und lösen viele Rätsel. Egal ob Sie Gegenstände kombinieren oder knifflige Puzzles lösen, jeder Geistesblitz bringt Sie der Lösung des Falles näher.

FAZIT: Die Atmosphäre gefällt und die Puzzles sind größtenteils sehr gut lösbar. Trotzdem hat "Still Life" ein paar kleine Schönheitsfehler: Die Steuerung ist nicht wirklich intuitiv und die kleinen Ladezeiten bremsen den Spielspaß manchmal. Ebenso stören die teilweise ellenlangen Dialoge, zudem sind nicht alle Figuren optimal vertont. Aber Schwamm drüber: Die spannende Handlung, die gute Präsentation und die interessanten, teils recht knackigen Rätsel werden Sie lange beschäftigen. **TN**

TESTERGEBNIS

STILL LIFE				
System	PC	PC	Xbox	
Erscheint	erhältlich		erhältlich	
Preis	45 Euro		45 Euro	
Zu beachten	Die grauig zugerichteten Leichen sind nicht unbedingt ein Fall für Leute mit schwachen Mägen.			
Spiele-Infos	Genre	Adventure		
	Entwickler/Herst.	Microids/Flashp.		
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 16		
	www.stilllife-game.com			
Pro & Contra	▲ Spannende Handlung ▲ Ordentliche Rätsel ▲ Hübsche Rendergrafik ▼ Teilweise sehr lange Dialoge ▼ Nicht alle Sprecher optimal			
Grafik	Die Renderszenen überzeugen mit tollen Schatten und Details.			2+ starke
Sound	Die Musik passt, die Sprecher sind im Großen und Ganzen o.k.			2 mittel
Steuerung	Brauchbar, manchmal lenkt sich's aber etwas schwerfällig.			2- steuerung
Fazit	Spannendes Adventure auf zwei Zeitebenen für Freunde des gepflegten Krimiknoblers – nicht nur für Fans des Grafik-adventure-Genres.			WERTUNG 2+ sehr stark

ROLLERCOASTER TYCOON 3: SOAKED!

Alle Welt ächzt unter der Hitze des Sommers. Zeit für eine Abkühlung!



▲ **ENTSPANNEND:** Dieses eher ruhige Becken liegt innerhalb einer Tempelanlage.



▲ **LICHTERTANZ:** Durch die Platzierung von Unterwasserlampen verleihen Sie Ihrem Badeparadies ein schönes Ambiente.

Das ist doch ein Traum: Bauen Sie Ihren eigenen Freizeitpark mit Schwimmbädern, Wassersprünken und Hochseeaquarien aus! Wieder einmal sind Ihrer Fantasie dabei kaum Grenzen gesetzt. Jetzt können Sie Bahnen und Laufwege auch durch Berge treiben oder unterirdisch verbauen. Hinzu kommen acht neue Achterbahn-Kurse, 16 frische Fahrzeuge und diverse Wasserbahnen und Tauchstationen.

Im Add-on scheinen die Ansprüche der Gäste an den Park nicht mehr ganz so hoch zu sein. War es im Hauptspiel nicht immer einfach, die Besucher zufrieden zu stellen und damit schließlich Geld zu verdienen, wurde der Schwierigkeitsgrad nun entschärft.

Allerdings hätten wir uns eine ganz andere Ergänzung gewünscht: Noch immer fehlen direkte Hinweise darauf, wie man den Park attraktiver machen könnte. So muss man weiterhin viel Geld investieren um herauszufinden, was sich die Urlauber von einer Achterbahn erwarten.

FAZIT: "Soaked!" ist ohne Zweifel ein gelungenes Add-on mit vielen neuen Bauteilen und Verschönerungs-Ideen. Wem schon die Optionen der Vollversion genügen, muss den Zusatz nicht haben, lässt sich dann aber eine erfrischende Ergänzung entgehen. **SH**

TESTERGEBNIS

ROLLERCOASTER TYCOON 3: SOAKED!		
System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	30 Euro
Preis	30 Euro	
Zu beachten	Dieses Add-on funktioniert nur mit der "Rollercoaster Tycoon 3"-Vollversion.	
Spiele-Infos	Genre	Wirtschafts-Sim
	Entwickler/Herst.	Atari/Atari
	PC-Anforderung	Erfordernisse (S. 55)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/-
	Altersfreigabe	frei
	www.atari.com/rollercoastertycoon	
Pro & Contra	▲ Durchdachte Schwimmbad-Features ▲ Wege führen auch durch Berge ▲ Witzige Animationen und Details ▼ Bisweilen recht lange Ladezeiten ▼ Zu wenige Hilfen beim Parkaufbau	
Grafik	Quetschbunte Grafik mit schönen Details und unzähligen Bauteilen.	
Sound	Passende, ruhige Hintergrundmusik. Die Besucher bleiben leider stummlos.	
Steuerung	Menüs sind funktionell. Das Autovervollständigen der Bahnen ist fehlerhaft.	
Fazit	Erfrischendes Add-on, das man besonders gerne im Sommer spielt. Schade nur, dass es Atari verstaubt hat, einige Verbesserungen zu realisieren.	

ROLAND GARROS 2005: POWERED BY SMASH COURT TENNIS

Zeigen Sie Ihr Talent bei den offenen französischen Tennismeisterschaften!



▲ GRUNDGERÜST: Sie steigen nur durch hartes Training in der Rangliste nach oben.



▲ GRUNDSCHLAG: Tommy Haas hat den Ball gut getroffen (zu erkennen am roten Kreis) und platziert so seine Gegnerin aus.

Wer auf der Suche ist nach einem etwas anspruchsvolleren Tennisspiel, sollte gemeinsam mit dem neuen "Smash Court Tennis" auf den Platz gehen. Es ist zwar ähnlich leicht zugänglich wie Segas "Virtua Tennis 2", bietet jedoch ein größeres Schlagrepertoire. Neben den Grundschnitten Slice, Top-Spin, Stopp und Lob gibt es noch einen platzierten, harten Schlag, den Sie nur treffsicher einsetzen können, wenn Sie gut zum Ball stehen. Waren Sie zu optimistisch, geht der Ball ins Aus oder bleibt im Netz hängen.

Der Weltranglisten-Modus motiviert dank seiner ausgefeilten Charakter-Entwicklung. Durch regelmäßiges Training und gute Platzierungen bei Ranglistenturnieren erhalten Sie Erfahrungspunkte, die Sie wiederum in die Verbesserung Ihrer Fähigkeiten investieren dürfen. Sollten Ihnen die 16 vorgegebenen Weltranglistenspieler (darunter Tim Henman, Tommy Haas oder Lindsay Davenport) nicht genügen, stricken Sie sich einfach im Editor Ihren eigenen Spieler!

FAZIT: Wie die meisten Tennisspiele macht "Roland Garros 2005" zu zweit oder im Doppel (über Multitap) am meisten Spaß. Alleine motiviert nur der Ranglisten-Modus dauerhaft. Ein paar Trainingseinheiten mehr hätten nicht geschadet.

TESTERGEBNIS	
ROLAND GARROS 2005	
System	PS2
Erscheinung	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Es handelt sich hier um den Nachfolger zu "Smash Court Tennis Pro Tournament 2".
Spieler-Infos	Genre: Tennis Hersteller: Sony PC-Anforderung: - Spieleranzahl: 1-4 (Multitap) Schwierigkeit: mittel Speichern: Speicherpunkte Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: frei
Pro & Contra	www.playstation.de ▲ Realistisches Ballverhalten ▲ Motivierender Ranglisten-Modus ▲ Schneller, einfacher Einstieg ▼ Nur 16 Weltranglistenspieler(innen)
Grafik	Gute Bewegungsabläufe aber grobkantiges Publikum. Darstellung in 16:9.
Sound	Durchschnittliche Effekte und eintönige Hintergrundmusik in Surround.
Steuerung	Komplex, aber schnell erlernbare Steuerung mit allen Schlagvarianten.
Fazit	Trotz der einfachen Steuerung recht anspruchsvolle Simulation mit guter Präsentation. Nur etwas mehr Präzision dürfte auf dem Platz zählen.
	3+ GRAFIK 3+ SOUND 2+ STEUERUNG WERTUNG 2

WORMS 4 - MAYHEM

Militante Würmer blasen wieder zum Gefecht!



▲ GENAU ZIELEN: Stellen Sie Winkel, Zeitpunkt und Wurfstärke präzise ein!



▲ LUSTIGE ANIMATIONEN: Zielen Sie mit Ihrer Waffe auf gegnerische Würmer: Die Animationen sind gelungen!

Happy Birthday, "Worms"! Die spaßige Reihe mit den bunten Kriechtieren kriegt pünktlich zum zehnten Geburtstag Zuwachs: "Worms 4 - Mayhem".

Die Kamera, die Ihrem Wurm aus der Third-Person-Perspektive nur ungenau folgt, kann unkompliziert nachjustiert werden. Zudem schalten Sie auf Wunsch in die Ego- oder die Vogel-perspektive um. Das garantiert eine akzeptable Übersicht, obwohl die Ortung der Würmer nicht immer ganz leicht fällt. An Neuerungen wurde nicht gespart: Obligatorischen neuen Waffen wie Scharfschützengewehr und einem tonnenschweren Betonkessel können Sie eigene Kreationen zur Seite stellen. Bei den Wunsch-Würmern legen Sie Waffenparameter wie beispielsweise Reichweite und Windempfindlichkeit selbst fest. Mit einer ähnlichen Funktion erschaffen Sie eigenhändig einen neuen Spielmodus.

FAZIT: Sinnvolle Innovationen wie das Basteln von Waffen und Spielmodi heben dieses Spiel positiv von seinem Vorgänger ab. Vor allem im Mehrspieler-Modus sind die Wurm-schlachten nach wie vor äußerst spaßig. Wenn man sich an der knallbunten und einfachen Grafik nicht stört, sollte man "Worms 4 - Mayhem" durchaus mal anspielen.

TESTERGEBNIS	
WORMS 4 - MAYHEM	
System	PC, PS2, Xbox
Erscheinung	29.07. erhältlich
Preis	25 Euro / 40 Euro / 40 Euro
Zu beachten	Wir haben die zu 95% fertig gestellte Testversion ausprobiert. Auf dieser basiert unsere Wertung.
Spieler-Infos	Genre: Strategie Entwickler/Herst.: Team 17/Codemasters PC-Anforderung: Pentium III (S. 55) Spieleranzahl: 1-4 Schwierigkeit: leicht Speichern: nach Level Texte/Stimmen: deutsch/- Altersfreigabe: ab 6
Pro & Contra	www.codemasters.co.uk/worms/ ▲ Waffen- und Modusbaukasten ▲ Späufige Mehrspieler-Action ▲ Für Eltern und Kinder geeignet ▼ Sehr veraltete Grafik ▼ Kamera muss nachjustiert werden
Grafik	Bunte, aber altbackene Optik, lustige Wurm-animationen.
Sound	Entspannte Hintergrundmusik, nicht weiter auf-fallend.
Steuerung	Würmer steuern sich gut, die Kamerasteuerung ist nicht so gelungen.
Fazit	Späufiges und längerfris-tig motivierendes Spielchen, vor allem für Mehrspieler-Gefechte zu empfehlen. Allerdings auch nicht lange spannend.
	4+ GRAFIK 2- SOUND 2- STEUERUNG WERTUNG 2-

WRESTLEMANIA 21

Ringerpiez mit Anfassen: Die wilden WWE-Rabauken legen wieder los.



▲ **FINALER FREIFLUG:** Triple H verpasst Chris Benoit seinen Finisher, den Pedigree.



▲ **ANZIEHENDES AUSZIEHEN:** Beim Bra-and-Panty-Match johlen die Zuschauer

Die Wrestling-Fans im Xbox-Lager haben es nicht leicht: Während die schlagkräftige WWE-Belegschaft auf PS2 und GameCube in erstklassigen Showkämpfen die Fäuste fliegen lässt, waren die zwei bislang erschienenen WWE-Titel für die Xbox eher digitale Tiefschläge.

Hersteller THQ gelobte Besserung und beauftragt für "Wrestlemania 21" mit Studio Gigante einen neuen Entwickler. Und der hat seinen Job nicht schlecht gemacht – zumindest auf den ersten Blick: Nachdem Sie aus etlichen Spielmodi und knapp 50 Kämpfern Ihren Favoriten gewählt haben, staunen Sie im Ring über die Grafik. Noch nie haben die wehrhaften Muskelprotze ihren realen Vorbildern so ähnlich gesehen, in Bewegung wirken sie allerdings etwas träge. Ähnlich zwiespältig gestaltet sich der Spielablauf: Die Steuerung ist ordentlich, aber zu oft werden klare Treffer nicht registriert. Deshalb kommen die Ringschlachten wenig authentisch rüber.

FAZIT: Mit guter Optik, üppigem Editor, nettem Karriere-Modus und Xbox-Live-Support für bis zu vier Spieler gleichzeitig stimmt das Drumherum. Doch die allzu offenkundigen Schwächen im Ring müssen bis zum Nachfolger abtrainiert werden! **FK**

TESTERGEBNIS

WRESTLEMANIA 21			
System		Xbox	
Erscheint		erhältlich	
Preis		60 Euro	
Zu beachten	PS2 und GameCube-Besitzer gehen hier leer aus, für ihre Systeme gibt es aber weit bessere Alternativen.		
Spieler-Infos	Genre	Wrestling	
	Entwickler/Herst.	Studio Gig./THQ	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-4	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach dem Kampf	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.studiogigante.com		
Pro & Contra	▲ Das hübscheste Wrestling-Spiel ▲ Überzeugender Online-Modus ▲ Sehr komplexer Charakter-Editor ▼ Unausgereifte Trefferabfrage ▼ Geistige Ausfälle bei CPU-Recken		
Grafik	Die Wrestler sehen aus wie im TV und bewegen sich realistisch.	2	GRAD
Sound	Wenige, aber gute Pop-Metal-Tracks. Kommentare wiederholen sich.	3+	NOTEN
Steuerung	Trutz logischer Tastenbelegung wirken die Klappereien zu behäbig.	3	STEUERUNG
Fazit	Der Bill Goldberg unter den Wrestling-Spielen: Sieht imposant aus, agiert im Ring aber unbeholfen. Mangelte Alternativen der Xbox-Champ.	3	WERTUNG

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

+++Schnelle Lieferung nur per Nachnahme | Alle Neuerscheinungen+++

Versandstelle:

Kornblumenweg 7

16548 Glienicke

Große Auswahl an günstigen Spielen

1000 verschiedene PS1 Games

800 verschiedene PS2 Games

200 verschiedene NG4 Games

350 verschiedene NGC Games

420 verschiedene Xbox Games

250 verschiedene GBA Games

600 verschiedene PC Games

200 verschiedene DC Games

Konsolenpreise auf Anfrage

Reparatur und Umbau
aller Konsolen



Wir führen UK- und
Uncut Versionen für
alle Systeme

€ € € **Ankauf** €

Sind Ihnen Videospiele auch zu teuer?

Wir kaufen an oder tauschen:

- Spiele div. Systeme
- Konsolen div. Systeme

Senden Sie schriftlich eine Auflistung ihrer Spiele an unsere Versandstelle. (siehe oben).

Besuchen Sie unser Ladengeschäft:
Öffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr

Portofrei Jetzt schriftlich oder per Mail
bestellen und Portokosten
sparen!

Bestell Spiele schriftlich oder per Mail und spare 7,50, wenn du per Vorkasse
bestellst. Schreib eine Mail an die Adresse info@media-games.net oder
schriftlich an unsere Versandstelle

Kontodaten:
Klvr. 532 822 400
BLZ: 100 700 24
Deutsche bank 24

Bestell-Hotline:

033056/435559

STAR WARS: BATTLEFRONT

Kinoreifer Sternenkrieg jetzt zum halben Preis.

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!



▲ **LUFTKAMPF:** Manchmal entscheidet die Lufthoheit über Sieg und Niederlage.



▲ **BODENKRIEG:** Auf Hoth haben Sie es als Fußsoldat schwer, mit dem Frontalangriff auf die Rebellen Schritt zu halten.

Wer bisher zu geizig gewesen ist, sich dieses erstklassige Actionspiel ins Haus zu holen, sollte jetzt einkaufen gehen. Sie schlagen sich auf die Seite einer Kriegspartei. Neben dem Imperium und den Rebellen stehen auch die aus den Episoden 1 bis 3 bekannten Separatisten und die Verteidiger der alten Republik bereit. Waffen und 3D-Schlachtfelder sind meist aus den Filmen bereits bekannt.

Wem Einzelschlachten oder historische Feldzüge alleine zu langweilig sind, ruft sich über Kurzbefehle umstehende CPU-Verbündete zu Hilfe, die Anweisungen brav Folge leisten. Ein Pluspunkt neben der detailverliebten Optik ist die Möglichkeit, sowohl eigene als auch gegnerische Luft- und Bodenfahrzeuge zu kontrollieren und gegen den Angreifer einzusetzen. Besonders Spaßig im Mehrspieler-Modus.

FAZIT: Bei diesem "Star Wars"-Titel heißt es wirklich "Mittendrin statt nur dabei". Neben dem erstklassigen Soundtrack und der detailreichen Grafik überzeugt das ebenso simple wie eingängige Spielprinzip. Dass die Missionsziele über die einfachsten Multiplayer-Motive wie Rückeroberung von Kontrollpunkten oder Vernichtung des Feindes nicht hinauskommen, verzeiht man gerne. **FE**

TESTERGEBNIS

STAR WARS: BATTLEFRONT

System	PS2
Erscheinung	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Der Online-Modus ruckelt recht auffällig. Vehikel mit Cockpit-Ansicht gibt es nur in den PC- und Xbox-Versionen.
Spieler-Infos	Genre: Action Entwickler/Herst.: Activision PC-Anforderung: - Spieleranzahl: 1-8 Schwierigkeit: einstellbar Speichern: nach Level Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 16
Pro & Contra	www.lucasarts.com/games/swbattlefront ▲ Super "Star Wars"-Atmosphäre ▲ Viele Infanterieeinheiten und Vehikel ▲ Eine tadellose Pad-Steuerung ▲ Ruckelt im LAN und online ▲ Missionsziele auf Dauer eintönig
Grafik	Auch ohne einstellbaren 60-Hz-Modus stets flüssiger Spielablauf. 2+
Sound	Ein genialer Soundtrack und reichlich Effekte – in Dolby Pro Logic II. 1-
Steuerung	Selbst in der allergrößten Hektik sind Sie Herr der Lage. 1-
Fazit	Perfekte Filmatmosphäre für Hobby-Sternenkrieger. Die simplen Aufgabenstellungen sind nach dem ersten Blastergefecht vergessen. WERTUNG 1-

HIGHLIGHTS

GTA 3



▲ **FOLGSAM:** Der Mafia-Boss sagt Ihnen, was Sie jetzt tun müssen.

PRINCE OF PERSIA - WARRIOR WITHIN



▲ **AKROBATISCH:** Springen und Klettern sichern das Überleben.

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
ACTION UND SPASS MIT SPONGEBOB UND SEINEN FREUNDEN	PC PS2 XBOX	Geschicklichkeit	20 Euro	3+
Fazit: Fans des gelben Chaos-Schwamms kommen hier jederzeit voll auf ihre Kosten.				
CHAMPIONS OF NORRATH	PC PS2 XBOX	Action-RPG	20 Euro	1-
Fazit: Einsteigerfreundliches Action-RPG mit ausgeprägtem Jäger- und Sammler-Charakter.				
COMMANDOS 3: DESTINATION BERLIN	PC PS2 XBOX	Strategie	10 Euro	2-
Fazit: Schicke Hintergründe für ein taktisch nicht ganz perfektes Kriegs-"Abenteuer".				
GRAND PRIX 4	PC PS2 XBOX	Simulation	10 Euro	2
Fazit: Noch immer eine der realistischsten Formel-1-Simulationen mit perfekter Steuerung.				
GTA 3	PC PS2 XBOX	Action	10 Euro	1-
Fazit: Trotz rüder Thematik ein stylisches Spiel mit wegweisender Interaktionsfülle.				
LEGACY OF KAIN - DEFIANCE	PC PS2 XBOX	Action-Adventure	20 Euro	1-
Fazit: Das Finale der "Soul Reaver"-Saga – technisch und spielerisch auf hohem Niveau.				
MYST - DIE TRILOGIE	PC PS2 XBOX	Adventure	10 Euro	2
Fazit: Alle drei Teile der beliebten, rätselstarken Adventure-Reihe auf einen Streich.				
PRINCE OF PERSIA - WARRIOR WITHIN	PC PS2 XBOX	Action-Adventure	30 Euro	1
Fazit: Gewaltiges Zeitreise-Abenteuer mit traumhafter Optik und perfekter Steuerung.				
SPIDER-MAN: THE MOVIE	PC PS2 XBOX	Action-Adventure	20 Euro	2
Fazit: Kurzweiliges Film-Action-Adventure, das auf Spideys Fähigkeiten zugeschnitten ist.				
STAR WARS: BATTLEFRONT	PC PS2 XBOX	Action	30 Euro	1-
Fazit: Dank erstklassiger Präsentation erleben Sie hier den Krieg der Sterne hautnah.				
TOP SPIN	PC PS2 XBOX	Sport	10 Euro	1
Fazit: Eingängige Steuerung, gelungene Präsentation und ein tolles Spielgefühl. Fast perfekt.				

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo.-Do. 9-18 Uhr; Fr. 9-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: Cyber Press GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97204 Würzburg.
Tel.: (0049) 01805-909088, Fax: (0049) 01805-909089, E-Mail: power@cyberpress.de, Reg.-Amt: Würzburg, HRB 1817.
Geschäftsführer: Alexander von Bismarck
Abrechnung: Digital Services GmbH, Fichtenstr. 9, 97074 Würzburg.
Tel.: (0049) 0931-4170-01, Fax: (0049) 0931-4170-499.
E-Mail: info@digital-services.de, Geschäftsführer: Sigrid Seiber

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung

(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

☐ VISA

☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfziffer

Bei Bezahlung per Kreditkarte muss neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (siehe Nr. 2.8. auf der Karten-Rückseite zu finden) angegeben werden.
Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abendung dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbetreuung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Cyber Press und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

☐ Ja, ich will Videogames
Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00, Ausland € 33,60, Schweiz sFr 62,40.

VGM085

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☒ Design-Taschenlampe



☒ Videogames-Aktuell-Schlüsselband



Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2 PC P X 1

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

CAPCOM P 1

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

TAKE 2 PC P X 1

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI PC P X 1

DOOM 3

ACTIVISION PC X 1

HALO 2

MICROSOFT PC P X 1

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI P 1

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT PC P X 1

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO 1

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM 1

SILENT HILL 3

KONAMI PC P 1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS PC P X 1

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	P	Flug-Action	1	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1	8/2005
Call of Duty: Finest Hour	P X	Ego-Shooter	1	1/2005
Chronicles of Riddick	PC X	Ego-Shooter	1	2/2005
Conker: Live & Reloaded	X	Action	1	8/2005
Doom 3	PC X	Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Freedom Fighters	PC P X	Action	1	10/2003
Full Spectrum Warrior	PC X	Taktik-Shooter	1	7/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC P X	Action	1	8/2003
Grand Theft Auto: San Andreas	PC P X	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2	X	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC P X	Stealth-Action	1	6/2004
Killzone	P	Ego-Shooter	1	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC P X	Action	1	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1	12/2004
Mercenaries	P X	Action	1	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege	P	Action	1	7/2004
Pariah	PC P X	Ego-Shooter	1	6/2005
Project: Snowblind	PC P X	Ego-Shooter	1	3/2005
Star Wars: Battlefront	PC P X	Taktik-Shooter	1	10/2004
Transformers	P	Action	1	6/2004
Unreal Championship 2005	X	Ego-Shooter	1	5/2005
Viewtiful Joe 2	P X	Action	1	4/2005
XIII	PC P X 1	Ego-Shooter	1	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC P X 1	Action-Adventure	1	1/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	X	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PC P X	Horror-Adventure	1	3/2004
Mafia	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	P	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	X	Action-Adventure	1	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	X 1	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	X	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within	PC P X 1	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil	X	Horror-Adventure	1	6/2003
Resident Evil 4 (dt.)	X	Horror-Adventure	1	3/2005
Silent Hill 3	PC P	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC P X 1	Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC P X 1	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	X 1	Action-Adventure	1	6/2003

 Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
Grand Prix 4		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR		Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP 4		Rennsimulation	1-	7/2005
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel	2	8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation	2+	6/2005
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Juiced		Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2	12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation	2+	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel	1-	5/2005
Demon Stone		Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"				
Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Clever & Smart: A Movie Adventure		Adventure	2+	1/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire		Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	
1	TAKE 2	
1	NFS: UNDERGROUND 2	
1-	ELECTRONIC ARTS	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1	SONY	
1	GTR	
1	10TACLE	
1	DTM RACE DRIVER 2	
1	CODEMASTERS	

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	
1-	COLIN MCRAC RALLY 2005	
1-	CODEMASTERS	
1-	WRC 4	
1-	SONY	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1	VIVENDI	
1	FABLE	
1	MICROSOFT	
1	PAPER MARIO 2	
1	NINTENDO	

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

PIKMIN 2

NINTENDO 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI PC 1-

SILENT HUNTER 3

UBISOFT PC 2+

BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

NAMCO 1

SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY 1-

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY 1-

SINGSTAR: THE DOME

SONY 2+

DONKEY KONGA 2

NINTENDO 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing	PC	Simulation	1-	10/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1-	1/2004
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Pikmin 2	PC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Freedom Force vs. The 3rd Reich	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2005
La Pucelle: Tactics	PC	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen - und auf der PlayStation2 im Speziellen - findet der Prüfling genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 5	PC	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	PC	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate	PC	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	PC	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning	PC	Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PC	Musikspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga 2	PC	Musikspiel	2+	7/2005
Donkey Kong Jungle Beat	PC	Geschicklichkeit	2+	3/2005
Mario Party 6	PC	Geschicklichkeit	2	4/2005
Singstar: The Dome	PC	Musikspiel	2+	7/2005
Madagascar	PC	Geschicklichkeit	2+	8/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5	PC P X G	American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5	P X G	Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2	P X G	Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 2005	PC P X G	Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2005	PC P X G	American Football	1	10/2004
NBA Street V3	P X G	Basketball	1	3/2005
NHL 2005	PC P X G	Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4	P X G	Fußball	1	11/2004
Top Spin	PC P X G	Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005	PC P X G	Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005	PC	Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5	P X G	Basketball	2+	4/2005
FIFA Football 2005	PC P X G	Fußball	2+	10/2004
FIFA Street	P X G	Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis	P X G	Tennis	2+	3/2005
NBA Live 2005	PC P X G	Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005	PC P	Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	P	Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005	PC P X G	Golf	2	10/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	P X G	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	P X G	Inline	1-	6/2003
SSX 3	P X G	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground	P X G	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	PC P X G	Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	P X G	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	P	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	P X G	Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure	P X G	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

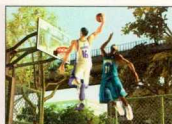
Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	P X G	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	P	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	P	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	P	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC P X G	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	P	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	P X G	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA STREET V3

1 ELECTRONIC ARTS P X G

ESPN NBA 2K5

2+ SEGA P X G

NBA LIVE 2005

2 ELECTRONIC ARTS PC P X G

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1 KONAMI PC P X G

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005

1- ELECTRONIC ARTS PC P X G

FIFA STREET

2+ ELECTRONIC ARTS P X G

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1 ACTIVISION PC P X G

SSX 3

1 ELECTRONIC ARTS P X G

JET SET RADIO FUTURE

1- SEGA P X G

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1 SONY P

SLY 2: BAND OF THIEVES

1 SONY P

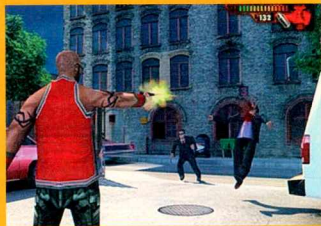
SUPER MARIO SUNSHINE

1- NINTENDO P

GIZMONDO

Das Gizmondo-Handheld ist leistungsstärker als PSP oder Nintendo DS und bietet noch mehr Funktionen. Aber ist es auch wirklich besser?

► **VORBILDLICH:** Die Benutzeroberfläche ist übersichtlich, die Bedienung der Menüpunkte gelingt intuitiv. Auf der Unterseite des Handhelds befinden sich die Anschlüsse für Kopfhörer, Ladekabel und USB-Stecker.



▲ **GENIAL:** Colors erinnert an GTA. Dank GPS-Feature können Sie sogar Ihr eigenes Viertel ins Game integrieren.



▲ **DETAILLIERT:** Seine Grafik-Power stellt der Gizmondo bei Richard Burns Rally überzeugend unter Beweis.

Der Platzhirsch im Revier der mobilen Videospielunterhaltung ist seit mehr als 15 Jahren der Game Boy von Nintendo. Ein Marktanteil von über 90 Prozent spricht für sich. Doch es kommt Bewegung in den Markt: Am 1. September wird Sony die PlayStation Portable (PSP) in Europa herausbringen. Gizmondo, der zweite Game-Boy-Rivale, soll bereits in Kürze in deutschen Läden stehen. Konkurrenzlos hoch soll die Leistungsfähigkeit der mobilen Unterhaltungsmaschine sein. Wir haben das Handheld schon mal auf Herz und Nieren getestet.

TECHNIK & VERARBEITUNG

Die technischen Voraussetzungen für ein Top-Handheld sind gegeben. Der Samsung-Prozessor ist mit 400 MHz getaktet und der Arbeitsspeicher bietet 64 MB RAM. Deutlich bessere Werte also, als die Handhelds der Konkurrenz vorweisen können. Der Nvidia-Grafikchip GeForce 4500 ist eine äußerst leistungsstarke 3D-Grafikeinheit.

Allerdings wirkt der 2,8 Zoll kleine TFT-Bildschirm fast schon mickrig im Vergleich zum Monitor der PSP. Die Grafikauflösung des Gizmondo-Displays liegt bei 320 x 240 Bildpunkten.

Das Gerät ist solide verarbeitet und liegt gut in der Hand. Die Oberfläche ist matt, sodass hier Fingerabdrücke – im Gegensatz zur PSP – nicht störend auffallen. Der Gizmondo bietet ein Acht-Wege-Steuerkreuz, vier Aktionstasten und zwei Schulterknöpfe. All diese Tasten haben einen guten Druckpunkt. Zu bemängeln ist jedoch die Knopfleiste oberhalb des Monitors, mithilfe derer man Lautstärke oder Helligkeit verändern und das Gerät ein- und ausschalten kann: Die schmalen Tasten lassen sich nur mit dem Fingernagel betätigen und ein Druckpunkt ist kaum auszumachen – eine nervig-fummelige Angelegenheit!

SPIELE

Tiger Telematics und Partner arbeiten derzeit eifrig an mehr als 50 Titeln, die bis zum Herbst er-



► **DATENLAGER:** Das Speichermedium des Gizmondo-Handhelds ist eine SD-Karte. Auf dieser legen Sie Games, Spielstände, Musik, Filme oder Applikationen ab. Die SD-Karte schieben Sie in einen Slot an der Unterseite des Gerätes.



Applikationen



Kamera



GPS-Feature



Text- u. Bildnachrichten



Multimediafunktionen

ANWENDUNGSBEREICHE

Mit dem Gizmondo können Sie nicht nur spielen. Hier die wichtigsten Anwendungsmöglichkeiten:

■ Applikationen

Der Gizmondo verfügt über zahlreiche Applikationen wie einen Rechner oder einen Wecker.

■ Kamera

Auf der Rückseite des Handhelds befindet sich eine kleine Linse. Die Kamera hat eine Auflösung von nur 0,3 Megapixeln, ist also verglichen mit Foto-Handys schon etwas veraltet. Interessant ist die Kamera dennoch, da einige Games das reale Umfeld des Spielers mithilfe des künstlichen Auges in den Spielablauf einbinden. Auf der E3 öffneten wir zum Beispiel in einem Spiel eine Geheimtür, indem wir ein Symbol aus einem zuvor entdeckten Buch auf ein Blatt Papier gezeichnet und es vor die Kamera gehalten haben.

■ GPS-Feature

Nun zum interessantesten Feature: Der Gizmondo unterstützt das Global Positioning System, kurz GPS. Mit dieser kostenfreien Funktion kön-

nen Sie Ihren Standort bis auf drei Meter genau bestimmen. Verfügen Sie über die entsprechende Software, können Sie den Gizmondo also als vollwertiges Navigationssystem nutzen. Das passende Programm, das die Firma TomTom im Herbst auf den Markt bringt, wird etwa 60 Euro kosten. Doch das ist noch nicht alles, die GPS-Features lassen sich auch in Spielewelten einbinden. So sollen dank GPS beispielsweise Straßenzüge des eigenen Wohngebietes in das "GTA"-ähnliche "Colors" integriert werden können.

■ Text- und Bildnachrichten

Telefonieren können Sie mit dem Gizmondo nicht, er bietet jedoch SMS- und MMS-Funktionen. Kurz nach der Einführung des Gerätes soll zudem eine Outlook-ähnliche Software verfügbar sein, die den Versand von E-Mails ermöglicht. Die Gebühren entsprechen denen, die bei der Handynutzung anfallen. Übrigens können Sie jede Handy-SIM-Karte für diese Features nutzen, eine Prepaid-Karte mit zehn Euro Guthaben liegt dem Handheld bereits bei.

■ Multimediafunktionen

Neben Musikdateien in den Formaten MP3, WAV und Midi kann der Gizmondo auch MPEG-4-

Videos mit einer Bildrate von bis zu 50 Bildern pro Sekunde abspielen. Die Dateien finden auf einer optional erhältlichen, bis zu 512 MB großen SD-Karte Platz.

GIZMONDO AUF EINEN BLICK

- Modifizierte Version von Windows CE als Betriebssystem
- TFT-Bildschirm mit einer Auflösung von 320 x 240 Pixeln
- ARM9-Prozessor mit 400 MHz von Samsung (Vergleich PSP: 333 MHz)
- 64 MB RAM Hauptspeicher (Vergleich PSP: 32 MB RAM)
- GeForce-4500-Grafikchip von Nvidia
- GPS-Tracking-Applikation
- GPS-Mapping-Applikation
- Wiedergabe von MP3-, MIDI- und WAV-Dateien
- Versand und Empfang von SMS- sowie MMS-Nachrichten
- Eingebauter Mono-Lautsprecher
- Integrierter Windows Media Player 9
- Abspielen von MPEG-4-Videos
- Integrierte JPEG-Kamera mit einer Auflösung von 0,3 Megapixeln (640 x 480)
- SD Flash Card Reader
- 1 x USB-Eingang
- Bluetooth Class 2 ermöglicht Multiplayer-Spiele
- Flight Mode
- GSM Tri-Band
- GPRS Class 10
- WAP 2.0
- Im Lieferumfang enthalten: Ladekabel, Netzteil, Kopfhörer, Akku, USB-Kabel, PC-Software
- Erhältlich ab: Sommer 2005
- Preis: 349 Euro oder 189 Euro (Smart-Adds-Fassung)

nicht sein werden. Zum Start sollen elf Spiele in den Regalen stehen, darunter beispielsweise "FIFA 2005", "Worms World Party" oder "Richard Burns Rally". Bislang haben uns jedoch nur zwei Vorabversionen erreicht: die Eishockey-Simulation "Hockey Rage 2005" und der Future-Racer "Trailblazer". Beide Games sind ganz nett, reizen die Grafikleistung des Handhelds aber bei Weitem nicht aus. Deutlich mehr zu bieten haben da schon das "GTA"-ähnliche "Colors" und das Rennspiel "Chicane", zwei Titel, die wir auf der E3-Messe kurz anspielen durften.

PREIS

Gizmondo wird in zwei verschiedenen Varianten erhältlich sein. Das Standardmodell reißt ein 349 Euro großes Loch in Ihre Brieftasche – ein stolzer Preis! Zusätzlich erscheint jedoch eine durch Werbeeinnahmen unterstützte Smart-Adds-Fassung für 189 Euro. Der einzige Unterschied zur teureren Variante liegt darin, dass der Besitzer hier täglich drei kurze Werbeclips erhält. Diese werden laut Hersteller aber niemals während des Spiels eingeblendet, sondern nur dann, wenn sich der Spieler auf der Benutzeroberfläche bewegt.

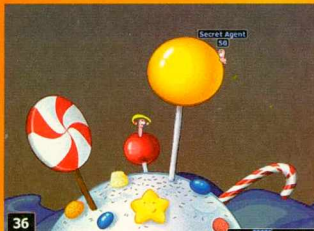
FAZIT: Obwohl wir auf dem uns vorliegenden Testgerät noch nicht alle Funktionen

ausprobieren konnten, ist jetzt schon abzusehen, dass das leistungsstarke Gizmondo-Handheld Schwung in die mobile Spielwelt bringen wird. Besonders die eingebaute Kamera und die ins Spielerlebnis integrierten GPS-Features eröffnen sowohl Entwicklern als auch Spielern vollkommen neue Möglichkeiten. Zudem erweitern die GPS-Funktion sowie die Option, via Mail, SMS und MMS zu kommunizieren, den Einsatzbereich des Handhelds – auch und gerade unterwegs. Leider

finden sich unter den bislang angekündigten Spielen keine wirklich prominenten Zugpferde. "Mario", "Ridge Racer", "WipEout" oder "GTA" können wir in absehbarer Zukunft wohl nur auf den Konkurrenzmodellen zocken. Zudem wirken Spiele und Filme auf dem vergleichsweise kleinen Display wenig imposant. Die hohe Leistungsfähigkeit des Handhelds verlangt nach einer größeren Bildfläche – eine solche hätte den Gizmondo insgesamt deutlich besser aussehen lassen. **UL**



▲ GUTE ALTE ZEIT: Sega Classics entführt Sie in die Epoche von Perlen wie *Altered Beast* oder *Sonic* (Bild).



▲ SPASS VIA BLUETOOTH: Vor allem im Mehrspieler-Modus ist *Worms World Party* ein absoluter Hit.

AKTUELLE PSP-NEWS

PSP-TICKER

NEUES ZUBEHÖR
VON SONY

In Japan sind seit Kurzem zwei neue Zubehörtteile für die PSP erhältlich. Zum einen ein Kopfhörer, der sich nicht vom bereits erhältlichen unterscheidet – außer dass er schwarz ist. Zudem gibt es im Land der aufgehenden Sonne auch ein externes Ladegerät, mit dem man den Akku auch außerhalb des Gerätes aufladen kann. Das spart etwa 45 Minuten Ladezeit. +++



▲ **HEISS:** In Japan gibt's jetzt auch Pornos auf UMD.

PORNO STATION PORTABLE

Auf die erwachsene Zielgruppe der PSP hat es nun auch die horizontale Filmindustrie abgesehen. In Japan will zum Beispiel Glay'z ab Juli fünf Produktionen auf UMD veröffentlichen. Bis Ende des Jahres sollen stattliche 40 Schmuddel-Filmen über Sonys schicken 16:9-Bildschirm flimmern. Preislich liegen diese UMDs angeblich zwischen 15 und 30 Euro. +++

SONY PICTURES
BRINGT 19 UMD-FILME

Zum Europa-Start der PSP am 1. September wird Sony Pictures folgende 19 Filme ausliefern:

30 über Nacht
Anacondas: Die Jagd nach der Blut-Orchidee
Bad Boys: Harte Jungs
Drei Engel für Charlie
Ghostbusters
Hellboy
Hitch: Der Date Doktor
Hollow Man
Irgendwann in Mexiko
Resident Evil: Apocalypse
Ritter aus Leidenschaft
Spider-Man 2
Steamboy
Street Style
(You got served)
S.W.A.T.
The One
The Punisher
xXx
xXx: The Next Level

FRANTIX KOMMT FÜR PSP

In diesem Geschicklichkeitsspiel laufen Sie als kleiner Held durch ein Labyrinth und ebenen sich den Weg, indem Sie Steinblöcke durch die Gegend schieben. Allerdings sollten Sie sich vor herumstreunenden Katzen-drachen in Acht nehmen. Eine Berührung bedeutet Game Over. +++



▲ **DUO:** Im Taktik-Shooter für PSP sind Sie zu zweit.

SOCOM: U.S.
NAVY SEALS –
FIRETEAM BRAVO

Ein Taktik-Shooter schleicht sich heimlich, still und leise auf die PSP. In insgesamt 14 Einzelspieler-Missionen dirigieren Sie nicht mehr, sondern nur zwei Soldaten. Außerdem greift Ihnen auf Wunsch eine automatische Zielfilfe unter die Arme – was angesichts des sehr sensiblen Analog-Sticks der PSP durchaus angebracht sein könnte. Das Wi-Fi-Feature der Konsole soll ebenfalls unterstützt werden.

NEWS	
SOCOM: U.S. NAVY SEALS FIRETEAM BRAVO	
System	Sony PSP
Hersteller	Sony
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €



▲ **COMIC:** Teil zwei kommt in einem anderen Grafik-Gewand.

METAL GEAR
ACID 2

Teil zwei des Card-Battle-Games erscheint bereits Ende 2005. Neu sind ein schicker Cel-Shading-Look, zusätzliche Kartentypen und eine schnellere Spielmechanik. Diesmal werden die Zwischensequenzen in gezeichneten Standbildern präsentiert, was perfekt zum übrigen Comic-Outfit passt. "Metal Gear Acid 2" soll außerdem ein überarbeitetes Tutorial beinhalten.

NEWS	
METAL GEAR ACID 2	
System	Sony PSP
Hersteller	Konami
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

VIRTUA TENNIS
WORLD TOUR

Eines der besten Tennisspiele überhaupt kommt als Launch-Titel für die PSP. Auf Segas UMD finden sich überarbeitete Animationen, eine aktualisierte Truppe mit 14 lizenzierten Tennisprofis sowie brandneue Trainings-Minispiele. Im World-Tour-Modus basteln Sie sich einen Sportler nach Ihren eigenen Wünschen und kämpfen sich an die Weltspitze. Außerdem bietet "Virtua Tennis" für die PSP erstmals in der Serie die Möglichkeit, kabellos ein Doppel-Match mit Freunden zu bestreiten, wobei jeder beteiligte Spieler einen eigenen Bildschirm vor sich hat.

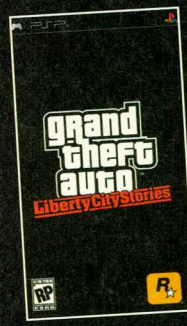
▼ **VORTEIL:** Grafisch noch schöner als auf der PS2.

NEWS	
VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR	
System	Sony PSP
Hersteller	Sega
Erscheint	1. September 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

grand theft
auto
Liberty City Stories

Pünktlich zum europäischen PSP-Start am 1. September soll "GTA" erscheinen. Sie schlüpfen in die Rolle von Tony Cipriani, der bereits aus "GTA 3" bekannt ist. Die Handlung spielt im Jahre 1998, als Tony nach Liberty City zurückkehrt und für Salvatore arbeitet. Wie von der Serie gewohnt, haben alle Fahrzeuge einen zeitgenössischen Look. Unter den Vehikeln befinden sich auch Motorräder und das Zerschneiden von Reifen wird möglich sein. Zu den wählbaren Radiostationen sind noch keine Details bekannt, doch angeblich soll man seine eigene

Musik (MP3s) vom Memory Stick ins Spiel laden können. Ferner kann Hauptfigur Tony die Klamotten wechseln, wie man es schon aus "Vice City (dt.)" oder "San Andreas" kennt. Auch sollen versteckte Päckchen und Stunts im Spiel integriert sein. Die erste Mission verfrachtet Tony angeblich ins Rotlichtviertel, wo er den Auftrag erhält, die Triaden in St. Marks anzugreifen. In Mission Nummer zwei muss er für Don Salvatore Geld im Hafen abholen.



NEWS	
GTA: LIBERTY CITY STORIES	
System	Sony PSP
Hersteller	Rockstar
Erscheint	1. September 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

PSone-Knaller:

Das ultimative
Racing Paket zum
Sonderpreis

12,99*



7,99*

ruhige Ferien.... VERGISS ES!!

Die ultimativen
PS2-Knaller:
in der 12er oder 13er Box



14,99*

34,99*

NORMA®

+++ Achtung - Limitiert +++ Nur für kurze Zeit

AKTUELLE DS-NEWS

DS-TICKER

ZELDA FÜR DS

Das "Zelda"-Spiel, das im Moment für den Nintendo DS in der Mache ist, wird keine "Four Sword"-Episode sein. Es handelt sich um ein völlig neues Abenteuer von Link, das auch nicht bei Capcom, sondern intern bei Nintendo entwickelt wird. +++

BURNOUT & MARVEL NEMESIS FÜR DS?

Einem Flyer des amerikanischen Videospielhändlers Gamestop ist zu entnehmen, dass zwei bislang nicht angekündigte EA-Titel für Nintendos Doppeldecker in Arbeit sind: zum einen das Action-Rennspiel "Burnout: Legends", das noch in diesem Sommer in den USA erscheinen soll, zum anderen das Prügelspiel "Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects", das angeblich Ende des Jahres in den Handel kommt. +++

TAMAGOTCHI AUF DEM DS

Bandai hat vor Kurzem bekannt gegeben, an einer DS-Umsetzung des virtuellen Haustieres zu arbeiten. So soll ab September in Japan erneut das Tamagotchi-Fieber ausbrechen. Das Ur-Tamagotchi wurde 1996 von der japanischen Erfinderin Aki Maita erschaffen und war weltweit ein absoluter Verkaufsschlager. +++



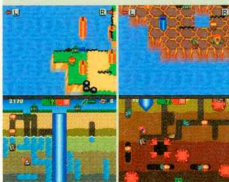
▲ **NEU:** Der rote DS ist erstmal nur in Japan zu haben.

ROTER DS

Zum Release des Anime-Prüglers "Jump Super Stars" kommt in Japan der DS in einer neuen Farbe in die Läden. Für 15.000 Yen (ca. 114 Euro) kann man sich das rote Teil nach Hause holen. +++

DIG DUG GRÄBT AUCH UNTERWEGS

Bei "Dig Dug: Digging Strike" soll es sich um ein Remake von "Dig Dug" und "Dig Dug 2: Disorder in Paradise" handeln. Angeblich hat Mr. Driller einen Gastaufritt. +++



GEBAGGERT: Beim Klassiker wird ordentlich gegraben.



▲ **MÄCHTIG:** Erschaffen Sie in der Gottsimulation ein Wesen!

BLACK & WHITE CREATURES

Peter Molyneuxs kultiger Strategietitel (der bereits auf der diesjährigen E3-Messe gespielt werden konnte) hält für Sie zehn verschiedene Kreaturen bereit, die eine von acht Inseln ihr Zuhause nennen. Sie erziehen Ihr Geschöpf per Stylus und Mikro. Dabei liegt es an Ihnen, ob sie eine gute oder böse Gottheit erschaffen.

NEWS

BLACK & WHITE CREATURES

System	Nintendo DS
Hersteller	Majesco
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€



▲ **FLIPPER:** Auf zwei Screens.

METROID PRIME PINBALL

Genrewechsel: "Metroid"-Heldin Samus kugelt bald auch durch einen virtuellen Flipper von Nintendo. Interessante Idee: Sie kann sich zeitweise auch wieder in ihre aufrechte Heldenform zurückverwandeln, um so ihre Feinde mit tödlichen Geschossen aus dem Weg zu räumen. Klingt gut!

NEWS

METROID PRIME PINBALL

System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€



SONIC RUSH

Der schnellste Igel der Welt hat auf dem DS ein neues Zuhause gefunden. In seinem neuesten Abenteuer verbündet sich Sonic mit einer Katze namens Blaze. Das schnelle Duo ist auf der Suche nach den Sol Emeralds, die in den falschen Händen eine große Bedrohung für die Welt darstellen. Sie können entscheiden, wen Sie steuern wollen, und erleben zwei unterschiedliche Abenteuer, deren Storys jedoch miteinander verflochten



sind. Dank der beiden Screens, die zusammen als ein großer genutzt werden, kommt der Über-schall-Igel unglaublich in Fahrt: Mehr Anlauf, längere Loops und tiefere Stürze gab's noch nie. Außerdem sollen spannende Bosskämpfe mit überdimensionalen Endgegnern für jede Menge Spielspaß sorgen. Die bunte 2D-Grafik läuft angeblich trotz hoher Spiegelschwindigkeit völlig flüssig. Sonic selbst ist übrigens komplett dreidimensional modelliert.

NEWS

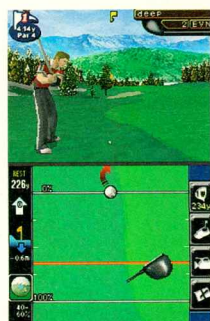
SONIC RUSH

System	Nintendo DS
Hersteller	Sega
Erscheint	Oktober 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€



Nachdem EA seinen Tiger bereits aufs DS-Grün geschickt hat, bringt Nintendo Ende des Jahres selbst ein Golfspiel für den hauseigenen Dual Screen heraus. In "Touch Golf" setzt Big N gezielt auf die Stärke der Konsole: den Touch-Screen. Auf ihm schwingen Sie den Stylus wie einen Golfschläger. Das war bei "Tiger Woods" auch schon möglich, aber noch nicht ganz ausgereift. Auf der E3 dürfen wir bereits eine Version des kommenden Sport-Highlights anspielen und waren begeistert. Die Steuerung funktioniert wunderbar. Auch grafisch weiß "Touch Golf" zu gefallen und überzeugt mit schönen Golfplätzen in 3D. Außerdem können bis zu vier Spieler kabellos gegeneinander antreten.

◀ **SIMULIERT:** Am Touch-Screen holen Sie mit dem Stylus zum Schlag aus. Schwungvoll!



NEWS

TOUCH GOLF

System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€

AKTUELLE DS-TESTS



ANOTHER CODE: DOPPELTE ERINNERUNG

Nach vielen spaßigen, aber eher simpel gestrickten DS-Titeln liefert Nintendo nun mit "Another Code" komplexe Adventure-Kost ab. Sie schlüpfen in die Rolle des Teenagers Ashley. Ein Brief seines totgeglaubten Vaters lockt das

Mädchen auf eine geheimnisvolle Insel. Dort warten interessante Rätsel, die die Besonderheiten der DS-Hardware auf vorbildliche Weise nutzen. So reparieren Sie mit dem Stylus einen zerbrochenen Wegweiser oder pusten in das DS-Mikrofon, um eine dicke Staubschicht von einem Bild zu fegen.

Ein klasse Soundtrack und die schöne Grafik schaffen eine dichte Atmosphäre. Schade nur, dass das Abenteuer zu leicht ist und bereits nach zirka sechs Stunden endet.



▲ **HINGUCKER:** Ashley inspiziert ein heimeliges Hüttchen.

DS-TEST
ANOTHER CODE

Hersteller	Nintendo	WERTUNG 2
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	

Originelles, aber zu kurzes und zu leichtes Adventure.

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Sam Fisher meldet sich zum DS-Dienst. Das Spiel erinnert stark an die N-Gage-Fassung, wurde aber um Touchscreen-Features erweitert. So können Sie auf dem unteren Bildschirm Ihre Ausrüstung wählen, sich umschauen und die Kamera drehen. So weit, so gut. Schöner wäre es aber gewe-

sen, wenn Ubisoft das bereits auf dem N-Gage heftige Grafik-Ruckeln abgestellt hätte. Besonders bei aktivierter Nachtsicht schleicht Schattenmann Fisher im Schnecken-tempo durch die eigentlich ansehnlichen Levels.

Ohne dieses Manko hätte uns die Chaos-theorie auch in der Praxis voll überzeugt, denn inhaltlich wartet das Action-Adventure mit all den serientypischen coolen Waffen, Moves und Technik-Gadgets auf.



▲ **ABSCHLEPPER:** Sam versteckt einen betäubten Feind.

DS-TEST
SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Hersteller	Ubisoft	WERTUNG 2-
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	

Bewährtes Konzept, technisch mau umgesetzt.

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Die Jagdsaison ist eröffnet: Mit "GoldenEye: Rogue Agent" erscheint der erste Ego-Shooter für den Nintendo DS. Die Story ist dieselbe wie bei den Fassungen für die "großen Systeme".

Sie spielen einen unehrenhaft entlassenen Geheimagenten, der

seine Brötchen nun bei dem Schurken Goldfinger verdient. Die Steuerung setzt auf den Touchscreen: Mit dem Stylus lassen Sie Ihren Blick umherschweifen, via Digtalkreuz laufen Sie los. Das Ganze klappt soweit erfreulich gut, tröstet auf Dauer aber nicht über die durchwegs etwas langweiligen Levels hinweg. Auch die schwache Soundkulisse ist eine Enttäuschung – da kann der DS viel mehr. Besser steht's schon um die Grafik: Das digitale Lumpenpack ist zwar sparsam animiert, die Umgebungsgrafik kann sich aber durchaus sehen lassen und läuft angenehm flüssig.

Als erstes DS-Spiel seiner Art geht "GoldenEye" insgesamt in Ordnung, von zukünftigen Ego-Balereien erwarten wir aber mehr.



▲ **STEREO-SHOOTER:** Granate links, Pistole rechts.

DS-TEST
GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Hersteller	Electronic Arts	WERTUNG 2-
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	schwer	

Gut spielbare, aber etwas zu dröge Ego-Action.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Rennspiel-Reigen auf dem DS: Nach "Asphalt Urban GT" und "Ridge Racer DS" kommt jetzt auch von Electronic Arts ein Tuning-Racer auf die Pixelstraßen des Nintendo DS. Die Entwickler haben gar nicht erst versucht, eine halb gare Touchscreen-Lenk-

ung einzubauen. So steuern Sie die Boliden mit dem Digtalkreuz. Auf dem unteren Schirm aktivieren Sie Nitros, betrachten die Streckenkarte oder pinseln Ihre Karre an. Überhaupt dürfen Sie Ihr Gefährt nach Lust und Laune verändern und tunen. Haben Sie in den vielfältigen Renn-Events genügend Kohle gesammelt, gönnen Sie sich schließlich ein komplett neues PS-Monster.

Um den DS-Motor nicht zu überfordern, wurde das Prinzip der frei befahrbaren Großstadt aufgegeben. Das Handheld-"Underground" läuft somit linearer und weniger komplex ab. Für ein Rennen zwischenwisch ist es aber genau richtig, nicht zuletzt auf Grund der flotten, wenn auch nicht ganz fehlerfreien Grafik.



▲ **NACHTFAHRER:** Der Toyota düst durch die Dunkelheit.

DS-TEST
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Hersteller	Electronic Arts	WERTUNG 2
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	

Kurzweilige, flotte Rasselei mit solider Steuerung.

AKTUELLE HANDY-GAMES

GLIMMERATI

Finnland-Connection: Exklusiv für Nokias N-Gage-Handheld hat das finnische Bugbear-Team ("Flatout") ein ziemlich außergewöhnliches Rennspiel entwickelt. Der Story-Modus von "Glimmerati" trägt seinen Namen ausnahmsweise nämlich völlig zu Recht: Als aufstrebender Rennfahrer landen Sie in der Schickimicki-Welt des Glimmerati-Clubs. Sie kutschieren Models in die Disco, flüchten für eine Filmproduktion vor der Polizei oder helfen einem angesagten Rapper, einen Schwung Paparazzi in die Irre zu führen.

Ach ja, zwischendurch nehmen Sie sogar an Rennen teil und erspielen sich schnellere Schlitten. Die Fahrten erleben Sie aus der Vogelperspektive. Dabei ist die Grafik durchwegs beachtlich, aber leider steuern sich die Sportwagen etwas träge. Schön: Mithilfe der Bluetooth-Funktion des N-Gage können vier "Glimmerati"-Besitzer um die Wette rasen.

◀ **SCHÖN:** Die Strecken werden hübsch durch viele Details.

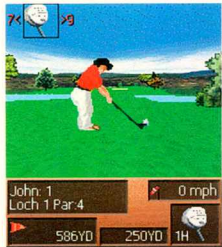


N-GAGE		
GLIMMERATI		
Anbieter	Nokia	WERTUNG 2
Preis	29 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Unterhaltsamer Racer für Fans der High Society.		

GOLF CLUB 3D

Klarer Fall: Mit 3D-Grafik auf dem Handy kann man Eindruck schinden. Das klappt auch bei "Golf Club 3D". Egal, dass die 18 Löcher keinen Schönheitspreis gewinnen. Dafür stimmen Umfang, Mehrspieler-Modi und die Steuerung. Nur das Putten ist teils frustrierend, da das Grün auf Grund fehlender Übersicht schwer zu lesen ist.

◀ **UP TO DATE:** Ein 3D-Golfspiel für moderne Handys.



HANDY		
GOLF CLUB 3D		
Anbieter	www.elkware.de	WERTUNG 2
Preis	5 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Umfangreiches und unterhaltsames 3D-Golf.		

REAL FOOTBALL 2005

So langsam werden die Handy-Kicks besser: "Real Football 2005" ist leicht zu erlernen, aber schwer zu meistern. Die Steuerung ist logisch, direkt und nahezu fehlerfrei. Fünf Modi bringen Vielfalt ins Spiel – und das Drumherum passt auch: Es gibt Schwenks durchs Stadionrund, spielbare (!) Flitzer und Interviews nach dem Spiel.

◀ **FAST:** Frankreich-Star Thierry Henry mit der Chance zum 1:1.



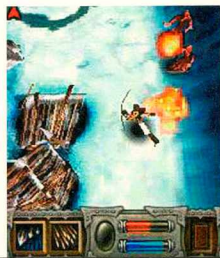
HANDY		
REAL FOOTBALL 2005		
Anbieter	www.gameloft.com	
Preis	3 Euro	WERTUNG 1-
Schwierigkeit	einstellbar	
Umfangreicher Fußball-Spaß mit Top-Steuerung.		

THE ROOTS: GATES OF CHAOS

Nachdem Rollenspieler mit bisherigen N-Gage-Spielen wie "The Elder Scrolls: Shadowkey" oder "Requiem of Hell" eher bestraft denn beglückt wurden, versucht es Nokia nun mit dem Action-Rollenspiel "The Roots". Obwohl Sie auch hier Charaktere auflauern und Gegenstände sammeln, überwiegt die Action: Sie entscheiden sich zwischen fünf Helden und bekämpfen mit Schwert, Magie oder hoch zu Ross das Böse in der Welt Lorath. Die Steuerung ist verzögerungsfrei, leider aber wirkt die Grafik stets verschwommen und lässt kaum Details erkennen. Außerdem mangelt

es in den Dungeons an Rücksetzpunkten – das nervt zum Teil tierisch! "The Roots" können vier Spieler über Bluetooth spielen.

◀ **UNSCHÖN:** Die Spieloptik wirkt meist verwachsen.



N-GAGE		
THE ROOTS: GATES OF CHAOS		
Anbieter	Nokia	WERTUNG 3+
Preis	29 Euro	
Schwierigkeit	schwer	
Frustrisches Action-RPG mit Grafikmängeln.		

STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH

Im Spiel zum Film schwingen Sie in den Rollen von Anakin, Obi-Wan, Darth Vader und Co das Lichtschwert. Normale Gegner sind Fallobst, regelmäßige Bosskämpfe können Sie aber nur gewinnen, wenn die Macht mit Ihnen ist, also wenn diese aufgeladen ist. Das ordentlich spaßige Lizenzspiel ist schwer, bis zum Abspann stirbt man zahlreiche Tode.

◀ **MÄCHTIG:** Anakin kämpft gegen einen Droideka.



HANDY		
STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH		
Anbieter	www.t-online.de/handy	
Preis	4 Euro	WERTUNG 2-
Schwierigkeit	schwer	
Nette Lizenz-Umsetzung mit Frustrationen.		

JEWEL QUEST

Das Puzzlespiel "Jewel Quest" hat auf PC und Nintendo DS ("Zoo Keeper") bereits eine große Fangemeinde. Diese dürfte sich bald um Handy-nutzer erweitern, denn das simple und geniale Spielprinzip von "Jewel Quest" ist ein echtes Suchtmittel. Besonders gut und bei Handy-Games nicht immer so: Sie können den Spielstand sichern.

◀ **DREIER:** Vertikale und horizontale Reihen sind gefragt.

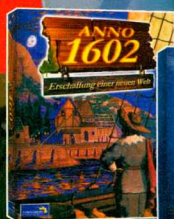


HANDY		
JEWEL QUEST		
Anbieter	www.jamba.com	WERTUNG 1-
Preis	5 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Kultige Knobelgranate mit hohem Suchtpotenzial.		

Durchbruch für PC-Spieler!

www.pcpowerplay.de

**JETZT IMMER MIT
2 VOLLVERSIONEN!**



NEU! Jetzt immer mit
2 Vollversionen!

nur € 3.60

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/909088

Jetzt im Handel!

HARDWARE-NEWS

ZUBEHÖR-NEWS

EXTERNAL HARD DRIVE

Bis zu 400 Gigabyte Daten passen auf die Laufwerke der External-Hard-Drive-Serie. Die passiv gekühlten, hervorragend verarbeiteten Laufwerke von Seagate finden mit USB 2.0 und Firewire Anschluss an alle aktuellen Rechner. Die schicken externen Speicherriesen sind als 160 Gigabyte-Variante für zirka 150 Euro sowie als 400 Gigabyte-Variante für rund 440 Euro erhältlich. +++



▲ **TRAGBAR:** Das External Hard Drive von Seagate.

MAX MEMORY 64 MB

Speicherplatz satt: Bigbigs MAX Memory Card gibt es jetzt auch mit einer Kapazität von 64 MB. Die bisherigen Modelle fassten 16 beziehungsweise 32 Megabyte Daten. Selbst PlayStation2-Besitzer mit einer großen Spielesammlung dürfen auf der neuen Speicherkarte ausreichend Platz finden für ihre Spielstände. Die rundum empfehlenswerte Memory Card kostet knapp 50 Euro. +++

◀ **VIEL PLATZ:** Bigbigs MAX Memory mit 64 MB Speicher.

MAX SHOOTER

Mit N-Techs Max Shooter können Sie PC-Mäuse und Keyboards an Ihre PS oder Xbox anschließen. Der kleine Adapter wandelt die Kommandos von Maus und Tastatur in Joypad-Aktionen um. Das verspricht besonders bei Ego-Shootern Vorteile. Der Max Shooter ist ab Juli für etwas 20 Euro erhältlich, beispielsweise bei Gamefreax (www.gamefreax.de). +++



▲ **HANDLICH:** Der Max Shooter von N-Tech.

INDEPENDENCE 3 IN 1 RF GAMEPAD



Mit diesem neuen Gamepad zocken Sie kabellos am PC, an der PS2 und an der Xbox. Sie benötigen keine Batterien, der Controller verfügt über einen eingebauten, aber zu schwachen Akku. Auch im Praxistest offenbaren sich Mängel: Die Analog-Sticks sind zu leichtgängig und die Schultertasten zu klein.

STABILE VERBINDUNG

Zumindest die Reichweite ist gut: Selbst bei mehr als zehn Metern Entfernung zur Konsole oder zum PC arbeitet das Pad tadellos.

HARDWARE	
INDEPENDENCE 3 IN 1 RF GAMEPAD	
System	PC, PS2, X
Hersteller	Speedlink
Preis	ca. 40 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Trotz eingebautem Akku und 3-in-1-Unterstützung misslungenes Funk-Pad.	
4+ GESAMT	

EXTERNAL GSA-5163D

DVD-R? DVD+R? Verdammt noch mal! Sind Sie auch genervt vom Format-Wirrwarr bei DVD-Rohlingen? Hat Ihr Rechner zudem keinen Platz mehr für weitere Laufwerke? Dann sollten Sie den aktuellen GSA-5163 aus dem Hause LG ins Auge fassen. In dessen williger Laufwerksklade findet jeder Rohling ein Zuhause. Egal ob Minus- oder Plus-Discs, der LG frisst jede Scheibe. Sogar aktuelle DVD+R-Double-Layer-8,5-GB Rohlinge werden sauber beschrieben. Zudem können Sie das Gerät auch als Lese- und Schreiblaufwerk für das DVD-RAM-Format nutzen.

Nutzen Sie DVD-RAM als Wechseldatenträger, schaffen Sie sich günstig 4,7 Gigabyte Speicherplatz. Diese Datenträger können bis zu 100.000 Mal überschrieben werden – da steht einem täglichen Backup all Ihrer Daten nichts mehr im Wege.

Selbstverständlich kann der Allesbrenner auch normale CDRs lesen und beschreiben.

KOMPLETTPAKET

Dem zirka 130 Euro teuren Brenner liegt zusätzlich zu einem USB- und Firewire-Kabel eine umfangreiche Softwareammlung bei. Neben CyberLink Power2Go, PowerProducer Gold und in CD 4 finden Sie Ahead Nero Express 6 in der Schachtel.



▲ **MULTITALENT:** LGs GSA-5163D ist nicht sehr wählerisch und schluckt neben den guten alten CDs sämtliche relevanten DVD-Formate.

HARDWARE	
EXTERNAL GSA-5163D	
System	PC
Hersteller	LG
Preis	130 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Allesfresser mit Komplettausstattung. Kaufen und sofort loslegen.	
1 GESAMT	

DGL-4300 GAMING-ROUTER

D-Link hat für Spieler einen speziellen Router im Sortiment. Der DGL-4300 Gaming-Router ist mit den aktuellen Standards IEEE 802.11g/b ausgestattet und bietet vier LAN-Ports und einen W-LAN-Port. Die LAN-Schnittstellen arbeiten mit bis zu 1 Gbit und der schnurlose Port schickt die Daten mit 108 Mbit zum Empfänger. Für möglichst effiziente Datenübertragung sorgt ein Tool namens GameFuel, das im Hintergrund läuft.

BITTE DRAUSSEN BLEIBEN

Eine integrierte Firewall-Funktion schützt Ihr Netzwerk vor unerlaubten Zugriffen. WEP- und WPA-Verschlüsselung bringen zusätzliche Sicherheit. Der DGL-4300 Gaming-Router steht ab sofort für rund 180 Euro in jedem gut sortierten Fachhandel.



HARDWARE	
DGL-4300 GAMING-ROUTER	
System	PC, PS2, X
Hersteller	D-Link
Preis	180 Euro
Zuverlässiger und flotter Router. Wie gemacht für Spieler.	

Nützliches, Ausgefallenes und Innovatives für jede Plattform.



▲ EINE RUNDE SACHE:
Seagates Mini-Festplatte.

POCKET
HARD DRIVE

Kleines Speicherwunder: Gerade mal sieben Zentimeter misst Seagates Pocket Hard Drive im Durchmesser. Doch bietet es bis zu fünf Gigabyte Platz für Ihre Daten – also etwas mehr als ein einschichtiger DVD-Rohling – und passt zudem in jede Jackentasche. Mit seiner USB-2.0-Schnittstelle ist das leichte Gerät universell einsetzbar. Das USB-Kabel ist direkt am Gerät verankert und kann beim Transport sicher aufgerollt werden. Auch brauchen Sie kein zusätzliches Netzteil für den Betrieb.

WIE VIEL SPEICHER HÄTTEN'S DENN GERN?

Im Handel sind zwei Ausführungen der Mini-Festplatte: Die 2,5-Gigabyte-Variante schlägt dabei etwa mit 100 Euro zu Buche, die 5-Gigabyte-Variante mit rund 130 Euro. Einen kleinen Nachteil haben die Winzlinge allerdings: Das USB-Kabel ist mit knapp zwölf Zentimetern etwas zu kurz geraten.

HARDWARE POCKET HARD DRIVE	
System	PC
Hersteller	Seagate
Preis	ca. 100/130 €
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
1- GESAMT	
Vorbildlich verarbeitete und extrem kleine Festplatte im hübschen Design.	

RAPTOR-GAMING M2

Die Maus macht's: Erfolg im Spiel ist nicht selten vom Eingabegerät abhängig. Raptor-Gaming gibt Ihnen mit der M2 ein ausgefeiltes Zockerwerkzeug in die Hand. Nahezu alle Schwächen des Vorgängers sind ausgemerzt. Die M2 ist ergonomisch, bietet sieben konfigurierbare Tasten und – wie Logitechs MX 518 – eine regelbare Abtastrate. Diese ist einstellbar von 400 dpi bis hin zu 2400 dpi – ein bislang einmaliger Spitzenwert. Zudem zeichnet sich die M2 durch einige besondere Features aus: Das Mousrad lässt sich nicht nur nach unten, sondern auch nach links und rechts drücken. Mit zwei mitgelieferten Metallplättchen können Sie außerdem das Gewicht um 10 oder 20 Gramm erhöhen, wodurch die Maus insgesamt griffiger wird.

KLEINE SCHWÄCHEN NAGEN AN DER NOTE

Auch wenn die Steigerung gegenüber der M1 gewaltig ausfällt: Ganz perfekt ist die M2 nicht: Das Mousrad drückt sich zu schwer, rollt gleichzeitig aber zu leicht. Und Spieler mit sehr großen Händen könnten den Mäuserich trotz seines breiten Rückens immer noch ein wenig zu klein finden.



HARDWARE RAPTOR-GAMING M2	
System	PC
Hersteller	Raptor-Gaming
Preis	ca. 50 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
2+ GESAMT	
Nicht ganz billige, dafür aber alltagstaugliche Maus mit toller Technik.	

CONTROLLER X200

Ein erfreulicher Neuzugang im breiten Feld der Xbox-Controller ist der X200 von 2-Tech. Trotz Sparpreis macht der Nachbau des S-Controllers von Microsoft in der Praxis eine sehr gute Figur. So spielt es sich mit dem X200 fast ebenso gut wie mit dem Original – nur die Analog-Sticks fallen etwas zu leichtgängig aus.



HARDWARE CONTROLLER X200	
System	Xbox
Hersteller	2-Tech
Preis	ca. 15 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
2 GESAMT	
Überzeugende Kopie des S-Controllers zum ausgesprochen fairen Preis.	

GRAFIKKARTEN-ÜBERSICHT

Für jeden Geldbeutel das Richtige: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten mit einem besonders guten Preis-Leistungs-Verhältnis für Sie zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

Leadtek A6600-TD256

Neben 256 MByte Grafikspeicher verfügt die Karte mit Nvidia-6600-Chip über einen DVI-Eingang und einen TV-Ausgang. Der Preis liegt bei erfreulichen 130 Euro.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:
Bezeichnung	LEADTEK A6600-TD256	Asus Extreme AX700PRO/TD Sapphire Radeon Atlantis 9800 Pro Lite
Chip	Nvidia GeForce 6600	ATI Radeon X700 Pro ATI Radeon 9800 Pro
Schnittstelle	AGP	PCI Express AGP
Videospeicher	256 MB	256 MB 128 MB
Preis	ca. 130 Euro	ca. 150 Euro ca. 120 Euro

KARTEN BIS 300 EURO

Gigabyte GV-N68T256DH

Die Schachtel der Gigabyte-Karte enthält einen Adapter von DVI auf VGA. Damit lassen sich zwei VGA-Monitore gleichzeitig betreiben.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:
Bezeichnung	Gigabyte GV-N68T256DH	MSI RX9800Pro-TD128 Asus Extreme N6800/TD
Chip	Nvidia GeForce 6800 GT	ATI Radeon 9800 Pro Nvidia GeForce 6800
Schnittstelle	AGP	AGP PCI Express
Videospeicher	256 MB	128 MB 256 MB
Preis	ca. 250 Euro	ca. 155 Euro ca. 290 Euro

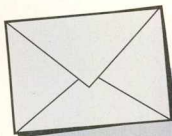
KARTEN ÜBER 300 EURO

Leadtek WinFast PX6800 Ultra-TDH

Durch die zwei DVI-Ausgänge unterstützt die Powerkarte aus dem Hause Leadtek voll digitales Multi-Monitoring.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:
Bezeichnung	Leadtek WinFast PX6800 Ultra-TDH	Asus V9999/ TD Gamer Edition Asus Extreme AX800XL/2DTV
Chip	Nvidia GeForce 6800 Ultra	Nvidia GeForce 6800 ATI Radeon X800 XL
Schnittstelle	PCI Express	AGP PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB 256 MB
Preis	ca. 430 Euro	ca. 369 Euro ca. 320 Euro



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbrieft | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

DVD – Ein Fluch

Hallo VGA-Redaktion, generell mag ich euer Heft sehr gerne. Ich bin aber etwas enttäuscht, dass ihr nun von einer CD auf eine DVD umgestiegen seid und folglich auch den Preis erhöht habt. Ich besitze nur eine PS2, deshalb bringt mir eine zusätzliche Vollversion nichts. Und mit Patches und Demos kann ich somit leider auch nichts anfangen. Verzichtet doch bitte wieder auf die DVD und senkt dafür den Preis wieder etwas ab. Dann wäre die VGA das perfekte Heft für mich, denn inhaltlich bin ich mit eurem Magazin voll und ganz zufrieden.

SEBASTIAN

VGA: Hallo Sebastian, den Umstieg auf eine DVD haben wir uns lang und breit überlegt. Wir haben viele Zuschriften von Lesern bekommen, die sich eine DVD wünschen. So können wir Ihnen nun nicht nur eine weitere Vollversion bieten, sondern auch mehr Minispiele, Videos, Demos, Patches, Treiber, Tools und Modifikationen. Und selbst für Sie als Konsolenspieler bringt die DVD Vorteile. So können Sie unseren Videoteil nun auch auf Ihrer PS2 oder auf einem DVD-Player anschauen. Außerdem konnten wir nur durch den Wechsel zur DVD und den dadurch gewonnenen Speicherplatz kommentierte Videos und Reportagen auf unsere Heft-Disc packen – und genau das will ein Großteil unserer Leserschaft auf der VGA-Disc finden. Darüber hinaus sind wir trotz der Preiserhöhung nach wie vor das günstigste Magazin mit Vollversion. Wir hoffen, dass wir Sie mit diesen Argumenten überzeugen können.

Mit freundlichen Grüßen, Thomas

DVD – Ein Segen

Hi VGA-Team, euer Heft hat sich echt gemacht! Ich finde es klasse, dass ihr nun eine DVD im Heft habt. Zwei Vollversionen, Demos, Patches und nicht zuletzt eure selbst produzierten Videos sind der Hit. Klar, euer Preis ist ein bisschen gestiegen, aber das Preis-Leistungs-Verhältnis ist immer noch top. In Zukunft wäre es schön, wenn ihr noch mehr Videos zu Spieltests auf eure DVD packen könntet. Ansonsten habe ich nichts zu meckern. Macht weiter so! FRANK

VGA: Hi Frank, vielen Dank für Ihr Lob. Wir freuen uns, dass Sie mit der Videogames Aktuell und unserer DVD zufrieden sind. Mit unserem Quiz haben wir diesen Monat gleich eine Neuerung auf die Scheibe gepackt. Videos zu Spieltests wird es in Zukunft auch noch zahlreicher geben. Also bleiben Sie uns gewogen.

Ciao, Fabian

Flugtaugliche PSP?

Hallo VGA-Redaktion, ich bin mittlerweile total gierig und will mir sofort eine PSP holen, sobald es das Ding bei uns zu kaufen gibt. Zu einem technischen Detail hätte ich allerdings noch eine Frage an Sie: Ich fliege im Herbst in den Urlaub und wollte mich vorher sicherheitshalber mal bei euch erkundigen, ob ich das Teil im Flieger überhaupt benutzen darf? Oder besteht da auf Grund der Wi-Fi-Unterstützung akute Absturzgefahr?

BERND



VGA: Hallo Bernd,

Ihre Bedenken sind durchaus berechtigt, aber wir können Sie beruhigen: Über einen bestimmten Schalter an der PSP können Sie die Wi-Fi-Funktion abschalten. Dann besteht keinerlei Gefahr mehr, dass Sie das Flugzeug ins Trudeln bringen.

Als PSP-Fan sollten Sie übrigens unsere nächste Ausgabe nicht verpassen: Anlässlich des Deutschland-Starts der PSP am 1. September berichten wir ausführlich über die heiß ersehnte mobile Daddelkiste und testen die ersten Games.

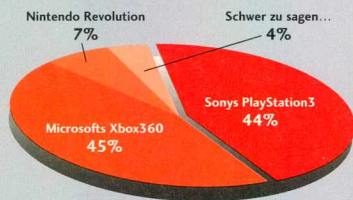
Viele Grüße, Thorsten

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

PS3, Xbox360, Revolution – Wer ist Ihr Favorit?

Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Wie gefallen Ihnen Filmumsetzungen?

1. Große Namen sind mir egal: Games zu Filmen sind Lizenzmüll, der mir nicht ins Laufwerk kommt.
2. Viele hingeschluderte Leinwandumsetzungen sind mir negativ im Gedächtnis geblieben. Kriegt das Spiel aber gute Kritiken, schau ich es mir zumindest mal an. Schließlich sind längst nicht mehr alle Games zu Filmen völliger Murks.
3. Da steh ich total drauf! Wenn mir ein Streifen gut gefällt, hol ich mir auch das dazugehörige Spiel. Solange es kein Totalausfall ist, sehe ich dann auch mal über eventuelle qualitative Schwächen hinweg – Hauptsache mein Filmheld ist dabei!

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



Spiele für jedes Alter?

Sehr geehrtes VGA-Team, ich habe zwei Söhne, die beide begeisterte Videospieler sind. Der Jüngere ist neun Jahre alt und will immer bei den Spielen seines 16-jährigen Bruders zuschauen und am liebsten gleich mitmischen. Können Sie mir vielleicht sagen, ob ich das bedenkenlos zulassen kann? Gibt es eigentlich Spiele, an denen beide Spaß haben können?

MARIANNE

VGA: Hallo Marianne, grundsätzlich gibt es einen sehr einfachen Weg, um festzustellen, ob die Spiele Ihres älteren Sohnes auch für seinen jüngeren Bruder geeignet sind. Auf jeder Spiele-Verpackung finden Sie ein Siegel der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle). Diese Institution überprüft Spiele vor ihrem Erscheinen auf die Tauglichkeit für verschiedene Altersgruppen und vergibt schließlich eine Freigabe ab null, sechs, zwölf, sechzehn oder achtzehn Jahren. Spielt Ihr Großer nun einen Titel mit einer Freigabe ab sechzehn Jahren, können Sie davon ausgehen, dass dort konflikt- und unter Umständen auch gewalthaltige Inhalte auftauchen. Diese sind natürlich für ein neun-jähriges Kind ungeeignet.

Zu Ihrer zweiten Frage: Sie finden für jedes System kindgerechte Spiele, die Ihre Sprösslinge gemeinsam zocken können. Sei es "EyeToy" auf der PS2, "Mario" auf dem Game-Cube oder auch ein Sportspiel wie "FIFA Football" auf der Xbox. Mit freundlichen Grüßen, Thomas

Game Boy Micro



Servus VGA, ich habe in Ihrer neuen Ausgabe Nintendo Game Boy Micro gesehen. Glaubt Nintendo denn wirklich, dass sich so ein Gerät mit einem Minibildschirm noch verkauft? Da ist ja mein Handy-Display fast schon größer. Wieso machen die das? Ansonsten sieht er ja schick aus, aber so ein kleines Bild und keine weiteren Verbesserungen gegenüber den alten GBA-Modellen... ich weiß ja nicht!

RUDI

VGA: Hallo Rudi, auch wir waren skeptisch, als Nintendo auf der Pressekonferenz den Game Boy Micro enthüllt hat. Schließlich bietet er für Besitzer eines GBA oder Nintendo DS keinen wirklich neuen Nutzen. Als wir ihn jedoch zum ersten Mal in der Hand hielten, waren wir sehr angetan vom Handheld-Winzing. Das neue Display ist zwar tatsächlich sehr klein, es schlägt die bisherigen GBA-Screens qualitativ aber um Längen. Das Bild ist gestochen scharf und extrem leuchtstark.

Zudem lässt sich nun die Helligkeit in verschiedenen Stufen regeln. Damit ist optimale Qualität bei verschiedenen Lichtverhältnissen gewährleistet. Bei einem attraktiven Preis könnte das Teil also durchaus einschlagen. Leider hat Nintendo bislang noch keine neuen Infos zum Kaufpreis veröffentlicht.

Ciao, Fabian



SORRY! - FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

Xbox360-Vorstellung, Seite 28-29:

Wir hatten berichtet, dass die Xbox360 über einen digitalen HDMI-Ausgang verfügt. Mittlerweile hat sich jedoch herausgestellt, dass Microsofts kommende Konsole nur einen analogen Multi-AV-Ausgang für FBAS-, S-Video-, RGB-, VGA- und YUV-Signale bieten wird.

Budget-Highlights, Seite 95:

Unsere Liste mit den aktuellen Neuzugängen in der Budget-Sparte wurde sämtlicher Umlaute beraubt. Zudem haben sich einige falsche Preise eingeschlichen. So kostet "Demon Stone" (PC, PS2, Xbox) fortan 30 Euro, "Ratchet & Clank 3" sowie "WRC 4" (PS2) gibt's schon für günstige 20 Euro.

IMPRESSUM

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnanovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedla (st) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Kückler (tl, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Kraus (cg), Sven Harder (sh), Patric Ross (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedla (az), Alexander Bidel (ab), Frank Emmerling (fe)

AUTOREN:

Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (cg), Udo Lweller (ul), Olaf Bleich (ob)

GRAFISCHE LEITUNG + TIF:

Michael Stark

LAYOUT:

Kristina Arnold, Frank Pfirndt, Julia Brüssig, Ute Pfeuffer

LEKTORAT:

Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES:

Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER:

Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF:

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTINEN:

Ines Frischwacht, Sandra Schick

PRODUKTIONSLEITERIN:

Andrea Stamm

PDF-/CD-PRODUKTION:

Matthias Eckert, Matthias Schweiger, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER:

Berthold Pospischil

ANZEIGENPREISE:

Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

axs vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz 62,40 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorabbezogener Bezugsgelder.

DRUCK:

Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leimbühlstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung, sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80536 München, von der die Zahlungsmöglichkeiten zu erfahren sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Druckerzeugnisse zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Druckerzeugnisse und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW

IVW 1/2005 - verkaufte Auflagen: 73.044 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Service GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tel.: 01805/90 90 88

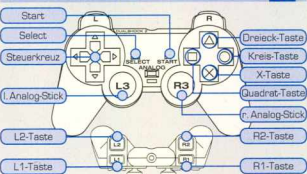
Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

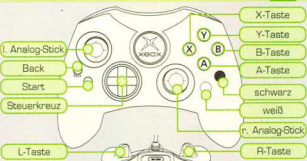
INHALT

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
1944 - WINTERSCHLACHT IN DEN ARDENNEN	96	PC
DESTROY ALL HUMANS!	96	PC
BOILING POINT: ROAD TO HELL	97	PC
RALLY CHAMPIONSHIP XTREME	97	PC
VEGAS TYCOON	97	PC
GTA: SAN ANDREAS	98	PC
WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR	98	PC
FULL SPECTRUM WARRIOR	98	PC
GUILD WARS	99	PC
KILLZONE - PLATINUM	99	PC
STAR WARS REPUBLIC COMMANDO	99	PC
PARIAH	99	PC
ROBOTECH	100	PC
STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	100	PC
SINGLES 2 - WILDE ZEITEN	100	PC
HANDHELD-TIPPS	97	
XPLORER	98/100	
TIPPS & TRICKS		
GTA: SAN ANDREAS		PC
ALLGEMEINE TIPPS	102	PC
GTA: SAN ANDREAS (XBOX)	104	PC
GTA: SAN ANDREAS (PC)	106	PC
BATTLEFIELD 2	108	PC
STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	108	PC

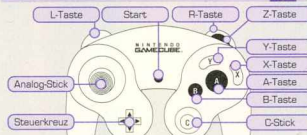
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



1944 - WINTERSCHLACHT IN DEN ARDENNEN

Spezialisten

In nur wenigen Szenarios sind die Fahrzeuge optimal besetzt. Verfrachten Sie deshalb gleich zu Beginn alle brauchbaren Sondereinheiten in die Vehikel. Im Optimalfall besteht die Besatzung aus einem Offizier, einem Scharfschützen oder Aufklärer und einem MG-Schützen.

Kundschafter

Zwar sind Infanteristen leicht verwundbar, trotzdem sollten sie in vielen Situationen noch vor den Panzerfahrzeugen positioniert werden. Vor allem in Wäldern oder Siedlungen sind die Fußsoldaten beweglicher als die Fahrzeuge und können weiter "sehen". So können etwa Kundschafter im Kriegsgang vorrücken und Ziele für die Artillerie oder die Panzer ausfindig machen. Auch in der Defensive lohnen sich vorgeschobene Beobachter – idealerweise werden sie außerhalb der gegnerischen Hauptangriffsroute platziert.

Vorsichtig vorrücken

Die Wegfindung ist nicht optimal, also sollten Sie Ihre Truppen stets Schritt für Schritt und Meter für Meter vorrücken lassen. Insbesondere Fahrzeuge nehmen auf längeren Strecken sonst abenteuerliche Umwege.

Vehikel erobern

Besetzen Sie nach Möglichkeit alle ausgeschalteten gegnerischen Panzer und Selbstfahrlafetten. Um zu vermeiden, dass die meist stark beschäftigten Fahrzeuge schon kurz nach dem Einsteigen in Flammen aufgehen und die Besatzung in den Tod reißen, reparieren Sie diese, bevor Sie sie besetzen.

Reparaturfahrzeuge

Die LKWs für Mechaniker gehören zu den wichtigsten Einheiten im Spiel. Sie sollten unbedingt aus der Schusslinie herausgehalten werden, da sie nur wenige Treffer wegstecken können. Umgekehrt sollten die gegnerischen Reparaturlastwagen ein bevorzugtes Angriffsziel sein – vor allem in Mehrspielerschlachten.

Stellung

Am effektivsten kämpfen die Einheiten bei den



▲ 1944: Schützen Sie unbedingt Ihre Reparaturlastwagen. Ohne die wird's schwer.

Einstellungen "Feuer frei!" und "Stellung halten!". Gerade Infanteristen laufen schnell in die Falle, wenn Sie ihnen mehr Bewegungsfreiheit einräumen. In Gebäuden kann es allerdings von Vorteil sein, den Truppen zu befehlen, das Feuern einzustellen. So können Sie gegnerische Tanks in Hinterhalte locken, die sonst aus großer Entfernung Häuser zerlegen.

DESTROY ALL HUMANS!

Überleben auf der Erde

Gewöhnen Sie sich an, grundsätzlich in Bewegung zu bleiben – egal ob Sie zu Fuß oder mit Ihrer Untertasse die Gegend unsicher machen.

Schon im zweiten Einsatzgebiet werden Sie feststellen, dass Polizeikräfte und Armee nicht lange fackeln, sondern feuern, noch bevor sie Fragen stellen. Achten Sie auf die überall im Gelände positionierten Raketenstellungen. Diese nehmen nicht nur Ihre Untertasse unter Feuer, sondern können auch beim Einsatz des Jetpacks sehr gefährlich werden.

DNA-Nachschub

Sie können immer wieder in vorherige Einsatzgebiete zurückkehren. Schauen Sie sich dort genau um, an den Lichtsäulen können Sie kleine Aufträge annehmen und als Belohnung viel DNA einkassieren. Oder suchen Sie Einwohner auf und extrahieren Sie deren Gehirne, um Ihr Punktekonto zu füllen. Halten Sie Ausschau nach den überall verteilten Sonden. Diese bringen Ihnen jeweils 75 Punkte ein.

Übrigens: Statt Ihre Ziele (beispielsweise Wissenschaftler) in späteren Missionen mit der Strahlenkanone auszuschalten, sollten Sie diese gezielt extrahieren. Hierdurch erhalten Sie weitere DNA-Punkte – Aufträge werden trotzdem erfolgreich abgeschlossen.



▲ DESTROY ALL HUMANS! Nehmen Sie sich vor der Flugabwehr in Acht.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!



▲ **BOILING POINT:** Erst neutralisieren, dann Lage peilen, dann ausrauben.



▲ **BOILING POINT:** Mit dem aufgeführten Cheat füllen Sie Ihre Energieliste.

BOILING POINT: ROAD TO HELL

PC PS2 XBOX

Geduld

Sofern Sie nicht unter akutem Munitionsmangel leiden, sollten Sie umgelegte Feinde erst nach dem Kampf nach brauchbarer Ausrüstung durchsuchen. Das Aufheben der Gegenstände dauert in "Boiling Point" vergleichsweise lange und das Spielgeschehen pausiert dabei nicht. Durchwühlen Sie die Taschen also mitten im Kampf, sind Sie ein leichtes Opfer.

Waffenwahl

Die neue Schrotflinte ist ganz nett. Das ist aber noch lange kein Grund, das Maschinengewehr einzumotten, mit dem Sie schon so viele Feuergefechte für sich entschieden haben. Treffsicher sind Sie nämlich nur, wenn Sie mit einer Waffe genug Erfahrung gesammelt haben.

Nutzen Sie also kleinere Schirmmützen, um sich an neue Schießweisen zu gewöhnen und setzen Sie sich gegen zahlreiche Feinde mit Waffen zur Wehr, die Sie schon länger verwenden.

Andernfalls machen Sie sich das (Über-)Leben unnötig schwer.

Langfinger

Sobald Sie sich in einer Basis von Regierung oder Mafia befinden, sollten Sie die Schränke durchwühlen. Davon hält Sie niemand ab und Sie finden reichlich Vorräte, mit denen Sie Lebensenergie oder Objekte regenerieren, die sich prima zu Bargeld machen lassen. Nur Munition gibt's nicht – die finden Sie nur bei getöteten Feinden.

Cheat

Öffnen Sie im Spiel mit der Taste [O] die Eingabeaufforderung. Geben Sie dann Folgendes ein **addhealth XX** Dabei müssen Sie den Platzhalter **XX** natürlich durch einen beliebigen Wert von **01** bis **99** ersetzen. Bestätigen Sie die Eingabe mit der [ENTER]-Taste und schließen Sie die Eingabeaufforderung wieder mit [O]. Es kann allerdings vorkommen, dass das Spiel Ihre Energie nicht um den eingegebenen Wert erhöht.

TIPPS ZU DEN VGA-VOLLVERSIONEN

RALLY CHAMPIONSHIP XTREME

PC PS2 XBOX

Alle Fahrzeuge und Strecken freischalten

Geben Sie im Hauptmenü nachfolgenden Cheat ein. Ein kurzes Motorengeräusch bestätigt die korrekte Eingabe:

Alles freischalten **cheating homer**



▲ **RALLY CHAMPIONSHIP:** Unser Cheat beschert Ihnen auch den Lancia.

VEGAS TYCOON

PC

Zusätzliches Geld

Mit unserem Cheat geraten Sie nie mehr in Geldnöte. Drücken Sie während des laufenden Spiels folgende Tasten gleichzeitig, um ihn zu aktivieren:

10.000 \$ Linke [Strg]-Taste + [F7]



▲ **VEGAS TYCOON:** Bei jeder erneuten Eingabe fließen weitere Dollar aufs Konto.

HANDHELD-TIPPS

Diesen Monat haben wir für Sie Tipps für den Nintendo DS und den GBA zusammengetragen.



STAR WARS:

EPISODE III – DIE RACHE DER SITH

NINTENDO DS

Zusätzliche Schwierigkeitsgrad freischalten

Um den harten Meister-Modus anwählen zu können, müssen Sie das Spiel vorher einmal auf einem der beiden Schwierigkeitsgrade Padawan oder Jedi komplett meistern.

Raumschiffe für den Mehrspieler-Modus freischalten

Um weitere Raumschiffe für den Mehrspieler-Modus zu erhalten, müssen Sie bestimmte computergesteuerte Bots in dieser Spielvariante bezwingen.

BOT

RAUMSCHIFF

Anakin	Anakins Jedi-Raumjäger
Tie Fighter	Darth Vaders Tie Fighter
General Grievous	General Grievous' Schiff
Han Solo	Han Solos Renslayer Falke
Boba Fett	Boba Fetts Slave 1
Luke	Lukes X-Wing

GLORY DAYS

GBA

Flashpoints Flieger-Action ist selbst für erfahrene Piloten eine harte Nuss. Wir liefern Ihnen hier die Passwörter, mit denen Sie alle Missionen in den drei Schwierigkeitsgraden direkt anwählen können.

MISSION	EINFACH	NORMAL	EXPERTE
02	122888	222888	221888
03	121789	123789	113789
04	882244	882246	882222
05	248622	248624	248224
06	211786	214786	224786
07	684464	684463	684466
08	242887	244887	224887
09	322987	321987	324987
10	111114	111112	111116
11	137737	137731	137733
12	777322	777326	777346
13	448632	448632	444632
14	777332	777331	777431
15	124444	124444	142444
16	122846	222846	212846

Mit dem Passwort **777777** können Sie jede Mission gewinnen. Drücken Sie bei aktiviertem Passwort während eines laufenden Auftrags einfach **↵** und **⏏**. Schon sind Sie der Sieger.

YOSHI TOUCH & GO

NINTENDO DS

Zusätzliche Münzen verdienen

Im ersten Abschnitt jeder Stage, in dem Sie den schwebenden Mario dirigieren, können Sie zusätzliche Münzen verdienen: Tippen Sie mit dem Stylus auf die großen Blätter an den Bäumen. Darunter verbergen sich gelegentlich gelbe und blaue Münzen.

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



STAR WARS: EPISODE III - DIE RACHE DER SITH

MASTERCODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... F0127FF4 00127FF7

ALTERNATIVER MASTERCODE

(Falls die Xploder-Codes mit dem vorherigen Mastercode keinerlei Wirkung zeigen, probieren Sie bitte diesen aus. Wichtig: Bitte achten Sie darauf, dass nicht versehentlich beide Mastercodes gleichzeitig aktiviert sind!)

..... F0127FF4 0000000E

ALLE MISSIONEN FREISCHALTEN

..... 202B79B4 24020014

..... 202B79BC AE620020

UNVERWUNDBAR/GOD-MODE

(Im Unterschied zum Eingabe-Cheat für unbegrenzt Lebensenergie) besitzt dieser Xploder-Code andere Vorteile. Ihr Charakter wird nicht nur unverwundbar, auch schleudern ihn Explosion oder Attacke nicht mehr zu Boden. Außerdem werden Sie auch im Mehrspieler-Mode unantastbar. Zusätzlich bleibt die Machtleiste fast immer maximal gefüllt. Ganz selten kommt es vor, dass Sie trotz aktivem Code Energie verlieren. Das muss Sie aber nicht weiter stören - heilen Sie sich einfach in aller Ruhe mit der Machtheilung (L3 + C3).

..... 01FDEE19 00000001



▲ MIT DEM XPLODER-CODE mutiert Ihr Charakter zum unantastbaren Superhelden.

GTA: SAN ANDREAS

Eigene Musikdateien abspielen

Die Spielanleitung erklärt auf den Seiten vier und fünf ganz genau, wie Sie Ihre eigenen Musikdateien in "San Andreas" abspielen können. Allerdings wurde vergessen anzugeben, in welchem Verzeichnis die Dateien liegen müssen.

Der Pfad lautet

\\Eigene Dateien\GTA San Andreas User Files\User Tracks

Kopieren Sie einfach die gewünschten Files hier hinein. Alternativ reicht es, Verknüpfungen zu erstellen. Schon können Sie Ihren eigenen Radiosender genießen.

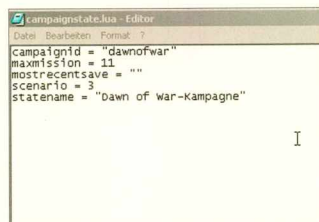
WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR

Alle Missionen freischalten

Mit einem relativ einfachen Trick erschummeln Sie sich den Zugriff auf alle Missionen der Kampagne. Wechseln Sie in den folgenden Ordner des Spiels

\\dawn of war\profiles\<Ihr Profilname>\w40k\ singleplayer\ campaign\state1\

Öffnen Sie dort die Datei "campaignstate.lua" mit einem Texteditor. Schauen Sie sich die Zeile "maxmission" genauer an. Die Zahl, die dort eingetragen ist, entspricht Ihrem bisherigen Fortschritt. Ändern Sie die Zahl einfach in "11" um und speichern Sie die Datei ab. Starten Sie das Spiel und wählen Sie die Kampagne. Sie werden feststellen, dass nun alle elf Missionen anwählbar geworden sind.



▲ WARHAMMER: Ändern Sie den Eintrag einfach in 11 um.



▲ WARHAMMER: Mit unserem Trick erhalten Sie Zugriff auf alle Missionen.



▲ FULL SPECTRUM WARRIOR: Mit dem Code schalten Sie viele Extras frei.

FULL SPECTRUM WARRIOR

Schon wieder wurde Ihr ganzes Team von gegnerischen Einheiten aufgerieben? Stehen Sie kurz davor, frustriert aufzugeben? Nicht nötig! Wir haben alle Cheats für Sie aufgelistet.

Cheats

Geben Sie die folgenden Passwörter im Cheatmenü des Spiels ein. Bestätigen Sie jeden Cheat mit dem Enter-Symbol. Sie können auch mehrere Cheats hintereinander eingeben und sie parallel aktivieren. Denken Sie daran, das noch angezeigte Passwort zunächst aus der Eingabezeile zu löschen, bevor Sie das Nächste eingeben.

Riesenköpfe

Den Effekt bemerken Sie erst in den regulären Missionen. Im Training bleiben die Köpfe der Soldaten unverändert. Aber Vorsicht! Speichern Sie mit aktiviertem Cheat ab, bleibt der Effekt erhalten.

Unbegrenzt Munition

..... MERCENARIES

Authentic Mode

..... SWEDISHARMY

Offizielle U.S.-Army-Trainings-Version

..... HA2P1PY9TURSTLE

Alle Gegner werden auf dem GPS angezeigt

..... CANADIANVISION

Die Truppe ist besser getarnt

..... BULGARIANNINJA

Gegnerisches Cover geringer

..... NAKEDOP4

Unbegrenzt Granaten und Raketen

..... ROCKETARENA

Alle Bonusbereiche freischalten

..... LASVEGAS

Alle Levels freischalten

..... APANPAPANSNALE9

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

GUILD WARS



Teamwork

Ohne Zusammenspiel läuft gar nichts! Achten Sie immer auf die Befehle des Teamleaders und fragen Sie bei Unklarheiten lieber einmal mehr nach. Erkundigen Sie sich immer nach der Grundstrategie der Gruppe (Rush, Defend, etc.).

Aufgabenverteilung

Beschränken Sie sich auf die Aufgabe, die Ihre Charakterklasse erfüllen soll. Krieger, die sich in der zweiten Reihe verstecken, sind genauso uneffektiv wie Magier, die sich in einen Nahkampf verwickeln lassen.

Aufputschmittel

Verwenden Sie Ihre Buffs erst kurz vor Kampfbeginn. Viele Effekte sind nur von kurzer Dauer und könnten andernfalls mitten im Gefecht enden. In so einem Fall brauchen Sie Ihr Mana meist für andere Fähigkeiten. Verballern Sie nie Ihren gesamten Mana-Vorrat, bewahren Sie sich ein Polster für Notsituationen.

Magisch

Konzentrieren Sie sich als Mesmer darauf, den jeweils gefährlichsten Gegner zu behindern. Das

kann beispielsweise ein Krieger sein, der den Heiler Ihrer Gruppe verfolgt und verlangsamt werden muss. Oder ein Magier, den Sie beim Anwenden seiner zerstörerischen Sprüche unterbrechen. Falls keine unmittelbare Gefahr besteht, helfen Sie mit Ihren Flüchen mit, das ausgewählte Ziel zu beseitigen.

Einer nach dem anderen

Schalten Sie immer zuerst die Heiler und Zauberer aus. Machen Sie nicht den weit verbreiteten Fehler, sich vom ersten heranströmenden Feind in den Kampf verwickeln zu lassen. Meist sind das nämlich die wehrhaften Krieger, die Feinde auf sich ziehen, während die Kameraden aus dem Hintergrund austeilen.

KILLZONE (PLATINUM)



Levelanwahl

Mit dem richtigen Charakterprofil können Sie sich eine praktische Levelanwahl ergaunern. Starten Sie im Kampagne-Mode ein neues Spiel und legen Sie sich ein Profil mit dem folgenden Namen an **Shooterman** (Groß- und Kleinschreibung beachten).

Filme freischalten

Pausieren Sie das Spiel in einer laufenden Mission, halten Sie die **[F5]**-Taste gedrückt und geben Sie folgende Tastenkombination ein

..... **[F5], [F5], [F5], [F5]**

Teletubbies-Mode

Pausieren Sie das Spiel in einer laufenden Mission, halten Sie die **[F4]**-Taste gedrückt und geben Sie folgende Tastenkombination ein

..... **[F4], [F4], [F4], [F4]**

Ab sofort laufen Ihre Gegner mit riesigen Wasserköpfen durch die Gegend.



▲ **KILLZONE:** Winke, Winke, da kommen sie, die Teletubbies – Feuer frei!

STAR WARS REPUBLIC COMMANDO



Cheats

Pausieren Sie während einer Mission das Spiel mit der **[F5]**-Taste. Geben Sie dann schnell die aufgeführten Tastenkombinationen ein. Die Richtungsanzeigen werden auf dem regulären Steuerkreuz des Pads getätigt.

Unverwundbar/God-Mode **[Y], [Y], [L], [X], [X], [X], [Y]**

Eine erneute Eingabe deaktiviert den Cheat. Die korrekte Eingabe wird mit einem kurzen Jingle bestätigt. Zusätzlich wird oben eine Meldung eingeblendet.

Munition auffüllen **[Y], [Y], [X], [X], [R], [L], [R], [X]**

Bei korrekter Eingabe wird keinerlei Bestätigung eingeblendet. Haben Sie alles richtig gemacht, werden Sie feststellen, dass die Munition Ihrer Primärwaffe komplett aufgefüllt ist, sobald Sie wieder ins Geschehen zurückkehren.

PARIAH



Cheats

Rufen Sie im Spiel die Eingabeaufforderung mit der Taste **[TAB]** auf. Geben Sie den gewünschten Cheat ein und aktivieren Sie diesen anschließend mit **[Enter]**.

EFFEKT

CHEAT

God-Modus (Unverwundbarkeit) **god**

Durch Wände gehen **ghost**

Fliegen **fly**

Munitionsvorrat auffüllen **ammo**

Ego-Perspektive **behindview 0**

Verfolger-Perspektive **behindview 1**

Selbstmord **suicide**

Durch Wände gehen (ghost) **ghost**

und Fliegen (fly) deaktivieren **walk**

„STIL HAT MAN, ODER HAT MAN NICHT“



Kleider machen Würmer

WORMS 4
MAYHEM



PlayStation 2



Worms: Mayhem Developed by Team 17 Software © 2005 Team 17 Software, Team 17 Software and Worms. Mayhem are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Riebel. Published and distributed by The Game Software Company Limited ("GSC"). "GSC" is a registered trademark and "GSC" is a trademark of GSC. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox Live and the Xbox and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries and are used under license from Microsoft. "X" with "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Gameloft and the "Powered by Gameloft" design are trademarks of Gameloft Industries, Inc. All rights reserved.

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

XPLÖDER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



DEATH BY DEGREES

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

760E0300 00000000
9807D23A 78000C74
2816ED6F 68AA7AF1
2816EDF1 0115000C
2808A351 78426965

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

7608B470 00000000
2816ED40 F83A7A65
2816ED08 6D3A7AF6

FOCUS

760F8810 00000000
2816ED0C F83A7AF1
2816EDD0 6D3A7AF2

UNBEGRENZT LUFT

76093B60 00000000
2816ED0C F83A7A03
2816ED72 6D3A7AF7

GEGNER MIT EINEM SCHLAG NEUTRALISIEREN

76081F70 00000000
280F7C68 83F17AF9

ALLE GEGENSTÄNDE

7606DAA0 00000000
2816EDCF 6F867A4F
2816ED37 7C2D7A65
2816EDA5 A1A7AC05
2816ED3A 0C96EC0C
283E3186 0CA57A65
283E31E0 A1426903



▲ **DEATH BY DEGREES:** Die Frisur sitzt und die Energie bleibt auf dem Maximum.



▲ **ROBOTECH:** Die Cheats eingeben und den Sieg davontragen – es ist so einfach.

ROBOTECH

Cheats

Starten Sie das Spiel, legen Sie sich ein Profil an und wechseln Sie in die Optionen. Schauen Sie in die Extras. Sie finden eine Liste mit Cheats, die vollständig gesperrt ist. Öffnen Sie mit der **[O]**-Taste den Screen für die Cheateingabe und benutzen Sie nach Lust und Laune die Cheats der nachfolgenden Liste. Beachten Sie dabei aber, dass sämtliche Cheats komplett mit großen Lettern eingegeben werden müssen. Die Großbuchstaben schalten Sie einfach mit der **[F1]**-Taste zu. Nach jeder Eingabe muss der Cheat noch mit der Funktion "Eingabetaste" bestätigt werden. Haben Sie alles richtig gemacht, wird eine kurze Bestätigung eingeblendet.

EFFEKT

Gegner mit einem

Schlag ausschalten **DUSTYAYRES**
Alle Levels freischalten **RECLAMATION**
Unverwundbar **SUPERCYCL**
Unbegrenzt Munition **TRGRHPY**
Multiplayer-Skin Lancer **YLLWFLW**
Multiplayer-Skin Rook **BLUEANGLS**
Multiplayer-Skin Scott Bernard **LTNTCMDR**

PASSWORT

STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH

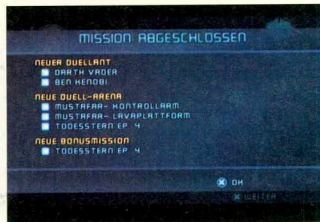
Alternatives Ende & Bonus

Spielen Sie den Story-Mode einmal komplett durch. Betrachten Sie danach den Abspann und speichern Sie ab. Starten Sie das Spiel neu und laden Sie Ihren Speicherstand ein. Starten Sie jetzt in Mission 17 erneut durch.

Bezingen Sie Obi Wan und es folgt eine völlig andere Endsequenz. Auf diesem Weg schalten Sie übrigens auch die folgenden Extras frei:

- Duellant Dart Vader (Episode IV Outfit)
- Duellant Ben Kenobi (Episode IV Outfit)
- Duell-Arena Mustafar-Kontrollraum
- Duell-Arena Todesstern Episode IV
- Bonusmission Todesstern Episode IV

Die fünfte Bonusmission dürfte für alle Fans eine absolute Pflichtübung darstellen.



▲ **STAR WARS:** Schauen Sie unbedingt in die fünfte Bonusmission rein! Pflicht!

SINGLES 2 - WILDE ZEITEN

Bis zu 999.999 Euro erschummeln!

Öffnen Sie das Verzeichnis des Spiels und wechseln Sie in den Unterordner **Config**
Suchen Sie hier die Datei **game.cfg** und öffnen Sie diese mit einem Editor (beispielsweise Notepad). Es empfiehlt sich grundsätzlich, eine Sicherheitskopie zu erstellen, bevor Sie eine Datei bearbeiten!

Suchen Sie jetzt die folgenden Zeilen

..... **moneyEmptyScene = 100000**
..... **moneyStartStory = 496**
..... **moneyStartBackyard = 2500**
..... **moneyStartApartment = 5000**
..... **moneyStartPenthouse = 10000**

Ändern Sie diese jeweils ab, indem Sie den gewünschten Geldwert eingeben. Die größte Geldsumme, die das Spiel akzeptiert, beläuft sich auf 999.999 Euro. Aber Vorsicht! Übertreiben Sie Ihre Geldgier, stürzt das Spiel gerne mal ab.

..... **moneyEmptyScene = 999999**
..... **moneyStartStory = 999999**
..... **moneyStartBackyard = 999999**
..... **moneyStartApartment = 999999**
..... **moneyStartPenthouse = 999999**

Speichern Sie jetzt die bearbeitete Datei und starten Sie das Spiel neu. Schon erfreuen sich die Singles an einem dicken Bankkonto.

Spielabschnitte freischalten

Um die einzelnen Abschnitte freizuschalten, suchen Sie in der Datei **game.cfg** den Abschnitt **Game**. Ändern Sie die folgenden Angaben folgendermaßen.

..... **StoryEnabled = true**
..... **BackyardEnabled = true**
..... **ApartmentEnabled = true**
..... **PenthouseEnabled = true**

Tipps

Um Anna oder Josh im Story-Modus des Spiels erfolgreich zurückzugewinnen, müssen Sie Zeit investieren. Wir geben Ihnen einige Tipps und Tricks, mit denen Sie besser durch den Alltag eines Singles kommen. Einige unserer Ratschläge erweisen sich auch im freien Spiel als nützlich.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN HERAUS!

Privatdetektiv

Gleich zu Beginn der Story rät Ihnen Magnet, etwas über Ihren Ex-Partner herauszufinden. Um erfolgreich in fremden Besitztümern herum-schnüffeln zu können, müssen Sie warten, bis alle Bewohner das Haus verlassen haben. Erst dann werden Sie nicht erwischt.

Freunde

Es ist praktisch für Sie, wenn sich Ihr Single nur mit einigen Leuten anfreundet. Ansonsten sind Sie den ganzen Tag damit beschäftigt, ihn von einem Menschen zum nächsten zu schicken, da im Verlauf eines Tages recht viele Freundschaftspunkte wieder verloren gehen.

Kohle, Cash, Moneten

Schicken Sie Ihren Single regelmäßig zur Arbeit. Dadurch geht Ihnen zwar Zeit verloren, doch kann er mit der verdienten Kohle kostspielige Accessoires für romantische Candlelight-Dinner sowie Geschenke kaufen.

Sex mit dem Ex

Um Ende und Beginn eines Ihrer Ziele einzuleiten, telefonieren Sie oft mit Ihrem Freund Mag-

net. Andernfalls erhalten Sie die Aufgaben nicht oder kommen mit der Erfüllung nicht weiter. Auch Mitbewohnerin Kim gibt Ihnen manchen Tipp, den Sie in die Tat umsetzen sollten.

Liebschaft

Zwar können Sie in der Bar auch mit anderen Singles kuscheln, züngeln und grabschen, nicht nur mit dem Objekt der Begierde – allerdings nicht in der WG. Dort sind alle erotischen Handlungen tabu – der ehemalige Lebensgefährte könnte ja verletzt werden.

Kaufwut

Achten Sie im Bau- und Kauf-Modus auf die Komfortanzeige für die Wohnung. Ein paar Pflanzen und Teppiche sind nicht allzu teuer, erhöhen aber den Wohlfühlwert Ihres Singles in dem jeweiligen Zimmer.

Bitte nicht stören

Wenn Sie sich mit einem Mitbewohner unterhalten, achten Sie auf die Sprechblasen, die über ihm aufploppen. Sobald darin eine Toilette, ein Sandwich oder die üblichen zzz-Zeichen erscheinen, sollten Sie das Gespräch abbrechen.

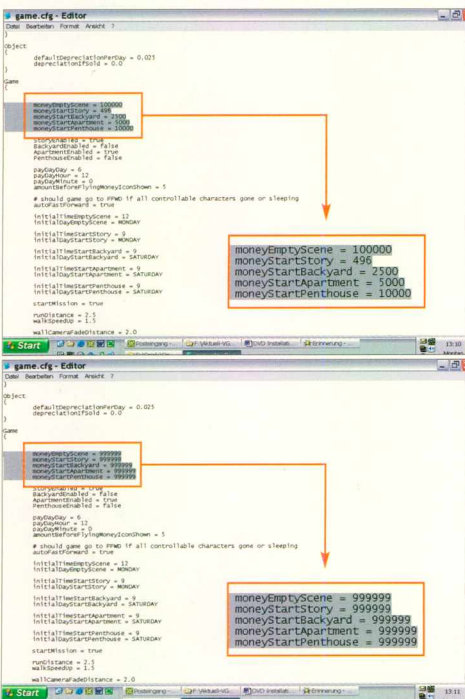
Andernfalls sinkt ihr Sympathiewert bei der Person mit jeder weiteren Aktion. Auch wenn über Ihrem Single eines dieser Symbole erscheint, sollten Sie die laufende Aktivität unterbrechen und ihn seinen Bedürfnissen nachgehen lassen.

Stinkesocken

Bevor Sie Ihren Single zu Plänkeleien mit einem Mitbewohner ins Bett schicken, werfen Sie einen Blick auf seine Hygiene- und Energieanzeigen. Ist er todmüde oder sendet er Körpergerüche ab, wird nichts aus dem Spaß.



▲ **SINGLES 2:** Unser Trick sorgt für einen Geldsegen auf dem virtuellen Konto.



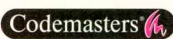
▲ **SINGLES 2:** Bitte erstellen Sie immer erst eine Sicherheitskopie, bevor Sie in Spieldateien herumwerkeln.

„SEID FURCHTBAR UND WEHRET EUCH!“



Mehr Waffen - mehr Spaß

Die Worms sind wieder da – das heißt Schadenfreude pur mit neuen Features wie Waffenfabrik, individuellen „Pimp my Worm“-Outfits und Mehrspieler-Schlachten! Ab Ende Juli im Handel, zum Super-Jubiläumspreis. Weitere Infos unter www.codemasters.de/worms



GENIUS AT PLAY™

GTA: SAN ANDREAS

Pass auf, Homie! Hier haben wir die wichtigsten Tipps, die jeder Kerl zum Überleben im Viertel braucht. Also Bro – check das mal aus!

ZUSATZ-MISSIONEN IM ÜBERBLICK

San Andreas bietet ein breites Angebot an zusätzlichen Missionen, mit denen man sich Zeit vertreiben, Geld verdienen oder Carls Eigenschaften verbessern kann. Die zusätzlichen Missionen sind in allen drei Städten verfügbar.

FEUERWEHR-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Immer
- **Fahrzeug:** Feuerwehrauto
- **Ziel:** Level 12 erfolgreich absolvieren
- **Bonus:** Feuerresistenz, wenn zu Fuß unterwegs (nicht bei Explosionen).

Tip: Setzen Sie einfach ein Auto in Brand und warten Sie ein wenig ab. Nach einiger Zeit kommt die Feuerwehr angerauscht und Sie können sich das Einsatzfahrzeug unter den Nagel reißen. Übrigens – Carl wird es Ihnen danken, wenn er feuerfest geworden ist. Versuchen Sie, diese Eigenschaft unbedingt zu erspielen, sie ist später wichtig.

BÜRGERWEHR-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Immer
- **Fahrzeug:** Polizeifahrzeug (Streifenwagen/ Motorradstreife) und Hunter-Helikopter
- **Ziel:** Level 12 erfolgreich absolvieren.
- **Bonus:** Effektivität der Schutzweste steigt auf 150 Prozent.

Tip: Steigen Sie in einen Streifenwagen ein und wieder aus, erhält Carl eine Shotgun. Falls er die Waffe schon haben sollte, erhalten Sie zusätzliche Munition.

TAXIFAHRER-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Immer
- **Fahrzeug:** Taxi
- **Ziel:** Insgesamt 50 Fahrten im Zeitlimit erledigen (müssen nicht an einem Stück getätigt werden).
- **Bonus:** Alle Taxis sind ab sofort mit Nitro-Boost ausgestattet.

KRANKENWAGEN-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Immer.
- **Fahrzeug:** Krankenwagen.
- **Ziel:** Level 12 erfolgreich absolvieren.
- **Bonus:** Gesundheit steigt auf 150 Prozent.

Tip: Verletzen Sie einen Passanten, schaut der Rettungsdienst automatisch nach einiger Zeit vorbei. Auch wenn Sie gerade keine Lust dazu verspüren, Verletzte durch die Gegend zu fahren, sollten Sie sich trotzdem

kurz hinter Steuer klemmen. Carls Lebensenergie wird hierdurch nämlich wieder etwas aufgefüllt.

ZUGFÜHRER-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Nach der Mission Yay-Ka-Boom-Boom.
- **Fahrzeug:** Zug.
- **Ziel:** Fünf Fahrten auf Level zwei erfolgreich absolvieren.
- **Bonus:** Kostenlos Zug fahren und 50.000 Dollar.

ZUHÄLTER-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Immer.
- **Fahrzeug:** Hustler.
- **Ziel:** 10 Verkleidungen erfolgreich organisieren.
- **Bonus:** Fortan muss Carl kein Geld mehr hinblättern, wenn er sich mit Bordsteinschwalben vergnügt. Im Gegenteil: Er bekommt Geld dafür.

Übrigens: Um die Damen des horizontalen Gewerbes auf sich aufmerksam zu machen, genügt es, mit einem regulären Auto neben ihnen zu halten. Sobald die Damen fragen, ob Carl ein wenig Spaß haben will, müssen Sie nur kurz positiv bestätigen. Fahren Sie dann zusammen mit der Dame in eine ruhige Seitenstraße und warten Sie ab, bis die Dinge ihren Lauf nehmen.

EINBRÜCHE-MISSIONEN

- **Erhältlich:** Nach Mission Home Invasion.
- **Fahrzeug:** Boxville.
- **Ziel:** 10.000 Dollar erwirtschaften.
- **Bonus:** Das Geld für die verkauften Waren und 3.000 Dollar.

DAS SCHNELLE GELD

Wieder mal leute? Und auch der sonst so freundliche Waffenhändler gibt keinen Kredit mehr? Dann wird es Zeit, die Geldbörse aufzufüllen. Zum Beispiel mit folgenden Methoden:

- **Bandenkrieg**
Zetteln Sie in Los Santos Bandenkriege an. Besiegte Gegner hinterlassen zahlreiche Geldbündel (und ganz nebenbei auch viel Munition).

- **Autoklau**
Nachdem Sie "Wang's Cars"-Autohaus in San Fierro erworben haben, können Sie sich die Zeit damit vertreiben, für Wangs Firma Autos zu klauen. Welche Fahrzeuge auf Wangs Wunschliste

stehen, erfahren Sie am Pier neben dem gelochten Schiff. Dort ist die Bestellliste angeschlagen.

Um sich die ganzen Marken und Typen besser merken zu können, knipsen Sie die Liste am besten mit der Kamera, die Sie bei sich tragen. Achten Sie jedoch darauf, dass beschädigte Autos weniger Gewinn bringen. Es rentiert sich, diese vorher reparieren zu lassen.

Pferderennen

Speichern Sie Ihren aktuellen Spielstand und fahren Sie danach in ein Wettbüro. Setzen Sie all Ihr Geld auf das Pferd mit den geringsten Siegchancen und hoffen Sie, dass es gewinnt.

Verlieren Sie, laden Sie einfach den letzten Spielstand neu ein. Gewinnen Sie, streichen Sie einen fetten Batzen Geld ein.

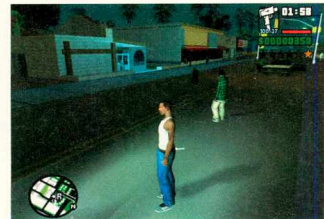
RESPEKT

Wie viel Respekt Carl unter seinen Homies genießt, wird von folgenden Faktoren beeinflusst:

- Bestimmte Aktionen (feindliche Gangmitglieder neutralisieren, Gebiete übernehmen etc.) 40%
- Missionsfortschritt 36%
- Kontrollierte Gebiete 6%
- Geld 6%
- Fitness 4%
- Fortschritt bei der Freundin 4%
- Kleidung 4%

Je höher der Respekt-Wert ist, desto mehr Gangmitglieder können rekrutiert werden

Über 1% Respekt	2 Gangmitglieder
Über 10% Respekt	3 Gangmitglieder
Über 20% Respekt	4 Gangmitglieder
Über 40% Respekt	5 Gangmitglieder
Über 60% Respekt	6 Gangmitglieder
Über 80% Respekt	7 Gangmitglieder



▲ **HILFSTRUPP:** Rekrutieren Sie immer wieder einige Jungs für Ihre eigene Gang.



▲ **TIPP:** Die Plakatwände am Wegesrand sind oft recht witzig!

BANDENKRIEGE

Bandenkriege in Los Santos können recht gefährlich sein. Vor allem wenn man noch keine Erfahrung hat. Befolgen Sie diese Tipps, dann haben Sie es leichter:

- Verstecken Sie sich erst gar nicht. Positionieren Sie sich auf offener Straße. Weg von den Ecken! Warten Sie, bis die feindlichen Gangster auf Sie zukommen. Mit einer SMG, Sub-SMG oder einem Sturmgewehr können Sie Ihre Feinde schon von weitem neutralisieren, noch bevor diese selbst das Feuer eröffnen können.
- Kommen Ihnen die Gegner zu nahe, rennen Sie schnell weg, bis Sie wieder etwas Abstand gewonnen haben.
- Halten Sie nach Herzen und Schutzwesten Ausschau. Nach jeder Gegnerwelle erscheinen diese Items in den Straßen und Gassen des Kriegsgebiets. Unbedingt einsammeln!
- Sammeln Sie so viele Waffen ein wie möglich. Sie kommen Sie unkomplizierter an so viel Munition wie bei Bandenkriegen.
- Rekrutieren Sie einige Grove-Street-Homies und postieren Sie diese an strategisch wichtigen Punkten.

FREUNDINNEN

Es gibt in San Andreas insgesamt sechs Mädels, mit denen Sie anbandeln können – praktischerweise gleichzeitig! Zwei von ihnen lernen Sie im Verlauf der Story kennen, die anderen vier müssen Sie suchen. Haben Sie eine Dame erst einmal angesprochen, erscheint auf der Karte ein Herz, das ihren Wohnort symbolisiert. Holen Sie die Mädchen zu Hause ab und führen Sie sie zum Essen oder zum Tanzen aus. Auch Geschenke wie Blumen oder erotisches Spielzeug lassen ihre Zuneigung Ihnen gegenüber wachsen. Im Folgenden erfahren Sie, wo Sie die Girls finden, wie sie Carl gerne hätten, wann sie zu Hause sind und was Sie bekommen, wenn Sie genug Fortschritte bei ihnen gemacht haben. Die Outfits sind übrigens später in den Kleiderschränken zu finden.

DENISE

- **Erstes Treffen:** Während der Mission Burning Desire.
- **Zeiten:** 0:00 – 6:00 Uhr und 16:00 – 0:00 Uhr
- **Anforderungen an Carl:** Keine.
- **Belohnungen:**

- Bei 50% Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem grünen Hustler.
- Bei 100% Fortschritt bekommen Sie einen Zuhälter-Anzug.

MICHELLE

- **Erstes Treffen:** In der Fahrschule in San Fierro.
- **Zeiten:** 0:00 Uhr und 12:00 Uhr
- **Anforderungen an Carl:** Mindestens 50% Fett und viel Sex-Appeal.
- **Belohnungen:**
 - Fürs Kennenlernen dürfen Sie Michelle's Garage nutzen (kostenloses Pay'N'Spray).
 - Bei 50% Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Monster Truck.
 - Bei 100% Fortschritt bekommen Sie einen Rennfahrer-Anzug.

HELENA

- **Erstes Treffen:** Auf dem Balkon des Ammu-Nation-Ladens in Blueberry.
- **Zeiten:** 0:00 – 2:00 Uhr, 8:00 – 12:00 Uhr, 14:00 – 0:00 Uhr
- **Anforderungen an Carl:** Höchstens 25% Muskeln, wenig Fett und viel Sex-Appeal.
- **Belohnungen:**
 - Fürs Kennenlernen erhalten Sie Zutritt zu Helenas Schuppen, wo Sie Kettsäge, Flammenwerfer, Molotow-Cocktails und eine Pistole finden.
 - Bei 50% Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Bandito.
 - Bei 100% Fortschritt bekommen Sie ein ländliches Outfit.

KATIE

- **Erstes Treffen:** Auf dem Golfplatz in San Fierro.
- **Zeiten:** 12:00 Uhr – 0:00 Uhr
- **Anforderungen an Carl:** Mindestens 75% Muskeln und viel Sex-Appeal.
- **Belohnungen:**
 - Fürs Kennenlernen kommen Sie ohne Waffenverlust aus dem Krankenhaus, nachdem Sie außer Gefecht gesetzt wurden.
 - Bei 50% Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Romero.
 - Bei 100% Fortschritt bekommen Sie eine Sanitär-Uniform.

SARBARA

- **Erstes Treffen:** Auf dem Parkplatz bei der Polizeistation in El Quebrados (Das Kaff nordöstlich von der Boots-Schule).
- **Zeiten:** 0:00 Uhr – 6:00 Uhr, 16:00 – 0:00 Uhr
- **Anforderungen an Carl:** Mindestens 50% Fett und viel Sex-Appeal.
- **Belohnungen:**
 - Fürs Kennenlernen kommen Sie ohne Waffenverlust aus dem Gefängnis.
 - Bei 50% Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Polizei-Ranger.
 - Bei 100% Fortschritt bekommen Sie eine Polizisten-Uniform.

MILLIE

- **Erstes Treffen:** Während der Mission Key to her Heart.
- **Zeiten:** 12:00 – 22:00 Uhr
- **Anforderungen an Carl:** Keine.
- **Belohnungen:**
 - Bei 35% Fortschritt bekommen Sie die Keycard für Caligula's Casino.
 - Bei 50% Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Club.
 - Bei 100% Fortschritt bekommen Sie lei-

TIPPS FÜR DIE ZERO-MISSIONEN

Mit dem Kauf von Zeros Modellbau-Shop später in San Fierro erhalten Sie Zugang zu drei ziemlich fiesen Missionen. Hier einige Tipps.

- **Air Raid:** Werfen Sie immer einen Blick auf das eingblendete Radar, ahnen Sie die Flugbahn der Flugzeuge voraus und richten Sie die Kanone dementsprechend aus. Manchmal trifft man am besten, wenn man die Flugzeuge einfach ins Fadenkreuz fliegen lässt (auch "Vorhalten" genannt). Außerdem sind die Flieger leichter zu treffen, wenn sie weit entfernt sind und sich daher nur langsam am Horizont fortbewegen. Überflüssig zu erwähnen, dass Sie diese Mission nur bei Tag ausprobieren sollten.
- **Supply Lines:** Ein knallharter Auftrag! Fliegen Sie mit dem Roten Baron zuerst zu den drei Kurieren in Hashbury. Fangen Sie an zu ballern, sobald Sie die Kuriere erspäht haben. Fliegen Sie, wenn nötig, dicht hinter ihnen oder landen Sie auf der Straße, um besser zielen zu können. Sie können die ersten drei Kuriere so schnell neutralisieren, dass Sie bis dahin nur einen Bruchteil Ihres Benzens verbraucht haben. Den Rest brauchen Sie auch für die letzten beiden Fahrer in Downtown San Fierro. Vor allem der Kurier auf dem Motorrad ist ein fieser Hund, da er Sie sehr schnell vom Himmel holen kann. Hier helfen wirklich nur gnadenloses Dauerfeuer und fehlerfreies Fliegen.
- **New Model Army:** Zuerst sollten Sie mit dem Magneten einige Bomben aus Ihrer Basis holen und alle Tiger-Panzer auf dem Feld ausschalten. Die Panzer können Ihren Banditen nämlich schnell in Stücke schießen. Anschließend räumen Sie die Dosen weg und legen Planken über die Flüsse. Damit dürfte die Mission kein Problem sein.

GH



▲ **NEBENMISSIONEN:** Falls das Konto mal wieder leer ist, helfen Rettungseinsätze.

GTA: SAN ANDREAS (XBOX-CHEATS)

Kaum ist das Spiel erschienen, schon haben wir alle Cheats für die Xbox parat. Erschummeln Sie sich, was Ihr Herz begehrt.

CHEATS

Alle Cheats werden einfach im Spielverlauf eingegeben. Sie müssen das Spiel nicht pausieren. Es kommt eigentlich nur darauf an, den richtigen Eingabetakt zu erwischen. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern. Korrekt eingegebene Tastenkombinationen werden durch eine kurze Einblendung oben links im Screen bestätigt.

Alle Cheats haben wir mit der deutschen Version (erkennbar an der USK-16-Freigabe) überprüft. Wichtig: Die Richtungsangaben beziehen sich immer auf das Steuerkreuz!

Bitte speichern Sie auf keinen Fall mit aktivierten Cheats ab! Einige der Codes sind nach dem Speichervorgang nicht mehr rückgängig zu machen!

250.000 Dollar, volle Lebensenergie und voller Körperpanzer

..... R ● L A ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Waffen-Set 1 für Carl

..... R ● L ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Waffen-Set 2 für Carl

..... R ● L ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Waffen-Set 3 für Carl

..... R ● L ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Maximaler Fahndungslevel (6 Sterne)

(Nur für lebensmüde Spieler zu empfehlen!)

..... B ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Verrückte Polizeistreifen

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Straßenverkehr merklich aggressiver

..... ● ● B R ● ● ● ● ● ● ● ●

Alle Autos kriegen Nitro

..... ● V R L ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Alle Autos kriegen Panzeigenschaften

(Ab sofort reicht es aus, gegnerische Autos kurz zu rammen und schon explodieren sie.)

..... L ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Unsichtbare Autokarosserien

(Es sind nur noch die Reifen zu sehen.)

..... V ● V ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Adrenalin-Mode

(Der Spielablauf wird laaangsam.)

..... A ● A ● R L A ● ● ● ● ●

Uhrzeit bei 00:00 Uhr einfrieren

..... X L R ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Sado-Maso-Mode

(Carl rennt in einem Gummi-Outfit herum und überall tauchen Prostituierte mit Dildos auf.)

..... X ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Suspension-Mode

..... X X ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Bikini-Mode

(Ein Großteil der Stadtbewohner wird durch knapp bekleidete Bikini-Babes ersetzt.)

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Schwarzer Verkehr

(Nach und nach fahren die Autos schwarz lackiert herum.)

..... X ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Autos können fliegen

(Sind sie geübt, können Sie sogar in Stadteile fliegen, die normalerweise erst im späteren Spielverlauf verfügbar wären.)

..... X ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Autos können auf dem Wasser fahren

..... ● ● B R ● ● ● ● ● ● ● ●

Schwebende Autos

(Ab sofort schweben angerempelte Fahrzeuge langsam weg.)

..... X ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Chaos-Mode

(Alle Einwohner gehen aufeinander los.)

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Kondition maximieren

..... A V A V A V A X ● ● ● ●

Bedecktes Wetter

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Alle Fahrzeuge in der näheren Umgebung zur Explosion bringen

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Straßenverkehr beschleunigen

..... ● R ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Uhrzeit beschleunigen

..... B ● B L X L X X X L V ● ● ● ●

Gesamtes Spiel beschleunigen

..... V ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Boote können fliegen

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Nebel ● A ● L L ● ● ● ● ● A

Fadenkreuz auch während der Fahrt

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Carl mit einem Jetpack ausrüsten

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Den Hitman-Level für alle Waffen aktivieren

(Hierdurch verbessert sich die Handhabung der Waffen enorm. Auch kann Carl ab sofort gleichzeitig laufen und schießen.)

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Fahrzeuge werden etwas schneller

..... ● L R ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Unbegrenzt Munition

..... L R X R ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Unverwundbar

(Explosionen, Stürze und Verhaftungen können Carl trotzdem noch schaden! Auch stirbt er, wenn aus Hubschraubern auf ihn geschossen wird.)

..... ● A ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Selbstmord

(Das funktioniert nicht, wenn der Unverwundbarkeits-Cheat aktiviert ist.)

..... ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Clown-Mode

(Carl mit rosa Haaren, Pappnase und Unterhosen. Zusätzlich ändert sich nach und nach das Outfit der Passanten.)

..... V ● V L X X X B X ● ● ● ●

Fahndungslevel einfrieren

(Der Fahndungslevel bleibt so wie er ist. Auch nimmt die Polizei keine Notiz mehr von Carls Treiben.)

..... B ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Fahndungslevel senken

(Weniger Sterne auf der Fahndungsanzeige.)

..... R R B ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●



▲ **RHINO-TANK:** Mit dem Panzer können Sie mal so richtig die Sau rauslassen.



▲ **ABGEHOBEN:** Dank Cheats setzen Sie mit einem Auto zum Rundflug an.

Körperfett auf Maximum

..... Y, ♦, ♦, ♦, ♦, X, B, ♦

Muskelaufbau auf Maximum

..... Y, ♦, ♦, ♦, ♦, X, B, ♦

Respekt auf Maximum

(Carl kann ab sofort bis zu sieben Gang-Mitglieder rekrutieren.)

..... L, R, Y, ♦, ♦, A, L, ♦, ♦, O, O, L, L

Sexappeal auf Maximum

..... B, Y, Y, ♦, B, R, O, ♦, Y, L, L, L

Radskill auf Maximum

..... X, O, A, R, O, O, ♦, R, ♦, L, L, L

Morgenwetter

..... ●, A, L, L, O, O, O, X

Carl hat nie mehr Hunger

..... X, O, R, Y, ♦, X, O, ♦, A

Sonnenschein

..... ●, A, L, L, O, O, O, Y

Kein Fett und keine Muskeln

..... Y, ♦, ♦, ♦, ♦, X, B, ♦

Wenige Passanten und wenig Straßenverkehr

..... A, ♦, ♦, ♦, Y, L, Y, ♦

Keine Passanten und keine Polizisten

..... O, ♦, R, R, ♦, R, R, ♦, ♦

Nachmittag

..... ●, A, L, L, O, O, O, ♦

Sonnenuntergang

..... ♦, ♦, O, R, ♦, X, X, L, O, A

Später Abend

..... ●, A, L, L, O, O, O, X

Fallschirm

..... ♦, ♦, L, O, R, ●, ♦, ♦, L

Stadtbewohner gehen aufeinander los

(Achtung! Cheat kann nicht deaktiviert werden!)

..... ♦, ♦, ♦, ♦, A, R, O, O

Stadtbewohner rasten völlig aus

(Achtung! Cheat kann nicht deaktiviert werden!)

..... ♦, ♦, ♦, ♦, A, R, O, L

Alle Stadtbewohner erhalten Waffen
(Stadtbewohner bleiben friedlich)

..... ●, R, A, Y, A, Y, ♦, ♦

Alle Stadtbewohner erhalten Waffen
(Stadtbewohner rasten aus)

..... A, L, ♦, X, ♦, A, O, Y, ♦, R, L, L

Stadtbewohner verwandeln sich in Elvis

..... L, B, Y, L, L, X, O, ♦, ♦, ♦

Fahreigenschaften verbessern

..... Y, R, R, ♦, R, L, L, L

Alle Autos fahren nach und nach nur noch rosa lackiert herum

..... B, L, Y, O, ♦, A, R, L, ♦, B

Prostituierte bezahlen Carl

..... ♦, O, O, ♦, O, ♦, ♦, O, ●

Alle Bewohner rekrutieren – Pistole

(Abhängig vom Maße des Respekts kann Carl alle Passanten für seine Gang rekrutieren. Jeder ist automatisch im Besitz einer Pistole.)

..... ♦, X, ♦, ●, ♦, ♦, ♦, ♦

Alle Bewohner rekrutieren – Raketenwerfer

(Abhängig vom Maße des Respekts kann Carl alle Passanten für seine Gang rekrutieren. Jeder ist automatisch im Besitz eines Raketenwerfers!)

..... ●, ●, ●, A, O, L, L, L, A

Sandsturm

..... ♦, ♦, L, L, O, O, L, O, R, ●

Spielgeschehen verlangsamen

..... Y, ♦, ♦, ♦, X, R, R

Chaos-Derby-Kiste neben Carl absetzen

..... ♦, R, B, O, O, A, R, L, ♦, ♦

Caddy neben Carl absetzen

..... B, L, ♦, R, O, A, R, L, B, A

Dozer neben Carl absetzen

..... ●, L, L, ♦, ♦, ♦, A, L, ♦

Hotring Racer Version 1 neben Carl absetzen

..... R, B, ●, ♦, L, O, A, A, X, R



▲ **JETPACK:** Die Geheimentwicklung ist mit Cheat jederzeit verfügbar.

Hotring Racer Version 2 neben Carl absetzen

..... ●, L, B, ♦, L, R, ♦, ♦, B, ●

Hunter-Kampfhubschrauber neben Carl absetzen

..... B, A, L, B, B, L, B, R, O, O, L, L

Hydry-Kampfjet neben Carl absetzen

..... Y, Y, X, B, A, L, L, ♦, ♦

Monster-Truck neben Carl absetzen

..... ♦, ♦, R, R, R, ♦, Y, Y, A, B, L, L

Quadbike neben Carl absetzen

..... ♦, ♦, ♦, Y, ♦, ♦, X, B, Y, R, ●

Rancher neben Carl absetzen

..... ♦, ♦, ♦, L, ♦, ♦, X, O

Rhino-Panzer neben Carl absetzen

..... B, B, L, B, B, B, L, O, R, Y, B, Y

Stretch-Limo neben Carl absetzen

..... ●, ♦, O, ♦, ♦, R, L, B, ♦

Stuntflugzeug neben Carl absetzen

..... B, ♦, L, O, ♦, R, L, L, ♦, A, Y

Tanklastzug neben Carl absetzen

..... R, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, X, ♦, O, L, L

Vortex neben Carl absetzen

..... Y, Y, X, B, A, L, O, ♦, ♦

Regenwetter

..... ●, A, L, L, O, O, O, B

Supersprünge mit Motorrädern

..... Y, X, B, B, X, B, B, L, O, O, R, ●

Supersprünge mit Carl

..... ♦, ♦, Y, Y, ♦, ♦, ♦, X, ●, ●

Lungenkapazität maximieren

..... ♦, ♦, L, ♦, ♦, ♦, ●, O, ♦, ♦

Superschläge

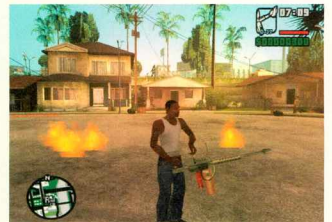
(Carl mutiert zum Superman.)

..... ♦, ♦, A, Y, R, B, B, B, O

Alle Ampeln bleiben grün

..... ♦, R, ♦, O, ♦, R, L, R, R

GH



▲ **WAFFENCHEATS:** Rüsten Sie Carl mit allem aus, was Krach macht und weh tut.

GTA: SAN ANDREAS (PC-CHEATS)

Hier haben wir eine Liste aller funktionierenden Cheats der PC-Version für Sie zusammengetragen.

CHEATS

Geben Sie die folgenden Passwörter einfach im regulären Spielverlauf ein. Korrekt eingegebene Cheats werden mit einer kurzen Einblendung oben links im Screen quittiert.

Achtung! Einige Cheats können nicht rückgängig gemacht werden! Speichern Sie Ihren Spielstand bei aktivierten Cheats, können Sie sich Ihren gesamten Spielfortschritt ruinieren!

Adrenaline-Mode	MUNASEF
Aggressive Autofahrer	YLTEICZ
Alle Fahrzeuge erhalten Nitro	COXEFGU
alternative Eingabe	SPEEDREAK
Alle Ampeln bleiben auf Grün	ZEIIVG
Tageszeit immer Mitternacht	XJVSNAJ
Beach Party	CIKGCXG
Alle Fahrzeuge werden schwarz	IOWDLAC



Fahrzeuge in der näheren Umgebung explodieren	CPKTNWT
Boote fliegen	AFSNMSMW
alternative Eingabe	FLYINGFISH
Gerammte Fahrzeuge schweben weg	BSXSGGC
Autos können fliegen	RIPAZHA
Fahndungslevel herabsetzen	ASNAEB
Country-Mode	BMTPWHR
Elvis lebt!-Modus	ASBHGRB
alternative Eingabe	BLUESUEDSHOES
Stadtbewohner laufen mit Waffen durch die Gegend	FOOOOFT
Uhrzeit läuft schneller	YSOHNUL
Schnellerer Spielablauf	PPGWJHT
alternative Eingabe	SPEEDITUP
Carl wird fett	BTDCBCB
Nebel	CFVFGMJ
Fadenkreuz während der Fahrt	OUIQDMW
Funhouse-Mode	PRIEBJ
alternative Eingabe	CRAZYTOWN
Nur noch Gangmitglieder auf der Straße	MROEMZH
alternative Eingabe	BIFBUZZ
Bounty-Mode	BAGOWPG
Jetpack	YECGAA
alternative Eingabe	ROCKETMAN
Fallschirm	AIYPWZQP



▲ BEWAFFNETE EINWOHNER: Hier stauben Sie günstig Nachschub ab.

Maximale Lebensenergie, Körperpanzer und 250.000 Dollar	HESYOAM
Alle Waffenfähigkeiten auf Hitman-Niveau	NCSCDAG
alternative Eingabe	PROFESSIONALKILLER
Bunny-Hop-Mode	JHJOECW
alternative Eingabe	CIPHONEHOME
Fahndungslevel auf zwei Sterne setzen	OSRBLHH
Unbegrenzt Munition, keine Reloads	WANRLTW
alternative Eingabe	FULLCLIP
Unbegrenzt Lebensenergie	BAGUVIX
Unbegrenzt Sauerstoff	CVWKXAM
Autokarosserien unsichtbar	XICWMD
Muskeln!	JYSDSOD
alternative Eingabe	BUFFMEUP
Fahrzeugfertigkeiten auf Maximum	NATURALTALENT
Maximaler Respekt	OGXS DAG
alternative Eingabe	WORSHIPME



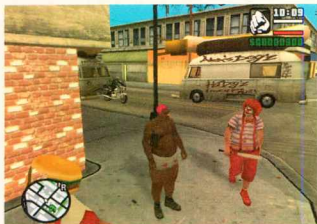
▲ COUNTRY-MODE: Der Cheat bringt ländliche Vehikel auf die Straßen.



▲ ELVIS LEBT: Viele Cheats verändern Carls soziales Umfeld.



▲ HERZINFARKT: Mit Cheats können Sie Carls Eigenschaften nachhaltig ändern.



▲ **FUNHOUSE:** Wir wissen nicht, was dieser Clown im Schilde führt.

Maximales Sex-Appeal **EHIBXQS**
alternative Eingabe **HELLOLADIES**

Mega-Jump-Mode **LFGMHAL**
alternative Eingabe **KANGAROO**

Mega-Punch-Mode **IAVENJQ**

Niemals hungrig **AEDUWNV**

Fahndungslevel immer auf null **AEZAKMI**

Ninja-Mode **AFPHULTL**
alternative Eingabe **NINJATOWN**

21:00 Uhr am Abend **OFVIAC**

Heiter Sonnenschein **ALNSFMZO**

Stadtbewohner gehen aufeinander los **AJOJYQY**

Stadtbewohner gehen auf Carl los **BGLUAWML**

Perfect Handling **PGGOMOY**

Alle Fahrzeuge werden pink **LLQPFBN**

Regenwetter **AUIFRVQS**

Jeder rekrutierbar (Rekruten besitzen automatisch Pistole) **SJMAHPE**

Jeder rekrutierbar (Rekruten besitzen automatisch Raketenwerfer) **ZSOXFSQ**

Weniger Straßenverkehr **THCLOJ**
alternative Eingabe **GHOSTTOWN**

Riot-Mode **IOJUFZN**

Sandsturm **CWJXUOC**

Fahndungslevel auf Stufe sechs setzen **LJSPQK**
alternative Eingabe **BRINGITON**

Carl besteht nur noch aus Haut und Knochen **KVGYZQK**

Spielablauf verlangsamen **LIYOAA**
alternative Eingabe **SLOWITDOWN**



▲ **ABGEFAHREN:** Entwickler Rockstar beweist Humor. Hier wurde Carl ein Lackanzug verpasst und eine aufdringliche Prostituierte winkt mit einem "Joystick".

Carl wird von Prostituierten verfolgt **BEKKNV**

Smash'n'Boom-Mode **JCNRUAD**

Selbstmord **SZCMAWO**

Sonnenschein **AFZLLQLL**

Taxis erhalten Nitro **VKYPQCF**

Sturm zieht auf **MGHXYRM**

Straßenverkehr wird durch einfache Autos ersetzt **BGKGTJH**

Straßenverkehr wird durch landwirtschaftliche Fahrzeugen ersetzt **FVTMBZ**

Straßenverkehr wird durch schnelle Autos ersetzt **GUSNHDE**

Absolutes Sonnenscheinwetter **ICIKPYH**

Waffenset 1 **LXGIWYL**

Waffenset 2 **KJKSZPJ**

Waffenset 3 **UZUMYMW**

Fahrzeuge neben Carl absetzen

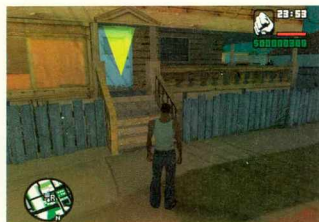
Die folgenden Eingaben lassen Fahrzeuge, Flugzeuge und andere Fortbewegungsmittel neben Carl herabfallen. Unser Lieblingsuntersatz ist selbstverständlich der Rhino-Panzer, der mit **AIWPRTON** aufgerufen wird. Die folgenden Eingaben zaubern weitere Untersätze herbei.

..... **CQZIJMB**
..... **RZHSUEW**
..... **EEGCYXT**
..... **ITSALLBULL**
..... **OHDUDE**
..... **JUMPIET**
..... **AGBDLCID**
..... **MONSTERMASH**
..... **AKJJYGLC**
..... **PDNEJOH**
..... **VPJTQWV**
..... **JQNTDMH**
..... **AQTBODX**
..... **KRIJEER**
..... **CELEBRITYSTATUS**
..... **URKQSRK**
..... **AMOMHRER**
..... **TRUEGRIME**
..... **KGGGDKP**

GH



▲ **REGENWETTER:** Per Cheat sorgen Sie für eine angenehm kühle Dusche.



▲ **SPEICHERPUNKT:** Klingt trivial – aber speichern Sie so oft wie möglich.

BATTLEFIELD 2

PC

Hektik auf dem Schlachtfeld? Unsere Übersicht liefert die notwendigen Survival-Strategien für Gefechte an der Battlefield-2-Front!

ALLGEMEINE TIPPS

GRASHÜPFER

Deckung ist das halbe Leben. Achten Sie immer darauf, nicht versehentlich in feindliches Feuer zu rennen. Suchen Sie Schutz in Häusereingängen, kauern Sie sich in die platzierten Bunker oder klettern Sie über Leitern auf Dächer. Besonders clever: Auf Karten ländlicher Gebiete, etwa Zatar Wetlands, bietet das hoch gewachsene Gras den besten Sichtschutz.

IM KONVOI

In der Regel führen Alleingänge mit wertvollen Fahrzeugen nicht zum Erfolg. Sprechen Sie die Angriffe mit Ihren Teamkameraden ab und bemannen Sie gleich mehrere Vehikeltypen.

Ein Amphibienfahrzeug und ein Jeep etwa bieten mit gleich zwei Geschützen optimalen Schutz gegen Fußvolk. Auch können Sie es damit dank Raketenwerfer auch mit Helikoptern und Panzern aufnehmen.

SCHWER BELADEN

Sammeln Sie Ihre Kameraden ein, bevor Sie an die Front vorrücken. Dadurch ist auch ihr Gefährt besser geschützt. Schließlich kann jeder mitfahrende Soldat durch Schießscharten ballern und Angreifer abwehren. Mindestens einen Pionier sollten Sie jederzeit an Bord haben. Er wird Beschädigungen reparieren und somit die Lebensdauer des Fahrzeugs verlängern.

Aber Achtung: Lassen Sie Ihre Kameraden aussteigen, bevor Sie sich mit starken Gegnern wie dem Abrams oder T-90 anlegen. Andernfalls erntet der Gegner beim Volltreffer gleich mehrere Kills.

FEUERTECHNIK

Einzelsschuss oder Dauerfeuer? Durch erneutes Betätigen der Waffenauswahltaste wechseln Sie den Feuer-Modus Ihrer Kanone. Vorteil am Einzel-

schuss-Modus: Sie zielen wesentlich genauer und selbst bei mehreren Schüssen hintereinander verzieht der Schießprügel nicht übermäßig. Beim Dauerfeuer weitet sich das Fadenkreuz mit jeder abgegebenen Kugel – die Chance auf einen präzisen Treffer sinkt. Auf kurze Distanz bieten sich Feuerstöße an: Die linke Maustaste kurz halten und wieder loslassen. Dann pendelt sich das Fadenkreuz wieder ein und Sie können präziser feuern.



▲ **IM KONVOI:** Einzelne Fahrzeuge sind relativ schutzlos. Im Konvoi mit mehreren Vehikeln haben Sie wesentlich bessere Chancen zu Überleben, falls Sie angegriffen werden.

GUT ABGESETZT

Absolvieren Sie Ihren Pilotenschein für Helis und Jagdbomber am besten im Einzelspieler-Modus – ihre Multiplayer-Kameraden werden's Ihnen danken. Üben Sie mit den Hubschraubern vor allem Landungen. Gute Piloten gleiten mit dem Black Hawk im flachen Sinkflug zu Boden, ziehen kurz vor dem Aufsetzen die Nase nach oben um abzu- und drehen sofort wieder los, sobald die Mannschaft ausgestiegen ist. Schwebflug sollte ebenfalls auf dem Lehrplan stehen. Beherrschen Sie diesen, können Sie Flaggenpunkte einnehmen, ohne landen zu müssen.

BOMBENHAGEL

Echte Bomber-Asse prägen sich zuallererst die Lage der Flaggenpunkte ein und ermitteln dann geeignete Anflugrouten und Abwurfpunkte. Taktische Präventivangriffe auf die gegnerischen Spawn-Punkte sind wesentlich effektiver als die Jagd auf Bodenfahrzeuge und Flieger.

Zu den Trainingslektionen jedes Flugschülers sollte auch das Aufmunitionieren im Tiefflug gehören: Maschinen, die in wenigen Metern Höhe über das eigene Flugfeld fliegen, werden automatisch mit neuen Raketen bestückt und repariert.

ÜBERFALLKOMMANDO

Die ersten Spielminuten sind in "Battlefield 2" oft entscheidend. Springen Sie also in einen flotten Jeep und rasen Sie auf schnellstem Wege zum

Zielpunkt. Verschanzen Sie sich dort in einem der umliegenden Gebäude oder gehen Sie in Deckung – der Feind wird das garantiert auch versuchen.

Noch effektiver sind Eroberungszüge mit Transporthubschraubern. Im Sea Hawk etwa finden gleich sechs Soldaten Platz. Eingeteilt in zwei Gruppen können diese mit Fallschirmen (E zum Aussteigen drücken, dann Taste 9 halten) über dem Zielgebiet abspringen und auf diese Weise fast gleichzeitig zwei Punkte erobern.

PRÄZISE

Auch in "Battlefield 2" verfügt jede Einheit über Trefferzonen, an denen sie besonders verwundbar ist. Bei Soldaten ist das vor allem der Kopf. Planen Sie beim Anvisieren aber stets die Entfernung mit ein! Über längere Entfernungen fallen Patronen deutlich ab.

Panzer und andere schwer gepanzerte Einheiten sind nur mit größeren Kalibern sicher zu knacken. Da muss schon der Raketenwerfer oder ein stationäres Geschütz herhalten. Zielen Sie möglichst auf die Rückseite, zwischen Turm und Rumpf oder auf die sehr schwach gepanzerte Oberseite der Hülle!

FLUGABWEHR

An die schnellen Düsenjäger sollten Sie als Anti-Tank-Schütze keine Rakete verschwenden. Hubschrauber dagegen sind durchaus zu treffen,

wenn Sie direkt auf Ihre Position halten oder auf der Stelle stehen. Einige Fahrzeuge, etwa der Tunguska-Panzer, verfügen über zielsuchende Raketen. Damit können Sie auch auf größere Distanz zum Erfolg kommen – ein bis zwei Treffer genügen. Da die Reichweite der Projektile deutlich größer ist als Ihre Sichtweite, können Sie auch ohne direktes Ziel, also auf Verdacht, schießen. Doof nur, wenn sich in der Richtung ein verbündetes Flugzeug befindet...

Relativ sicher ist Ihnen der Erfolg, wenn Sie Ihren Gegner von hinten aufs Korn nehmen. Dann kann ihm die Rakete am leichtesten folgen. Unwahrscheinlich ist ein Erfolg von der Seite und besonders von vorne. Piloten werden von einem Signalton vor so einer Aufschaltung gewarnt. Geben Sie in dem Fall sofort Vollgas, werfen Sie Tauschkörper ab und suchen Sie dicht über dem Boden das Weite – eventuell folgende Raketen prallen dann gegen Hindernisse, wenn Sie Glück haben.

HINTERTÜRCHEN

Nicht immer sind die direkten Wege zu Stützpunkten die besten. Einige Areale sind mit Zäunen oder Mauern abgesichert und scheinen nur durch Haupttore passierbar. Hier haben Sie zwei Möglichkeiten: Lassen Sie Ihre Mannen mit dem Helikopter einfliegen und mit dem Fallschirm abspringen oder gehen Sie auf die Suche nach zusätzlichen Eingängen. In beinahe jeder Barriere finden sich Schlupflöcher oder – bei Holzpalisaden – morsche Bretter. Mit einer Handgranate lassen sich diese aufsprengen. Auf Daqing Oilfields etwa findet sich im Lagersektor ein Extrazugang. Schleichen Sie sich an den drei großen Türmen vorbei und untersuchen Sie die Wände bei dem allein stehenden Schornstein. Das vereinfacht Überraschungsangriffe enorm.

Sind Sie in der Defensive, empfehlen wir, die Geheimgänge mit Antipersonen-Sprengsätzen zu versperren und die Zufahrtsstraßen mit Panzerabwehrminen zu sichern.

ÜBERSICHT BEWAHREN

Linsen Sie regelmäßig auf die Minikarte rechts oben. Dort werden Sie rechtzeitig gewarnt, falls der Gegner eine Ihrer Basen erobert. Zum Üben eignet sich die maximale Vergrößerung. So können Sie sich die Position von Flaggen, Fahrzeugen und Geschützen einprägen. Im Einsatz sollten Sie aber lieber so weit wie möglich herauszoomen. Wie bei jedem Multiplayer-Shooter gilt: Lernen Sie Schleichwege, Verstecke und Zugänge auswendig!

KOMMANDANTEN-SPIELZEUG

Achten Sie unbedingt auf die Spezialwaffen wie den Radarwagen und die Artillerie. Ein einziger feindlicher Spec-Ops-Kämpfer kann die kostbare Technik mit seinen C4-Sprengsätzen in die Luft jagen. Sollte es zum Schlimmsten kommen, wechseln Sie sofort in die Pionier-Kluft und reparieren Sie die Geräte. Umgekehrt sollte es natürlich das vorrangige Ziel Ihres Teams sein, die gegnerische Ausrüstung zu zerstören.

GESCHÜTZE VERWENDEN

An den meisten Schlüsselstellen finden sich fest installierte Geschütze, die die Verteidigung enorm erleichtern. Besonders Raketenwerfer und Luftabwehranlagen sind nicht zu verachten. Allerdings sind Sie feindlichen Angriffen als Bediener schutzlos ausgeliefert, weil Sie nicht in Deckung gehen können. Sollte sich eine Stellung nicht halten lassen, zerstören Sie nach Möglichkeit die Einrichtungen. Dann fällt es später leichter, sie zurückzuerobern.

BRÜCKEN ZERSTÖREN

Die hölzernen Verbindungsbrücken auf den Inselkarten lassen sich mit Sprengladungen oder Artillerieschlägen zerstören. So halten Sie feindliche Fahrzeuge auf. Zwar können Pioniere die kaputten Übergänge wieder reparieren, das kostet die Angreifer jedoch wertvolle Zeit.

AMPHIBIEN

Die meisten Fahrzeuge werden im tiefen Wasser zerstört und können nur Furten überqueren. Schützenpanzer sind aber auch in der Lage, durch Flüsse oder Seen zu fahren. Allerdings sind sie dabei extrem langsam und damit verwundbar.

KAMIKAZE

Falls Ihnen der Sinn nach einem Heldentod steht: Schnappen Sie sich einen Buggy oder einen Jeep, stopfen Sie das Gefährt mit Sprengstoff voll und betreten Sie damit ungebremst ins nächste Feindlager.

SOLDATENKLASSEN

■ Special Forces

Die Jungs von der Spezialeinheit sind für den Fronteinsatz gut gerüstet. Sie spürten mit ordentlichem Tempo über das Schlachtfeld, haben ausreichend starke Schutzwesten und tragen einiges. Dank ihrer Ausrüstung sind sie auch für versteckte Sabotagemanöver zu gebrauchen!

Taktik: Nie ist ein Panzerabwehrschütze da, wenn man ihn braucht. Mit waghalsigen Angriffen können Sie auch die Spec-Ops-Panzer in die Knie zwingen. Rennen Sie im Zickzack auf den feindlichen Tank zu, greifen Sie sich eine C4-Ladung und befestigen Sie diese an der Panzerung. Dann nichts wie weg, und Zündung! Es lohnt sich auch, präventiv Ladungen an Schlüsselpositionen zu platzieren. Etwa, wenn Sie eine Attacke erwarten.

■ Scharfschütze

Der Scharfschütze stellt hohe Anforderungen an jeden Spieler: Nicht nur, dass Sie gut mit dem Gewehr umgehen können müssen. Sie sollten oben-drein weite Teile der Karten auswendig kennen. Auf Nahkämpfe dürfen Sie sich mit dem wieselflinken Argusauge nicht einlassen. Der Sniper segnet bereits nach ein bis zwei Treffern das Zeitliche und muss daher verdeckt agieren. Umgekehrt braucht er für die kräftigeren Widersacher (Sturmsoldat, Anti-Tank-Schütze) oftmals drei oder mehr Treffer. Gute Schützen zielen deshalb auf den Kopf. Auf größere Entfernungen auch mal darüber, da die Kugel im Flug leicht fällt.

Taktik: Auf beinahe jeder Karte finden sich Sniper-Nester. Halten Sie an Bohrtürmen, Hochhäusern und anderen Konstruk-

S. Portmann [2000-00] J. Borek
B. Käfer [2001] S. Lindgren
L. Gustavson [Lindecker] P. Soderlund
L. Gustavson [Lindecker] S. Portmann



▲ **SPECIAL FORCES:** Panzer sind nicht unzerstörbar. Spec Ops pirschen sich an solche Stahlkolosse heran, platzieren eine Sprengladung und jagen den Riesen in die Luft.



▲ **SCHARFSCHÜTZE:** Suchen Sie nach geeigneten Plätzen mit guter Übersicht.



▲ **STURMSOLDAT:** Greifen Sie nur angeschlagene Panzer mit Granaten an.



▲ **SANITÄTER:** Wegen mangelnder Kampfkraft sind Sanis auf Schutz angewiesen.



▲ **PANZERABWEHR:** Dirigieren Sie Ihr Geschoss noch nach dem Abschuss.

tionen Ausschau nach Leitern oder Eingängen. Diese führen Sie dann sicher in luftige Areale. Von dort aus lässt es sich zum einen perfekt snipern, zum anderen können Sie das Kampfgebiet überblicken und Ihrem Commander und den übrigen Kameraden Bescheid geben, welche Einheiten der Feind gerade wohin bewegt. Auf diese Weise können schneller Gegenmaßnahmen eingeleitet werden, als es der Oberbefehlshaber auf der taktischen Karte allein veranlassen könnte. Damit Ihnen kein Gegner unvermittelt in den Rücken fällt, sichern Sie Ihre Position mit Anti-Personen-Sprengsätzen.

■ Sturmsoldat

Der Sturmsoldat geht gerne mit dem Kopf durch die Wand. Trotz der soliden Schutzweste und dem schweren Gepäck kann er zwar flott sprinten, doch geht ihm nach wenigen Metern die Puste aus. Dank seines breit gefächerten Arsenals stellt er die ideale Gattung für Einsteiger dar.

Taktiken: Nicht ganz so effektiv wie Flash-Bombs, aber nützlich: die Nebelkerzen. Gerade attackierende Panzer können Sie mit Rauchgranaten aus dem Konzept bringen. Die kurze Verwirrung des Feindes nutzen Sie entweder zu einer feigen aber entschlossenen Flucht, oder sie bearbeiten die fieschen Maschinen mit dem Granatwerfer.

Das M16A2-Sturmgewehr (und die Kalaschnikows auf den Gegenseiten) ist das Rundum-Glücklich-Paket für "BF2"-Spieler. Im Standard-Modus deckt es Soldaten präzise und wirkungsvoll mit Kugeln ein. Mit dem Granatwerfer hingegen treiben Sie verschanzte Widersacher aus ihren Löchern und bieten sogar Einsatzfahrzeugen wie Jeeps und leichten Schützenvehikeln Paroli. Mit ausgewachsenen Kampfpanzern sollten Sie sich allerdings nur einlassen, wenn diese bereits stark angeschlagen sind (Rauch am Heck). Zielen Sie dabei auf größere Distanz immer ein wenig höher, da die Geschosse nicht ganz geradeaus fliegen. Auf kurze Distanz dürfen Sie getrost direkt draufhauen.

■ Versorgungssoldat

Um die Mannen stets schnell mit neuer Munition zu versorgen, muss die Support-Einheit natürlich

flott kurze Distanzen zurücklegen. Das verringert allerdings die eigene Sicherheit: Wenige Treffer und der Bursche liegt im Gras – also Vorsicht! Immerhin erhalten Sie für jedes an den Mann gebrachte Versorgungspäckchen Punkte.

Taktik: Die Bewaffnung des Versorgungssoldaten beschränkt sich prinzipiell auf das leichte MG. Dies ist auf kurze Entfernung tödlich, streut allerdings extrem. Geben Sie daher nur gezielte Feuerstöße ab und versuchen Sie erst gar nicht, über große Distanzen hinweg Treffer zu landen. Damit würden Sie nur die Gegner auf sich aufmerksam machen. Falls Ihnen mal die Kugeln ausgehen: Mit den Munitionspäckchen können Sie sich auch selbst versorgen! Einfach vor die eigenen Füße werfen und auf sammeln.

■ Pionier

Der Pionier läuft etwa so behände wie ein Sturmsoldat, hält dabei aber wesentlich weniger aus. Obwohl er mit seiner Schrotflinte für den Nahkampf prädestiniert scheint, sollten Sie ihn aus größeren Scharmützeln heraushalten und ihn lieber als Unterstützung für den Angriff in Fahrzeugkonvois betrachten.

Taktiken: Kaum hat der Pionier ein Fahrzeug bestiegen, schraubt er auch schon dran rum. So können Sie zugleich aus den Schießscharten lugen und Ihren Kameraden durch kleinere Reparaturarbeiten gute Dienste leisten. Zusätzlich schleppt der Technik-Freak etliche Minen mit sich herum. Fixieren Sie damit wichtige Flaggenpunkte oder blockieren Sie Brücken. Sie schränken damit die Bewegungsfreiheit des Feindes ein und haben eine bessere Kontrolle über das gesamte Schlachtfeld. Vorsicht: Die Minen machen keinen Unterschied zwischen Freund und Feind!

■ Panzerabwehrschütze

Da sich die Anti-Tank-Einheit mit aufdringlichen Metallmonstern herumschlagen muss, verfügt sie über eine starke Schutzweste. Allerdings ist der Panzerabwehrschütze alles andere als flink auf den Beinen und wirft nach kurzen Distanzen mit der Bazooka im Arm schnell das Handtuch.

Taktik: Um selbst bewegliche Ziele auszu-schalten, können Sie die Flugbahn ►



▲ **VERSORGUNGSSOLDAT:** Halten Sie nach Kameraden Ausschau, denen die Kugeln ausgegangen sind. Für jeden versorgten Mitstreiter erhalten Sie Punkte.

Ihrer Raketen nach dem Abschuss mit der Maus beeinflussen. Zielen Sie weiterhin auf Ihr Opfer (oder auf einen Punkt kurz davor) und behalten Sie es möglichst im Fadenkreuz (Maustaste gedrückt halten). Lenken Sie dabei nicht zu hektisch, denn das Geschoss reagiert sehr sensibel. Verschwindet Ihr Ziel hinter einem Gebäude, machen Sie einfach weiter wie bisher. Berechnen Sie dabei jedoch die Tiefe des Raums mit ein.

Übrigens: Die Raketen sind auch äußerst effektiv gegen Hubschrauber, sollten aber nur frontal oder direkt von hinten eingesetzt werden. Von der Seite ist ein Ziel, das sich schnell bewegt, kaum zu treffen.

■ Sanitäter

Der Mediziner ist wirklich kein Krieger! Seine Panzerung ist denkbar schlecht – ein gezielter Treffer und er ist Geschichte. Dafür verarztet er Verletzte in seiner Nähe automatisch (falls das Medikit angewählt ist) und verteilt prophylaktisch Verbandspäckchen an umkämpften Fronten. Diese allerdings kann auch der Feind aufheben und einsetzen. Auch er erhält Punkte für jeden verarzten Patienten und jedes wiederbelebte Opfer.

Taktik: Halten Sie sich im Hintergrund, lauschen Sie dem Funkverkehr und behalten Sie die Minikarte im Auge. Hier sehen Sie anhand blinkender Punkte hilfsbedürftige Soldaten. Versorgen Sie noch stehende Kameraden mit den Erste-Hilfe-Paketen, holen Sie ausgeknockte Kollegen mit dem Defibrillator zurück ins Leben. Mit den Stromstößen können Sie übrigens auch aufmüpfige Widersacher zu Boden schicken! Droht Ihre Stellung überrannt zu werden, verteilen Sie vorsichtshalber ein paar Verbandspäckchen um die Verteidigungslinien herum. Davon haben Ihre Kameraden auch nach Ihrem Ableben noch einen Nutzen.

SOLDATEN UND OFFIZIERE

SOLDAT

■ Squads gründen

Agieren Sie nicht auf eigene Faust! Schließen Sie sich einer Gruppe an. Gibt es noch keine oder sind die bestehenden bereits gefüllt, gründen



▲ **PIONIER:** Vorsicht mit Minen! Auch Ihre Freunde kann's erwischen.



SQUAD-LEADER

■ Staying Alive

Denken Sie dran: Der Gruppenführer fungiert gleichzeitig als mobiler Einstiegspunkt für Ihre Teammitglieder. Halten Sie sich deshalb in Konfrontationen lieber etwas zurück und überlassen Sie Ihren Kameraden die Drecksarbeit. Ziehen die den Kürzeren, sind sie in wenigen Sekunden wieder an Ihrer Seite. Segnet dagegen Ihr Bildschirmheld das Zeitliche, ist die Chance zum Wiedereinstieg für Ihre Kollegen futsch.



▲ **COMMANDER:** Als Befehlshaber nehmen Sie eher selten am Gefecht teil. Viel wichtiger ist Ihre Rolle als Planer. Ersinnen Sie Taktiken und übermitteln Sie sie an Ihre Squads.

Sie eine neue Gruppe. So kämpft Ihr Team am effektivsten. Andernfalls bekommen Sie von den Befehlen Ihres Kommandeurs nichts mit.

■ Rollenverteilung

Um die Kampfkraft zu maximieren, sollten in den Squads möglichst alle Spielerklassen vertreten sein. Auch wenn Sie lieber das Frontschwein spielen, sollten Sie also die Sani-Uniform überziehen, wenn in Ihrer Gruppe noch einer fehlt.

■ Sprechfunk

Nutzen Sie das eingebaute Voice-Com-System, um sich mit den Jungs und Mädels in Ihrer Abteilung abzusprechen! Das ist vor allem dann wichtig, wenn Sie mit anderen ein Vehikel bemannen. So können Sie Ihre Beifahrer schnell auf Ziele aufmerksam machen. Sollten Sie kein Headset Ihr Eigen nennen, greifen Sie wenigstens auf das Tastatur-Menü zurück, um etwa Feindsichtungen durchzugeben. Chat-Nachrichten zu tippen dauert einfach zu lange.

■ Befehlsgewalt

Zwar dürfen Sie auch selbst Angriffsziele markieren oder Ihrem Commander Artillerieziele vorschlagen, im Regelfall sollten Sie sich aber darauf beschränken, die Order Ihres Kommandeurs auszuführen. Befehle bestätigen Sie einfach mit der [BILD HOCH]-Taste, das markiert dann automatisch das neue Ziel für alle Squad-Mitglieder.

COMMANDER

■ Planung

Als Oberbefehlshaber halten Sie alle Fäden für die Vorgänge auf dem Schlachtfeld in der Hand. Am Kampfeschehen sollten Sie selbst nur im Notfall teilnehmen.

Suchen Sie sich stattdessen ein ruhiges Plätzchen und koordinieren Sie die Attacken Ihrer Squads. Versuchen Sie nicht, die gesamte Karte mit einer riesigen Angriffswelle zu erobern. Stattdessen sollten Sie einen Flaggenpunkt nach dem nächsten einnehmen und stets einige Soldaten zur Absicherung zurückbehalten. Erst wenn Sie mehr als 32 Mann bei sich im Team haben, lohnen sich mehrere Einsatzziele. Planen Sie zudem Ihre Angriffe im Voraus. Nutzen Sie die Radaraufklärung und das UAV, um die aktuelle Lage in den Zielgebieten zu erkennen. Überlegen Sie sich auch Lösungen für mögliche Maßnahmen des Gegners.

■ Kahlschlag

Droht ein Stützpunkt vom Feind eingenommen zu werden, so decken Sie das Gebiet vorsichtshalber mit einem Artillerieschlag ein. Anschließend können Sie den Stützpunkt mit nur einem Squad problemlos zurückgewinnen.

■ Funkdisziplin

Halten Sie stets Kontakt zu den Truppenführern, geben Sie dabei aber kurze, eindeutige Kommandos. Für lange Reden ist in "Battlefield 2" keine Zeit!

OB

STAR WARS: EPISODE III

DIE RACHE
DER SITH

Die Suche nach den Extras (Secrets) kann jeden Spieler zur Verzweiflung bringen! Auf den folgenden Seiten listen wir die Fundorte auf.

KAPITEL 1

RETTUNG ÜBER CORUSCANT

Charakter: Anakin

Secret 1 – Gesundheits-Bonus

Nachdem Sie gemeinsam mit Obi Wan und unter Anwendung der Macht den Schrotthaufen zur Seite geschoben haben, erscheint ein Gesundheits-Bonus auf der Plattform. Sie müssen nach unten laufen, um ihn zu finden (Bild 1).

Secret 2 – Machtanstiegs-Bonus

Sobald R2D2 unter Strom gesetzt wurde, springt Anakin hinunter zum Landegitter. Dort liegt links vom Schalter (zwischen den explosiven Fässern) ein Machtanstiegs-Bonus.

Secret 3 – Lichtschwert-Kristall

Ist Anakin aus dem Landegitter herausgesprungen (hier kommt der Machtsprung erstmals zum Einsatz), finden Sie links eine große, explosive Tonne. Wenn Sie diese zerstören, erhalten Sie einen Lichtschwert-Kristall.



▲ BILD 1: Manche der Secrets erscheinen erst, nachdem Sie Schlüsselaufgaben gemeistert haben. Manchmal müssen Sie auch ein kurzes Stück zurücklaufen, um Sie zu finden.

KAPITEL 2

EXPLOSIVE ENTWICKLUNGEN

Charakter: Obi Wan Kenobi

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Nachdem Anakin und Obi Wan die großen Schleusentore passiert haben, betreten beide eine Plattform. Anstatt links hinauf zu laufen, marschieren Sie weiter geradeaus. Hier liegen vier Kisten auf einer Plattform herum. Zerstören Sie diese und Sie erhalten einen Machtanstiegs-Bonus (Bild 2).

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

Bevor Sie das Wartungsdepot erreichen, gelangen Sie in eine Halle. Hier muss die Energieleitung durchtrennt werden, bevor sich die Türe öffnet. Neutralisieren Sie hier alle Kampfdroiden. Daraufhin erscheint in der Mitte des Raums ein Gesundheits-Bonus.



▲ BILD 2: Halten Sie die Augen offen. Man kann leicht mal ein Secret übersehen.

Secret 3 – Lichtschwert-Kristall

Auf Ihrem Weg stürzt ein Stück der Rampe ein, während unsere beiden Helden noch darauf stehen. Jetzt müssen Sie einen Machtsprung einsetzen und den Weg nach rechts fortsetzen. Erledigen Sie alle Gegner auf den nächsten Metern und laufen Sie anschließend wieder zurück! Hier erscheint ein Lichtschwert-Kristall.

Secret 4 – Gesundheits-Bonus

Auf dem weiteren Weg gelangen Sie (nach der charakteristischen Schleuse mit den riesigen Doppeltüren) erneut auf eine enge Rampe. Achten Sie auf die kurzen Stege, die hier vom Hauptweg abzweigen. Auf einer dieser Abzweigungen befinden sich drei explosive Fässer. Zerstören Sie diese, um einen Gesundheits-Bonus zu erhalten. An die entsprechende Stelle kommen Sie, kurz bevor Sie das zweite Mal eine ganze Reihe von Pylonen mit einem Schwertwurf vernichten.



▲ BILD 3: Zerschlagen Sie den runden rechten Deckel im Gang.

KAPITEL 3

GEFAHR IN DEN LIFTEN

Charakter: Anakin

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Zu Missionsbeginn attackieren Kampfdroiden. Zerschlagen Sie die runden Deckel an der Wand zwischen Gang und Liftengang. Dafür wird ein Machtanstiegs-Bonus gutgeschrieben (Bild 3).

Secret 2 – Lichtschwert-Kristall

Sobald der Kampf auf den Dächern der Fahrstühle entfacht ist, wechselt Anakin kurzerhand den Lift. Halten Sie sich hier am oberen Bereich des Lifts auf. Bevor die drei Flugdroiden angreifen, plappert Anakin vor sich hin: "Moment, ich spüre, dass die Macht hier besonders stark ist". Mit etwas Glück erscheint nun ein Lichtschwert-Kristall.

Secret 3 – Gesundheits-Bonus

Haben Sie die Aufzüge das erste Mal mal verlassen, muss Anakin ein Kraftfeld abschalten. Zerstören Sie in diesem Raum die Fässer, dann finden Sie einen Gesundheits-Bonus.

KAPITEL 4

DIE RECHNUNG WIRD BEGLICHEN

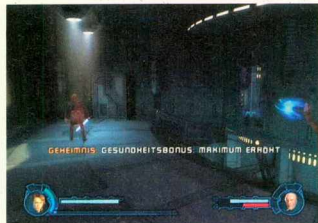
Charakter: Anakin

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Nachdem Obi Wan von Dooku bewusstlos geschlagen wurde, verlagert sich der Kampf nach



▲ **BILD 4:** Hinter der linken Konsole verbirgt sich ein Secret. Holen Sie es!



▲ **BILD 5:** Drängen Sie einen Droiden durchs Geländer und das Secret erscheint.



▲ **BILD 7:** Das Secret an der Schleuse kann man leicht übersehen.

oben. Laufen Sie mit Anakin ganz nach links und zerschlagen Sie dort die Computer (Bild 4).

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

In der dritten Phase des Kampfes muss es Ihnen gelingen, einen der Droiden durch das Sicherheitsgeländer hindurchzuschlagen. Sie müssen dazu nur einen der Bleicheimer gegen das Geländer drängen und dann auf ihn einschlagen.

Sobald eine kurze Zwischensequenz den Fall dokumentiert hat, erscheint links hinten an der anderen Tür das zweite Secret (Bild 5).

KAPITEL 5

ES IST NOCH NICHT VORBEI

Charakter: Anakin

Secret 1 – Lichtschwert-Kristall

Im Verlauf der Mission müssen Sie R2D2 sicher durch einen Abschnitt geleiten. Der Weg führt durch einen stark verwüsteten Gang. Achten Sie darauf, sich nicht an einer gerissenen Energieleitung einen Schlag zu holen. Nach einigen Metern finden Sie dort zwei explosive Fässer. Eines der beiden leuchtet blau. Zerstören Sie die Fässer und schauen Sie sich genau um. An der Wand gegenüber erscheint jetzt ein Lichtschwert-Kristall (Bild 6).

Secret 2 – Machtanstiegs-Bonus

Nur wenige Meter weiter (nachdem Sie das erste Secret eingesackt haben) finden Sie auf der linken Seite eine nicht markierte Tür. Diese können Sie mithilfe des Lichtschwerts aufschneiden. Im Raum dahinter liegt das Extra.

Secret 3 – Gesundheits-Bonus

Im letzten Abschnitt der Mission gelangen Sie in

den Geschützraum. Hier lautet der Auftrag, eines der schweren Geschütze zu übernehmen. Bevor Sie dieser Aufgabe nachkommen, erledigen Sie erst mal alle Gegner. Ignorieren Sie dabei Obi Wans gehetzte Aufforderung und schauen Sie lieber hinter dem Geschütz nach. An der linken Wand finden Sie eine Türe, die Sie mit dem Lichtsabel aufschneiden können. Dort wartet das Goodie nur darauf, eingesammelt zu werden.

KAPITEL 6

DIE RECHTE HAND DES GENERALS

Charakter: Anakin

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Am Startpunkt des Levels befindet sich hinten im Raum eine Schleuse mit einem auffälligen runden Tor. Zerschlagen Sie dort auf der rechten Seite das Computer-Terminal (Bild 7).

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

Nachdem das Schiff kopfüber steht, verlagert sich das Kampfgeschehen in die Kommandozentrale. Wüten Sie unter den Gegnern und zerschlagen Sie das Computerterminal auf der rechten Seite (Bild 8).

KAPITEL 7

DIE UTAPAU-UNTERSUCHUNG

Charakter: Obi Wan Kenobi

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Laufen Sie den Steg entlang. Auf der linken Seite befinden sich zwei Räume, deren Zugänge mit Kraftfeldern gesperrt sind. Schauen Sie links an der Wand nach, dort befinden sich die Energieleitungen, die den Saft für diese Kraftfelder liefern. Zerstören Sie das Kabel mit einem Schwertwurf und betreten Sie den ersten Raum.

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

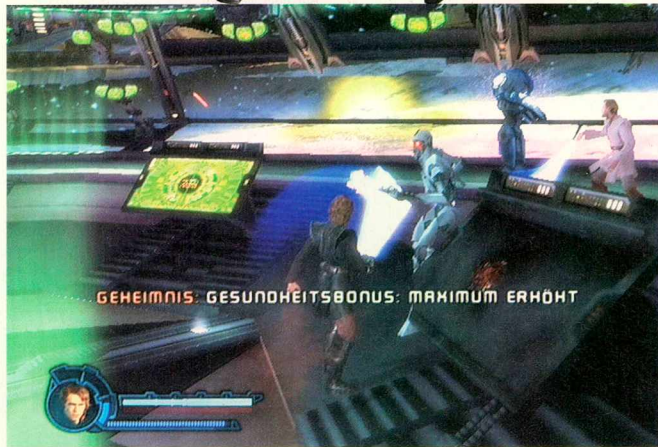
Haben Sie die Stege abgeklappert, gelangen Sie ins Innere der Anlage. Dort finden Sie an der linken Wand eine Stelle, aus der immer wieder Rauchschwaden aufsteigen. Nutzen Sie den Schwertwurf, um eine Bresche zu schlagen und laufen Sie hinten in den Raum hinein.

Secret 3 – Gesundheits-Bonus

Die Plattform mit dem riesigen Spinnendroiden. Laufen Sie nach links unten und zerschlagen Sie die drei Kisten, die sich hier befinden. Sammeln Sie das Extra ein, bevor Sie den Droiden ausschalten! ▶



▲ **BILD 6:** Haben Sie die Fässer zerschlagen, erscheint gegenüber das Secret.



▲ **BILD 8:** Zerschlagen Sie die rechte Computerkonsole, bevor Sie alle Gegner auf der Kommandobrücke neutralisiert haben. Ansonsten ist das Geheimnis verloren.



▲ **BILD 9:** Hinter der mittleren Konsole verbirgt sich ein weiteres Secret.

KAPITEL 8 DER AUFTRIIT DER KAVALLERIE

Charakter: Obi Wan Kenobi

Secret 1 – Lichtschwert-Kristall

Nachdem Sie die beiden Leibwächter das erste Mal neutralisiert haben, gilt es, die Kloninvasion zu unterstützen. Zerschlagen Sie in diesem Bereich die dreieckige Computerkonsole in der Mitte des Raums (**Bild 9**).

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

Sie müssen beide Geschütze an den Kontrollen ausschalten. Haben Sie auf dem linken Balkon alles erledigt, springen Sie aus dem Stand (nicht zurückspringen!) in die Höhe. Dort sehen Sie einen blinkenden Kabelstrang (**Bild 10**). Werfen Sie das Lichtschwert und zerschneiden Sie diesen.

Secret 3 – Machtanstiegs-Bonus

Sobald Sie den Leibwächtern das zweite Mal gegenüber stehen, zerschlagen Sie unten links die Computerkonsole.

Secret 4 – Machtanstiegs-Bonus

Im Kampf gegen den riesigen Spinnendroiden schauen Sie links und rechts am Rand des Areals entlang. Sehen Sie die leicht blau leuchtenden Kabelstränge? Setzen Sie den Lichtschwertwurf ein! Als Belohnung erscheint der Bonus – hinten, in der oberen Hälfte des Raumes.

KAPITEL 9 SHOWDOWN MIT GRIEVOUS

Charakter: Obi Wan Kenobi

Secret 1 – Gesundheits-Bonus

In der zweiten Phase des Kampfes fällt Obi Wan



▲ **BILD 11:** Auf der Landeplattform müssen Sie schnell die drei Konsolen zerstören.



▲ **BILD 10:** Der Kabelstrang ist nur sehr schwer zu entdecken. Springen Sie!

auf einen Balkon. Laufen Sie nach rechts unten und zerschlagen Sie dort die Steine.

Secret 2 – Machtanstiegs-Bonus

Achten Sie in der dritten Phase des Kampfes genau auf den Startpunkt von Grievous und zerschlagen Sie rechts neben ihm die Felsen.

KAPITEL 10 DIE DUNKLE SEITE DER MACHT

Charakter: Anakin

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

In der dritten Phase des Kampfes gelangen Sie auf ein Landeck. Links befinden sich zwei, rechts eine Computerkonsole. Zerstören Sie diese drei Konsolen, erscheint das Secret. Wichtig: Zerstören Sie die Konsolen unbedingt mit einem Schwertwurf! Zerschlagen Sie sie lediglich, oder werden sie von Mace zerstört, erscheint das Secret nicht (**Bild 11**).

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

In der letzten Phase des Kampfes gegen Mace müssen Sie die fünf silbernen runden Behälter zerschlagen, die im Raum verteilt sind. Es erscheint dann in der Mitte des Raums das Secret (**Bild 12**).

KAPITEL 11 DIE JAGD BEGINNT

Charakter: Anakin

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Laufen Sie vom Startpunkt aus einfach nach rechts zum letzten Gang. Sie müssen das Extra nur noch einsammeln.



▲ **BILD 12:** Streichen Sie das Secret ein, bevor der Kampf gegen Mace vorbei ist.

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

In der Halle, in der Anakin die riesige Statue mithilfe der Macht umstürzen muss, liegt das Extra gleich links – noch vor der Treppe.

Secret 3 – Machtanstiegs-Bonus

Sobald Sie in den Hauptbereich eingedrungen sind, müssen Sie im Kontrollraum das Kraftfeld deaktivieren. Auf dem Rückweg stoßen einige Klonkrieger zu Ihnen. Laufen Sie in den nächsten Raum hinein und klappern Sie dort erst einmal alles ab und erledigen Sie Ihre Gegner. Der Machtanstiegs-Bonus liegt jetzt an der Stelle, an der die umgestürzte Statue zuvor die Tür eingeschlagen hat (**Bild 13**).

Secret 4 – Lichtschwert-Kristall

Auf dem weiteren Weg überqueren Sie eine Brücke. In der Mitte feuern zwei Laserkanonen auf Anakin. Zerstören Sie die beiden mit einem Schwertwurf. Anschließend erscheint das Extra zwischen den beiden Kanonen auf der Brücke. Eventuell müssen Sie erst ein wenig hin und her laufen, bis es verfügbar wird.

Secret 5 – Gesundheits-Bonus

In der letzten Halle, noch bevor Sie das Geschütz übernehmen, ringen Sie erst einmal alle Jedi am Eingang nieder. Laufen Sie dann zur Türe und zerschlagen Sie dort die Kiste. Sie birgt ein weiteres Extra.

KAPITEL 12 DIE LETZTE LEKTION

Charakter: Anakin

Secret 1 – Lichtschwert-Kristall

Achten Sie in der zweiten Phase des Kampfes – inzwischen steht Ihnen Serra gegenüber – auf die drei Holo-Statuen an der Stirnseite. Beschädigen Sie alle drei, dann wird vor der mittleren Statue das Extra verfügbar.

Secret 2 – Gesundheits-Bonus

Nachdem Serra besiegt ist, treten Sie gegen Altmeister Drallig an. Zerschlagen Sie die rote Rolle in der Mitte des Raums.

Tipp: Die Aufnahme des Secret füllt Ihre Energieliste wieder auf. Sie können das Secret somit als kleinen Bonus in der Hinterhand halten und es aufnehmen, sobald Sie dringend Energie benötigen.



▲ **BILD 13:** Suchen Sie die Stelle, an der die Statue die Tür durchgeschlagen hat.



▲ **BILD 14:** Ganz rechts im Raum versteckt sich das Fass mit dem Secret.

KAPITEL 13

ANGRIFF DER KLONKRIEGER

Charakter: Obi Wan Kenobi

Secret 1 – Gesundheits-Bonus

Ist der erste Checkpoint im Level erreicht, müssen Sie einfach die explosiven Fässer zerschlagen, die auf der rechten Seite herumstehen.

Secret 2 – Machtanstiegs-Bonus

Zerschlagen Sie das große Fass auf der rechten Seite, sobald Sie in der Halle sind, in der Sie die vier Stromleitungen an den Wänden kapfen müssen (**Bild 14**).

Secret 3 – Lichtschwert-Kristall

Nachdem Sie das Klonschiff besiegt haben, zerstören Sie alle Fässer auf der rechten Seite vor dem Tor.

Secret 4 – Gesundheits-Bonus

Gleich im nächsten Raum (nachdem Sie das dritte Secret gefunden haben) finden Sie das letzte Extra des Levels in den Fässern.

KAPITEL 14

ATTENTAT AUF MUSTAFAR

Charakter: Anakin

Secret 1 – Machtanstiegs-Bonus

Am Startpunkt finden Sie das Extra in den Fässern. Schauen Sie sich rechts am Punkt um, an dem Anakin die Macht einsetzen muss.

Secret 2 – Lichtschwert-Kristall

Nachdem Sie die Magma-Kanone angehoben haben und zurückgesprungen sind, schauen Sie einfach nach rechts. Dort erscheint das Extra.

Secret 3 – Lichtschwert-Kristall

Auf dem weiteren Weg müssen Sie ein Kraftfeld deaktivieren. Zerstören Sie einfach die drei Fässer, die auf dem Steg herumstehen.

Secret 4 – Machtanstiegs-Bonus

Fahren Sie mit dem Lavalift nach oben. Er stoppt automatisch in einer Halle, auf deren linker Seite eine automatische Laserschussanlage installiert ist. Schauen Sie mal ganz genau in den rechten Raum hinein, der von einem Kraftfeld geschützt ist. Ganz hinten ist die Stromversorgung des Kraftfeldes zu sehen. Diese können Sie nur zer-



▲ **BILD 15:** Schleudern Sie die Kiste, die rechts liegt, auf die blinkende Energieleitung, um das Kraftfeld zu deaktivieren. Erledigen Sie das, bevor alle Gegner neutralisiert wurden.

stören, indem Sie hinten im Raum die kleine Kiste mit der Macht auf die Leitung schleudern (**Bild 15**). Die Kiste liegt rechts neben der Leitung.

Sie müssen das auf jeden Fall erledigen, bevor Sie hier alle Gegner und die Laserschussanlage zerstört haben. Andernfalls verfrachtet Sie das Spiel einfach automatisch weiter und Sie verpassen das Extra.

Secret 5 – Gesundheits-Bonus

Nachdem Sie den Lavalift benutzt haben und die Kontrollen bedient wurden, folgt eine kurze Zwischensequenz. Laufen Sie danach einmal zurück in den Raum, aus dem Anakin gekommen ist. Rechts hinten leuchtet das Extra (**Bild 16**).

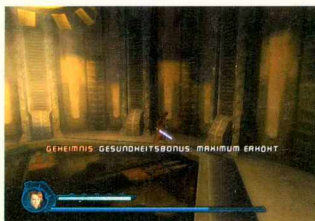
KAPITEL 15

NACHWIRKUNGEN IM TEMPEL

Charakter: Obi Wan Kenobi

Secret 1 – Lichtschwert-Kristall

Am Anfang der Mission müssen Sie der kleinen Kampfkuugel (Altmeister) Yoda über eine gewaltige umgestürzte Säule folgen. Folgen Sie ihm vorsichtig und achten Sie auf verstreute Gegner. Zerstören Sie dann auf der folgenden Plattform links die aufgestellten Gefäße (**Bild 17**).



▲ **BILD 16:** Einfach zurücklaufen – darauf muss man erst mal kommen.

Secret 2 – Machtanstiegs-Bonus

Ein paar Meter neben dem ersten Secret finden Sie auf der rechten Seite Fässer. Zerstören Sie diese und sacken Sie das Extra ein.

Secret 3 – Lichtschwert-Kristall

Sobald Sie wieder mit Yoda zusammentreffen, zerstören Sie alle Felsen vor den Säulen.

Secret 4 – Gesundheits-Bonus

Sobald Sie mit Yoda zusammen die schweren Trümmer auf die Seite geräumt haben, führt Sie der Weg nach unten. Zerstören Sie unterwegs den großen Behälter.

Secret 5 – Lichtschwert-Kristall

Nachdem Sie in den oberen Bereich der zerstörten Bibliothek gesprungen sind, marschieren Sie komplett nach rechts. Untersuchen Sie dort hinten die Regale. Sollte das Extra nicht zu sehen sein, müssen Sie in dieser Ecke mehrmals „blind“ die Macht einsetzen.

Secret 6 – Gesundheits-Bonus

Im obersten Stockwerk des Tempels, kurz bevor Sie das Geschütz übernehmen müssen, finden Sie das Extra vor einem der Fenster. **Glückwunsch – Sie haben alle Secrets gefunden!** **GH**



▲ **BILD 17:** Vorsicht! Überall lauern verstreute gegnerische Einheiten.

VGA SEPTEMBER 2005

AB 17. AUGUST AM KIOSK!

Starship Troopers

PC



▲ **BRUTAL?** Bugs, überall Bugs! Das Spiel zu Paul Verhoevens indiziertem Kultfilm führt Ihren PC an seine Leistungsgrenzen. Wir haben's schon gespielt.

Burnout 4: Revenge



▲ **ULTIMATIVER KICK?** Wir spielen eine fast fertige Version des Adrenalin-Racers.

Rainbow Six: Lockdown



▲ **HEISS?** Eine verbesserte KI und mehr Storyelemente verspricht der Hersteller.

AUSSERDEM IM HEFT:

PSP-Start in Deutschland

► **MEGA-SPECIAL:** Hardware, Games, Zubehör und vieles mehr

Xbox360:
vor dem Start

► **MEGA-INTERVIEW:**
Microsoft redet Klartext



PC-VOLLVERSION

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Videos, Demos und Trailern zu aktuellen Tophits!

Far Cry: Instincts



▲ **EBENBÜRTIG?**
Ob es die kanadische Xbox-Umsetzung mit dem deutschen PC-Hit aufnehmen kann?



VIDEO
GAMES
AKTUELL

TOP News Tests Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 30,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

ROM-BEREICH

- **VOLLVERSIONEN**
- Rally Championship Xtreme
- Vegas Tycoon

■ MINISPIELE

- Air Strike 3D
- Atomica
- Big Money
- Breakin
- Break Quest
- Crimsinland
- Fruit Lockers
- Mahjongg Mystery
- Mama Muncher
- Pizza Frenzy
- Reaktor
- Shape Shifter
- Slingo
- Super Bounce Out
- Super Pop & Drop

■ DEMOS

- Battlefield 2
- Juiced
- Psychonauts
- The Bard's Tale

■ PATCHES

- Doom 3 Patch 1.3
- Earth 2160 Gold Upgrade V1.2
- Empire Earth 2 V1.1
- Pariah Patch 1.02
- Psychonauts Patch 1.02
- Sacred Underworld Patch 2.0.2.2

VGA-Quizshow



Battlefield 2



- Silent Hunter 2 Patch 1.1
- Splitter Cell 3 Patch 1.02 auf 1.03
- Stronghold 2 Patch 1.1 auf 1.2

■ MODS

- Doom 3 SDK 1.3
- GTA: San Andreas
- GTR King of Ovals

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- Ali Catalyst 5.6

- Ali Tool 0.24

- DirectX 9.0c

- DivX 5.2.1

- DOS Box 0.63

- Faps 2.55

- HyperSnap-DX

- Nvidia Force 71.89

- PowerDVD 6.0 Trial

- PowerStrip 3.60

- RivaTuner 2.0

- Unicorn BIOS Agent 3.4.2

- Uniflash 1.40

- Windows Media Player Version 9 & 9 (98/ME) & 10
- WinZip 9.0

■ SCREENSHOT-GALERIEN

- Call of Duty 2
- Civilization 4
- Earth 2160
- Prey

VIDEO-BEREICH

- **DVD-SPIEL**
- VCA-Quizshow

■ SPECIAL-VIDEOS

- E3-Messrundgang
- GTA: San Andreas
- Killer 7
- Singles 2

■ SPIELETRAILER

- EA Compilation
- Formel 1 Next-Gen
- Prince of Persia: Kindred Blades
- Project Gotham Racing 3
- Quake 4
- Starcraft: Ghost
- The Elder Scrolls: Oblivion
- The Legend of Zelda: Twilight Princess
- The Matrix: Path of Neo

Quake 4



Juiced



Vollversionen: RALLY CHAMPIONSHIP XTREME • VEGAS TYCOON

VIDEO
GAMES
AKTUELL

Ausgaben
08
2005

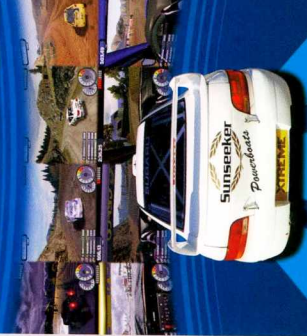
CyPress

- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- SPECIAL-EXTRA: VGA-QUIZSHOW



VOLLVERSION 1

RALLY CHAMPIONSHIP XTREME



VOLLVERSION 2



ROM-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

- Rally Championship Xtreme
- Vegas Tycoon

■ MINISPIELE

- Air Strike 3D
- Atomica
- Big Money
- Breakin
- Break Quest
- Crimsonland
- Fruit Lockers
- Kaitanong Mystery
- Manna Muncher
- Pizza Frenzy
- Reaktor
- Shape Shifter
- Slingshot
- Super Bounce Out
- Super Pop & Drop

■ DEMOS

- Battlefield 2
- Juiced
- Psychonauts
- The Bard's Tale

■ PATCHES

- Doom 3 Patch 1.3
- Earth 2160 Gold Upgrade V1.2
- Empire Earth 2 V1.1
- Farish Patch 1.02
- Psychonauts Patch 1.02
- Sacred Underworld Patch 2.0.2.2
- Silent Hunter 2 Patch 1.1
- Silent Hunter 3 Patch 1.02 auf 1.05
- Stronghold 2 Patch 1.1 auf 1.2

■ MODS

- Doom 3 SDK 1.3
- GTA San Andreas
- GTR King of Ovals

VGA-Quizshow



Battlefield 2



■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivirus Personal Edition
- ATI Catalyst 5.6
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- DUX 5.2.1
- DOS Box 0.63
- Fraps 2.55.5
- HyperSnap-DX
- Nvidia Force 71.89
- Power DVD 6.0 Trial
- PowerStrip 3.60
- Rivatuner 2.0
- Rivatuner BIOS Agent 3.4.2
- Uniflash 1.40
- Windows Media Player Version 9 & 9 (SP8/MC) & 10
- WinZip 9.0

■ SCREENSHOT-GALERIEN

- Call of Duty 2
- Civilization 4
- Earth 2160
- Prey

VIDEO-BEREICH

■ DVD-SPIEL

- VGA-Quizshow

■ SPECIAL-VIDEOS

- E3-Messungungang
- GTA: San Andreas
- Killer 7
- Singles 2

■ SPIELETRAILER

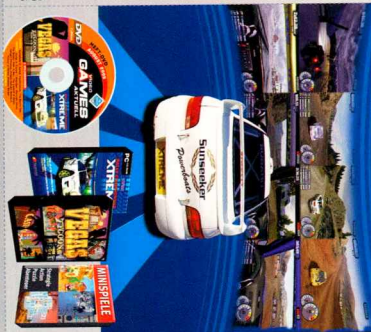
- EA Compilation
- Farnell i Next-Gen
- Prince of Persia: The Sands of Time
- Project Gotham Racing 3
- Quake 4
- Starcraft: Ghost
- The Elder Scrolls: Oblivion
- The Legend of Zelda: Twilight Princess
- The Matrix: Path of Neo

■ FILMTRAILER

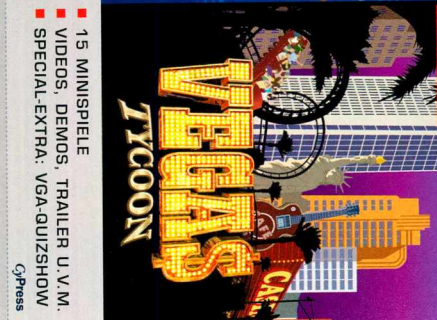
- Die fantastischen Vier
- Krieg der Welten
- Sin City

VIDEO
GAMES
AKTUELL

VOLLVERSION 1

RALLY CHAMPIONSHIP
XTREME

VOLLVERSION 2

VEGAS
TYCOON

- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- SPECIAL-EXTRA: VGA-QUIZSHOW

G.Press

Mehr **VITAMIN**e



GIGA **eSports**



Jeden **Montag und Dienstag ab 22.00 Uhr** auf **NBC EUROPE**

» www.giga.de

KLINGELTÖNE, LOGOS, JAVA GAMES

wap.klingelton.com

GARANTIERT KEIN ABO!



REALSOUNDS

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

- 120530 Crazy Axel F
- 120330 Bekloppter Frosch
- 120480 Twenty - das Küken
- 120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
- 120222 Die bekifft Kuku
- 120329 Erkan: Voll konkrete SMS
- 120328 Polizeisirene
- 120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
- 120014 Frau Orgasmus
- 120481 Zwergermarsch
- 120260 Deedeloo (Hamster-Dance)
- 120235 Leck mich am Anus!
- 120415 Ich bin Dein Handy hol mich hier raus
- 120339 Papa, dein Handy klingelt
- 121018 Bekloppter Frosch singt
- 120405 Pussy am Telefon
- 120191 Unser Raumschiff: Dein Handy klingelt!
- 120334 Arschloch Alarm
- 121011 Morgens ein Joint
- 120036 Horror: unheimliches Lachen
- 120336 Handy mit Nervenzusammenbruch
- 120018 Alles Telefon
- 121029 Hattu Handy, musst Du dran gehen
- 120022 Lamborghini beschleunigt
- 120012 Indianertanz

SOUNDCLIP-FINDER

Zugriff auf über 1000 Geräusche!

SENDE: „FIND SOUND“ an **81081***

HINTERGRUNDBILDER

für ALLE Handys mit Farbdisplay*

ARSCHEGEL

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+